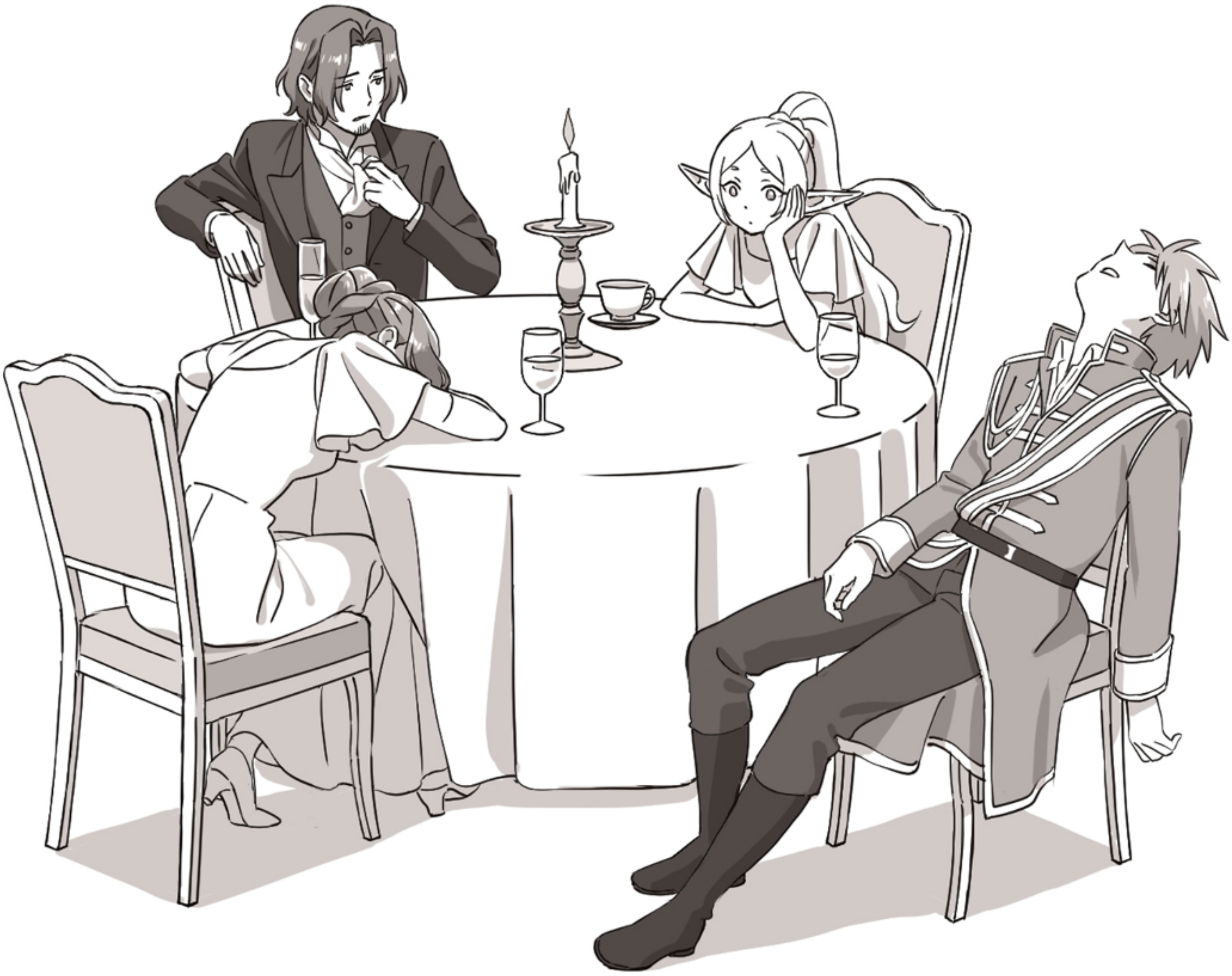
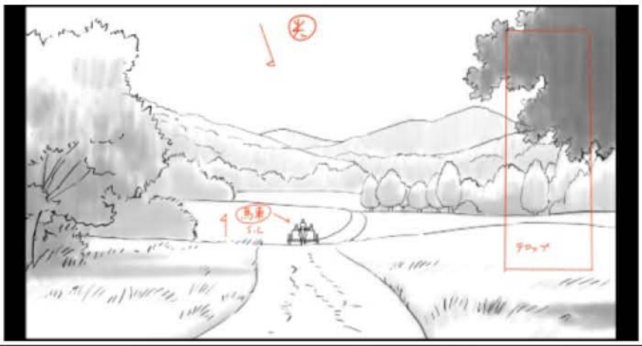
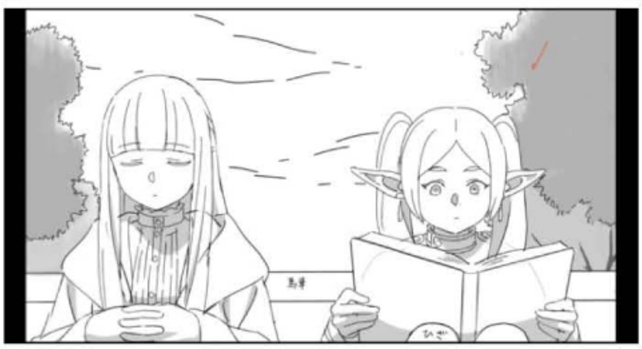
葬送のフリーレン
FRIEREN

#15「厄介事の匂い(仮)」

脚本	鈴木智尋
コンテ	瀬口泉
演出	瀬口泉
作画監督	瀬口泉
総作画監督	長澤礼子
制作進行	

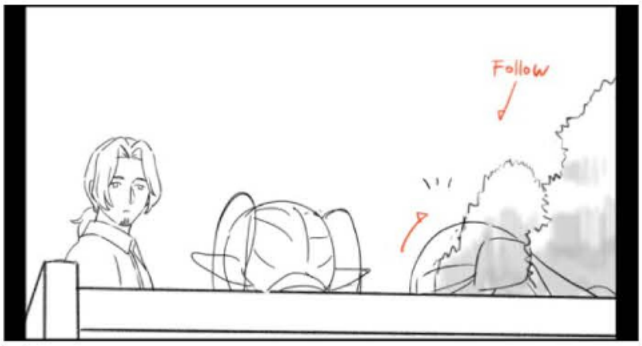
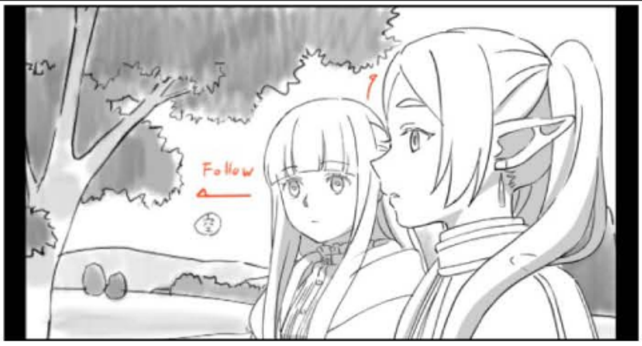
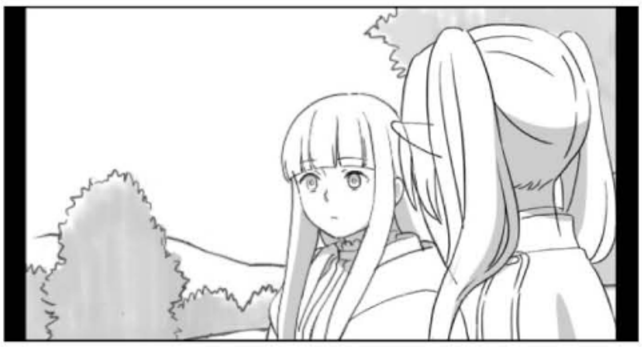


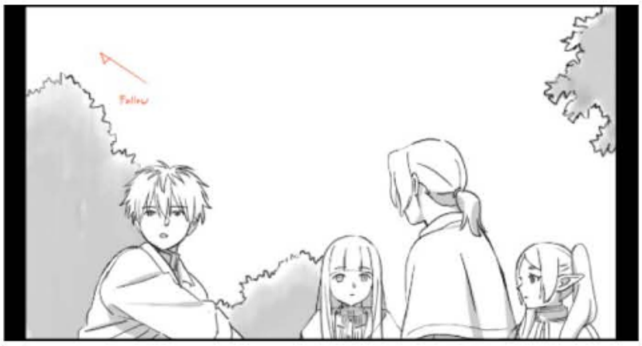
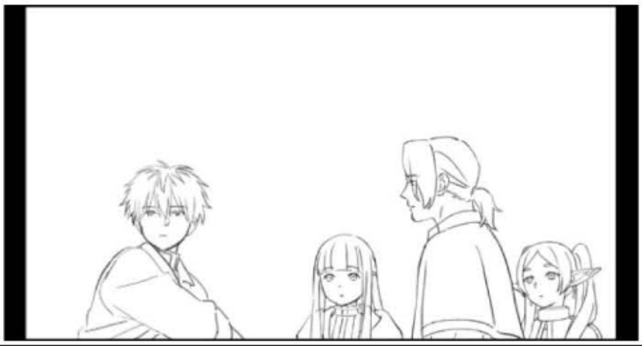
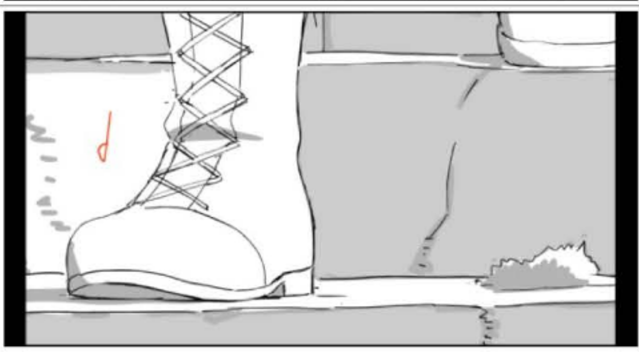
アバン	00cut	00分	00秒	00K
Aパート	136cut	10分	34秒	20K
Bパート	189cut	12分	32秒	06K
合計	325cut	23分	07秒	02K

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
1		アヴァン 【北側諸国/ラオブ丘陵・街道】 ゴトゴトと走る馬車(#1と同じ感じ)。 馬車リピート+SL 午前中 ポカポカ日和	【北側諸国/ラオブ丘陵・街道】 テロップ「勇者ヒンメルの死から29年後。 北側諸国ラオブ丘陵」	05:00
2		四人の様子　ガタゴトと馬車に揺られる うたたねをするフェルン ザインはあぐら、シュタルクは立膝で前を見ています。 BG　follow←		
		木の影がインして		03:00
3		木の影アウトまで フェルン前カットの動きに合わせてください。		
		静かに読書するフリーレン。 フェルンは前カットから引き続きうたたね。 木(book)は消失点に向けてTB+SL 空(BG)はTB+SL?		

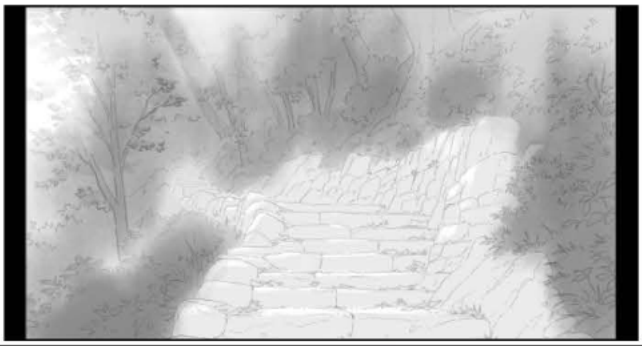
(09:00)

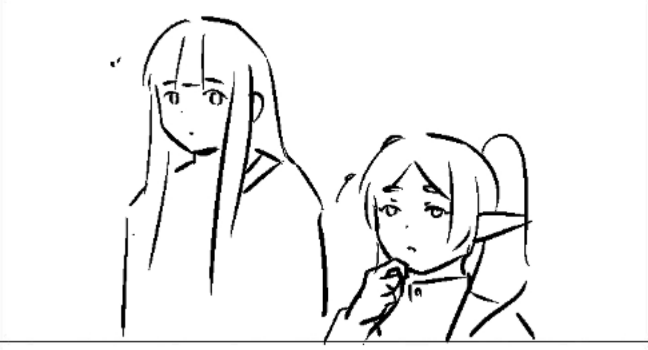
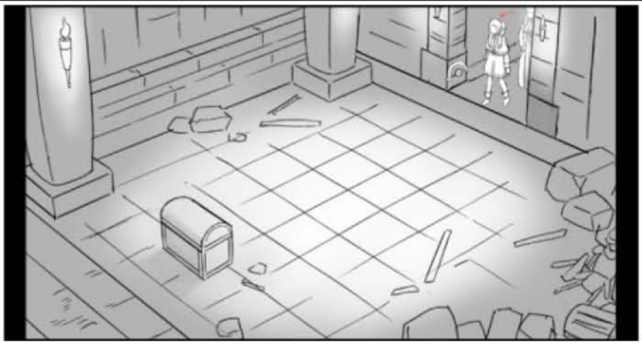
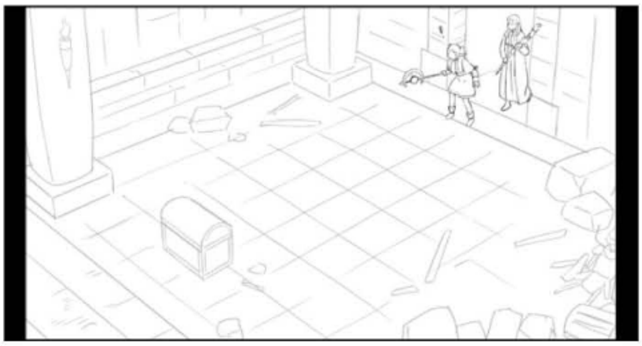
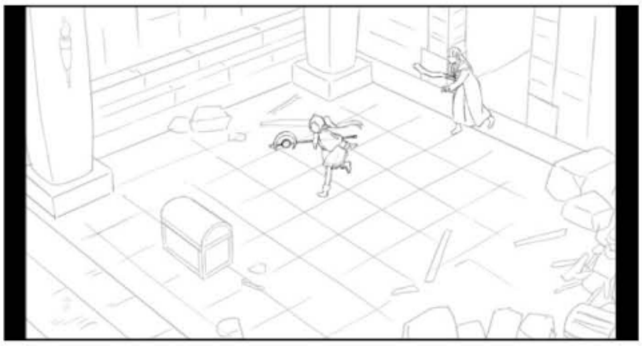
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		かくっと下を向く		
				
		隣で転寝するフェルンの頭がコトンと　肩にあたり		
		魔導書を落としてしまう。		
			フリーレン 「(ヤレヤレと笑って拾い) . . .」	05:12

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
4		そこへ、不意にザインが質問する。 フェルン目が覚める		
			ザイン「——フリーレンたちは旅をしてどの　くらいになるんだ」	05:00
5		寝てませんでしたよ感のあるフェルン BG　follow←	フリーレン「?　んーと...」	
		ハキハキと答える。	フェルン「(横から)　私がフリーレン様と旅に出てからですと、4年ほどになります」	
			フリーレン「(見て)　...」	08:14

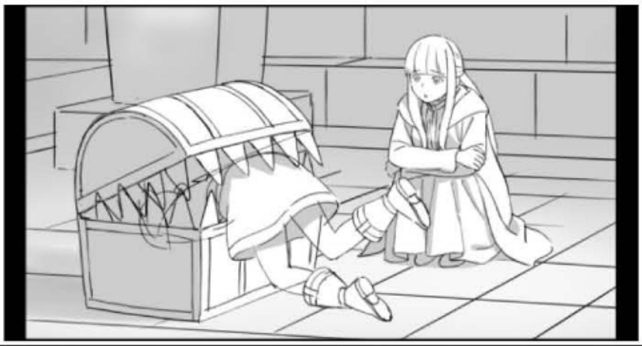
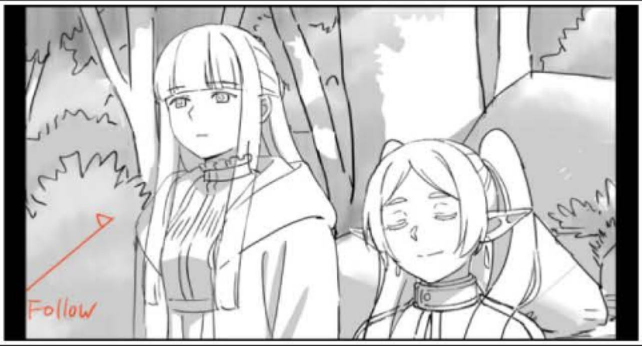
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
6		シュタルクは前衛らしく先を見据えたまま答える。 両者それぞれに成長が伺える二人。 BG follow	シュタルク「俺は1年くらいだな」	
		ザイン、フェルンもシュタルクが話し始めたら そちらを見る。	フリーレン「(見て)...」	03:12
7		フッと笑み BGfollow→		
		木の影再びイン	ザイン「そうか——」	03:12
8		【北側諸国/ラオブ丘陵・街道】 【同・山道の階段】 昼過ぎ 木漏れ日撮影にて		01:12

(08:12)

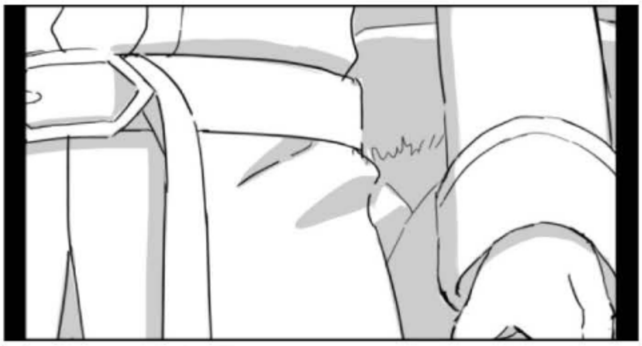
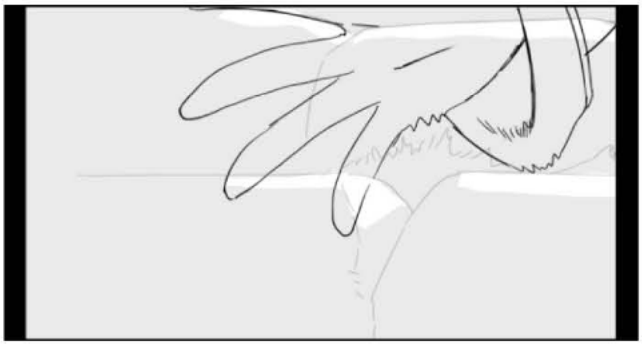
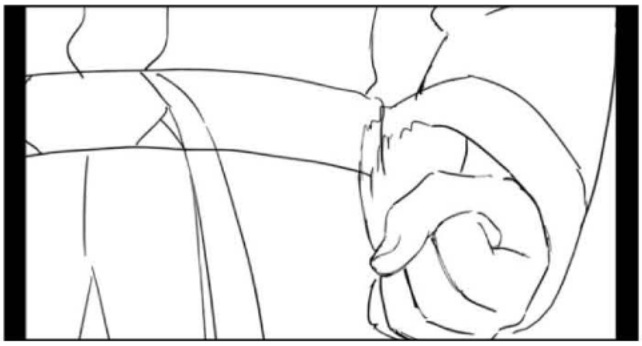
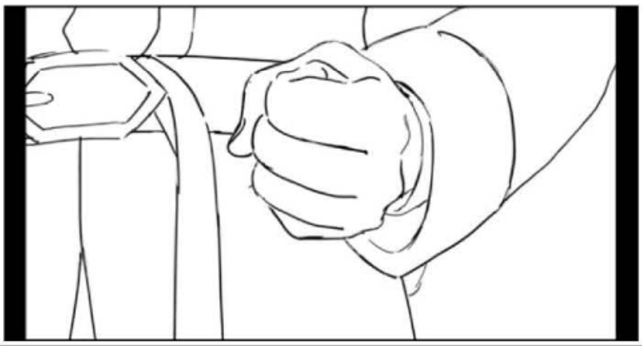
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
9		急峻な山道に作られた階段を降りるフリ ーレンたち一行。		
		フリーレン達このあたりまで		
				02:18
10		BGfollow C9の寄り	ザイン「―――なぁ。このパーティーには足り ないものがある」	
		一同、ザイン見る	一同「?」 ザイン「なんだと思う?」	06:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
11		BGfollow リピート歩き フリーレン考え込む フリーレンの言葉に反応するフェルン (C15 同)	フリーレン「うーん。前衛はいるし魔 法使いも僧侶も揃っている し・・・」	
12 (12 欠)		BGfollow リピート歩き	フェルン「シーフでしょうか。フリーレン様 がミミックに（次カットにセリフこぼし）	10+0
13		回想 どこかのダンジョン フリーレン、フェルン、部屋に到着	（フェルンのセリフこぼし）引っかかるので」	
		宝箱を見つけるフリーレン フェルンまずいと反応する前に		
		フリーレン本能のまま宝箱へ走る	フリーレン「うひょー」	02:15

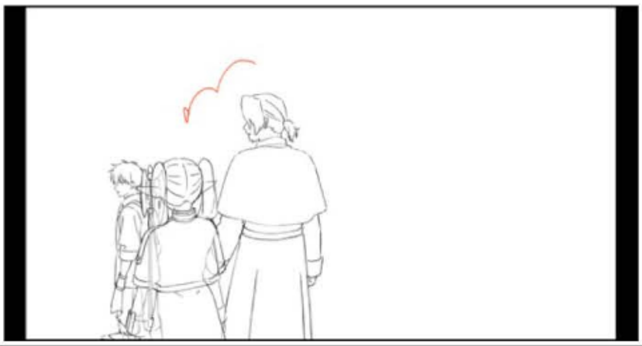
(13:15)

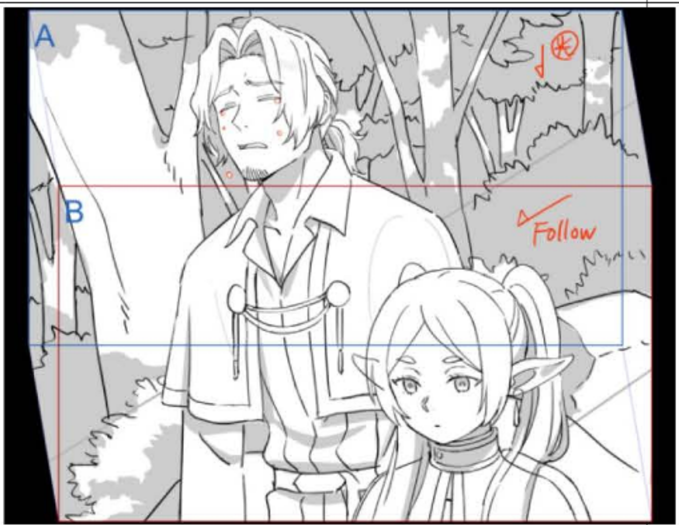
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
14		ミミックに上半身を噛まれて動けないフリーレンの傍、 しゃがみこむフェルン。フリーレンじたばた	フェルン「（呆れ）もー...」	03:00
15		C12と同ポ BGfollow	フリーレン「（恍惚とした表情で） 宝箱には無限の可能性があるんだよ...」	04:00
16		ピシャリとそう言い放つザインに、振り向くシュタルク。 一同足を止める	ザイン（オフ）「違う」	
				
			ザイン「足りないのはもっと重要なものだ」	06:00

(13:00)

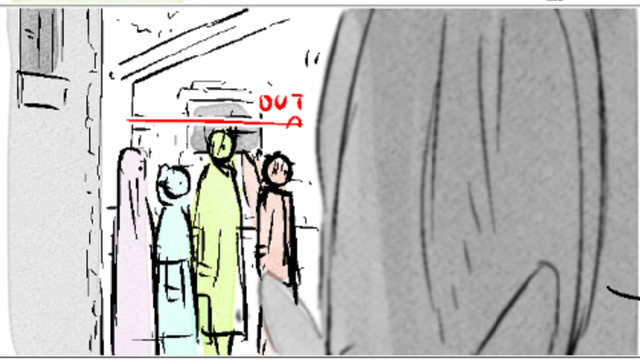
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
17		こぶしを握り締めるザイン	ザイン「年上のお姉さんだよ!!」	
				
				
				02:00

(02:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
18		目を閉じ苦悶の表情を浮かべる 二回QPAN	ザイン「普通はパ ーティーに一人くらいはいるだろう!! 色っぽい大人のお姉さんがさぁ!!」	05:00
19		フリーレン脇を通り過ぎる。	フリーレン(オフ) 「そうかなぁ･･･」	
				02:12
20		あきれるシュタルク		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		再び歩き始める BGfollow歩き始めたころから始まる	シュタルク「(チラりと見て) フリーレンがいるでしょうが」	04:00
21		階段歩き フリーレンのセリフに合わせてPD BGfollow	ザイン「(涙目で) 嫌だ･･･。お姉さんじゃないもん...」 フェルンM(オフ) 「すごく辛そう...」	
			フリーレン「(見て)悪かったね」	07:00

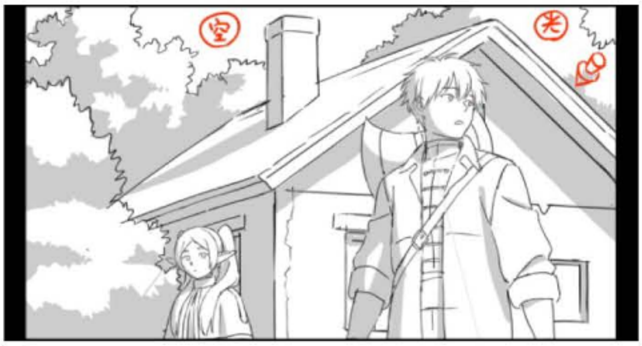
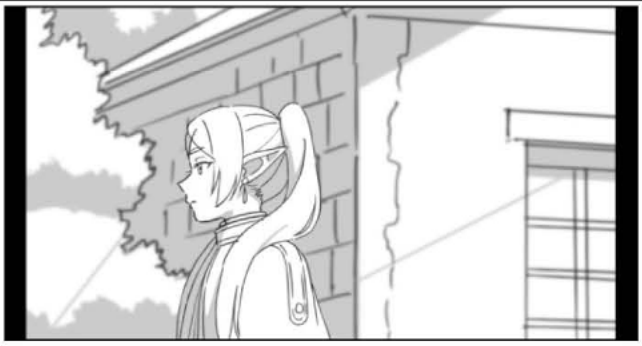
(09:12)

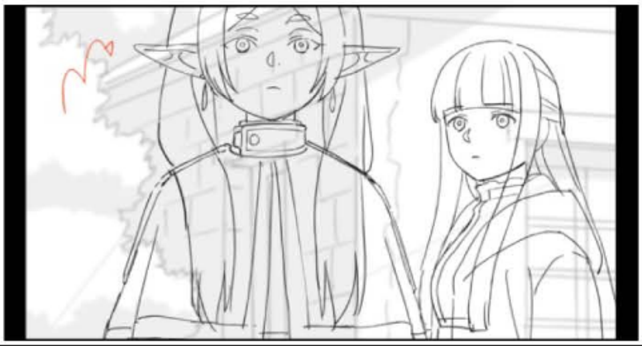
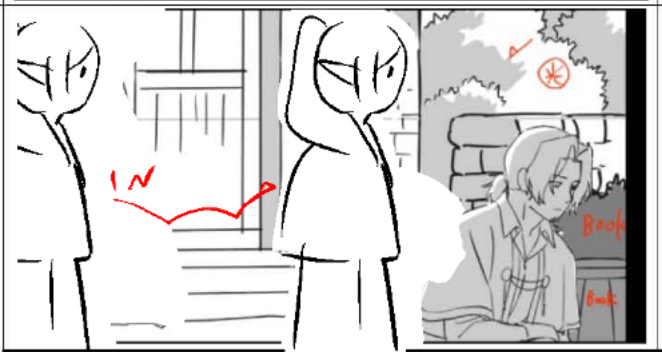
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
22		気を遣うシュタルク	シュタルク「つ、次の村が見えて （次カットにこぼし）	
				03:00
23		一行の先、遠くに小さな村が見える。 じわTU	（シュタルクこぼし） 来たぜ」	03:00
24		【北側諸国／ラオブ丘陵・村中】 夕方4時ごろ パン屋の前に留まる荷馬車 馬が道草を食っている		2+12
25		馬+X2 通り過ぎる 一同 （馬）		3+12

(10:00)

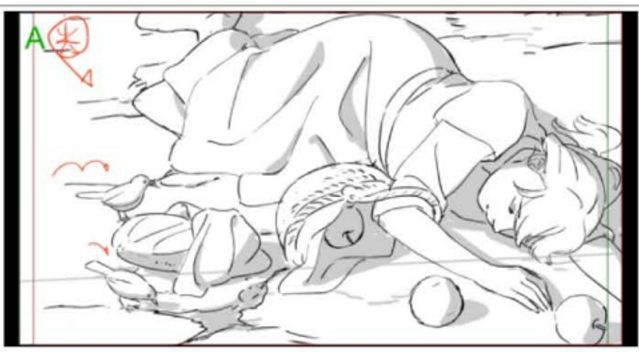
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
26		村の大きな通りにやって来た一行。		
		キャラに合わせてPAN	「！」	03:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
27		目の前に村人が倒れている。		01:12
28		さらに通りの先でも数人倒れている。 扉の女神信仰オーナメントが腐っている。		01:12
29		凄惨な光景に言葉のない一同。	一同「...」	02:22
30		手前にフェルン ピンボケ小	フェルン（オフ）「－　息はありますね」	
		と、壁にもたれて眠りこける村人の状態　を確認するザイン。	ザイン　「ああ。こっちもだ」	05:00

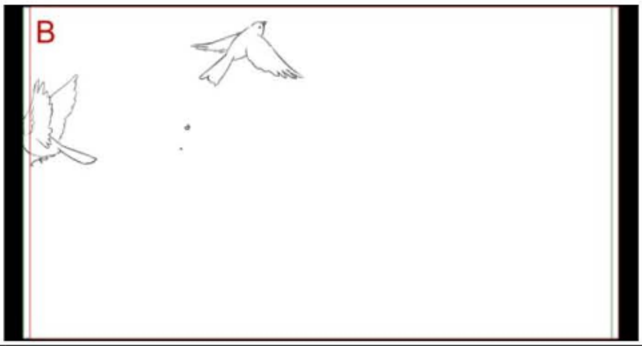
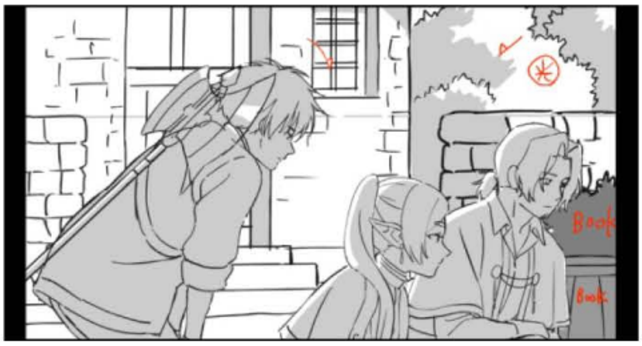
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
31		その後方、様子をうかがうシュタルクと見守 るフリーレン。		
			シュタルク「どういうことだ? 皆眠ってる ......」	04:00
32		牛は眠っていないが人は倒れている。 扉の女神信仰オーナメントが腐っている。		03:00
33		違和感を感じているフリーレン BGボケ小	フリーレン「厄介事の匂いがするし次の村に行こうか」	
		フェルンがやって来る。	フェルン「フリーレン様怒りますよ」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			フリーレン「冗談だよ・・・」	
		ザインの方へ向かうフリーレン		09:12
34		フリーレン INしてきて	ザイン「―"呪い"だな」	
		ザインの隣にしゃがみこむフリーレン。	フリーレン「やっぱりか。面倒だね」	
35 (R) 3[illegible]		シュタルクinから BGボケ中 BOOKボケ小		

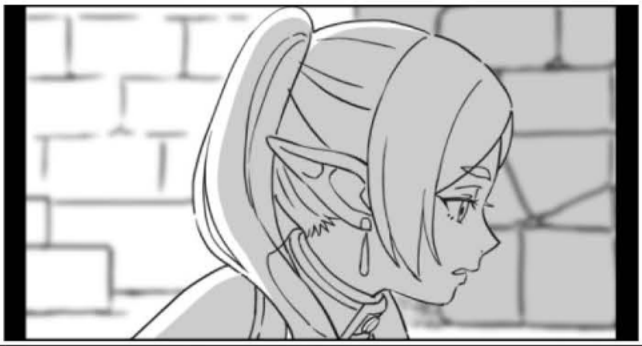
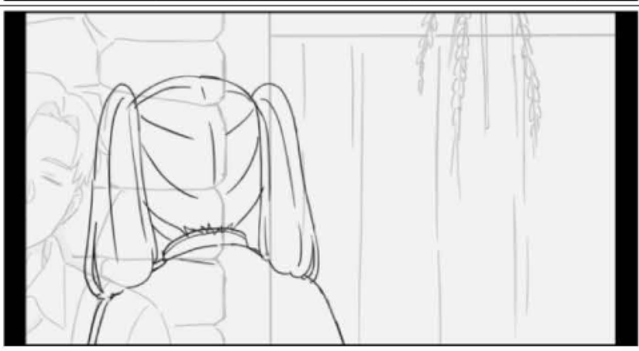
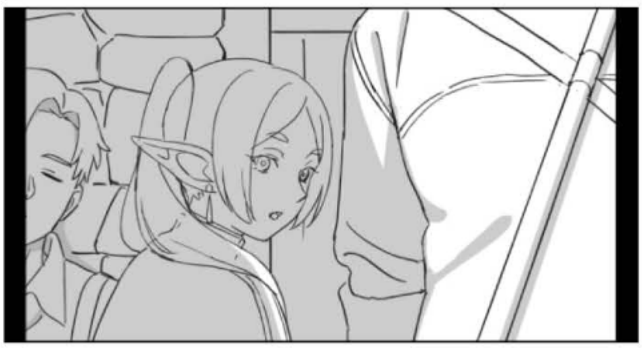
(09:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			シュタルク「なあフリーレン。 呪いってなんなんだ」	
			フリーレン「魔物や魔族が使う魔法の中には	12+0
36		扉に腐った女神信仰のオーナメント	人を眠らせたり石にしたりするものがあ ってね、	03:00
37		c27の兼用、ちょっと寄り ヨーロッパコマドリみたいな鳥	その中でも人類が未だに解明できていない	

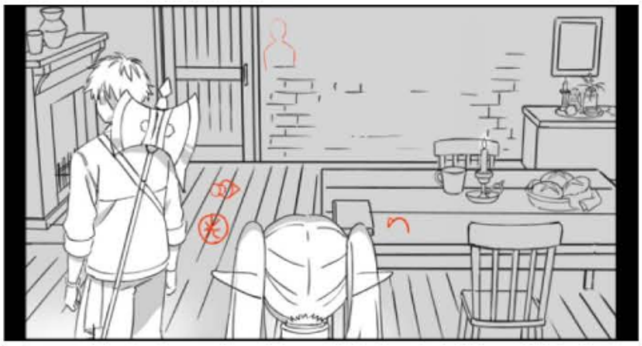
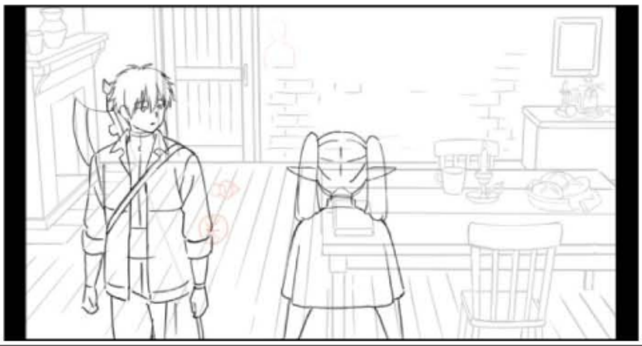
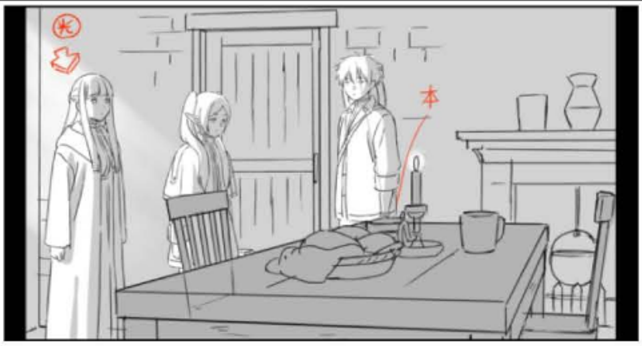
(11:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		急に飛び立つ		03:00
38			魔法を呪い”と呼んでいるんだ」	
			シュタルク「・・・」	
		立ち上がり		
		通りの先で眠っている別の村人のもとへと向うザイン。		05:00

(06:00)

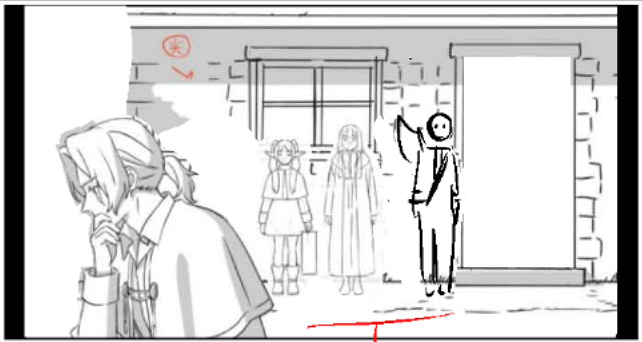
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
39		BGボケ大	フリーレン「人類の魔法技術じゃ原理も解除方法もわからない」	04:12
40				
			シュタルク 「じゃあこの村はもう手遅れなのか？」	04:00
41				
			フリーレン「あくまで人類の魔法ではの話だ よ。	

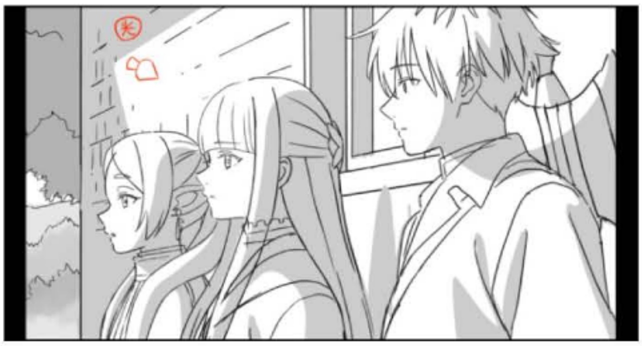
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ザインを見るフリーレン。	僧侶が使う女神様の魔法なら話は別だ」	08:06
42		脈と熱を計るザイン	フリーレン「呪いへの対処は昔から僧侶の生業だからね」	04:12
43		42同	フリーレン「どうザイン？ なんとかなりそう？」	04:00
44 A		43同	ザイン「急かすな。今は呪いの種類と発信源を調べている」	05:00
44 B		じわPAN (51同)		2+12

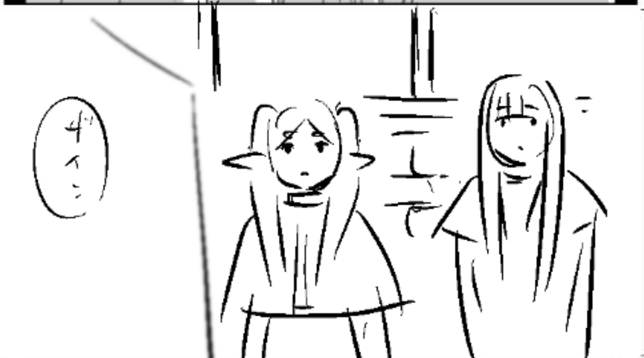
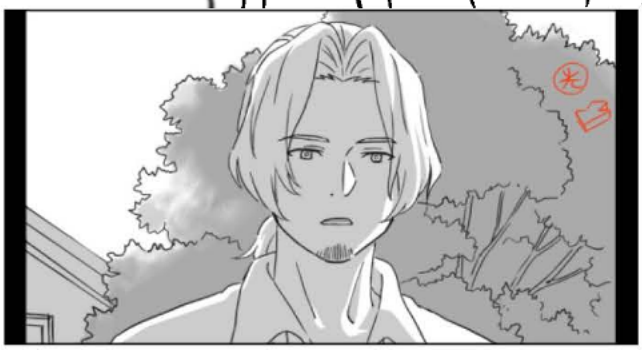
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
45		呪いの分析を続けるザインを、民家の内部を調べて待つフリーレン達 夕方6時ごろ フリーレン，シュタルク外からの光受け		
		家の内部に入るフリーレン達 シュタルクがフリーレンに尋ねる。	シュタルク「女神様の魔法って	
		フリーレン 机の上のものに気づく	他の魔法とどう違うんだ?」	05:00
46		食卓の準備はされている ろうそくの火はまだ消えていない	フリーレン「女神様の魔法は聖典に記されて　いて	
		フリーレン机に近づく	聖典の所持者しか使えない。	06:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
47		前カットとACで聖典触る前から フリーレン見た目の聖典	フリーレン「そのほとんどは魔族の 魔法と同じで	
		埃はついていない	原理がわかっていないんだ。」	05:12
48			フリーレン「だからあまり	
			面白味が無いんだよね」	03:12
49		不安を感じるシュタルク フリーレン他の場所へ移動する	シュタルク「...」	

<table>
<tr><th>CUT</th><th>PICTURE</th><th>アクションメモ</th><th>ダイアログ</th><th>TIM</th></tr>
<tr><td></td><td></td><td>話しながら部屋の奥に行く</td><td>フリーレン「それに生まれながらの”資質
がないと扱うのは難しい」</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>フェル「（見て）...」</td><td>06:12</td></tr>
<tr><td>50</td><td></td><td>腐った祭壇の様子
~~C.PAN~~
(44B用)</td><td>フリーレン「さらにこの”資質”は呪いを効
きにくくする効果もあってね」</td><td>05:00</td></tr>
<tr><td>51</td><td></td><td>祭壇を見つる
フリーレン</td><td>フリーレン「確か女神の加護って呼ばれてる んだっけ。
だから基本的に僧侶は
呪いにも強いんだ」</td><td>7+12</td></tr>
</table>

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
~~52~~ (R)				
53	 ☆3人立ってる所からスタート、収まりこのくらいで	家の外からの画 ザインボケ中 ☆離んで	シュタルク 「じゃあ呪いは フリーレンでもうまく防げないのか」 フリーレン「魔法使いでは 呪いは感知できないからね」	7+12

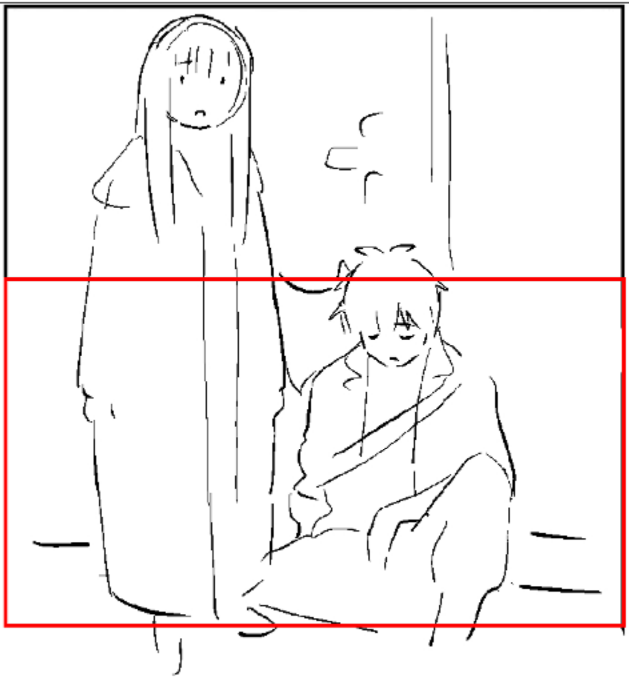
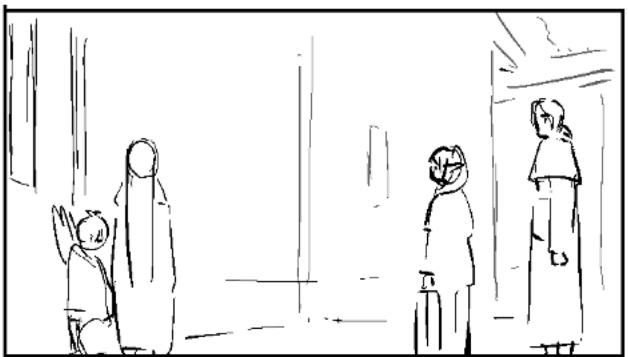
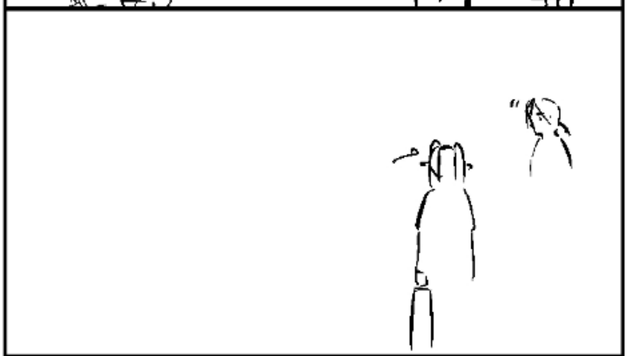
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
54			フリーレン「なんとなく	
			攻撃されている感じがするから、この村がまだ呪いの範囲内ってことだけはわかるかな」	
		フェルンむずむずした動き	フェルン「むずむずします」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		シュタルク身を震わせる ギャグっぽい動きでよろしくお願いいたします・・・	シュタルク 「俺ら現在進行形で呪われてるってこと！？ 怖い！！」	12:00
55		村人を診ていたザイン、フリーレンたちのもとへ。	ザイン「.........」	
			ザイン「かなり特殊な呪いだということがわかった」	04:00
56		切り返し	フリーレン「解除できないの？」	02:00
57			ザイン「儀式が必要だ。道具もいる。	

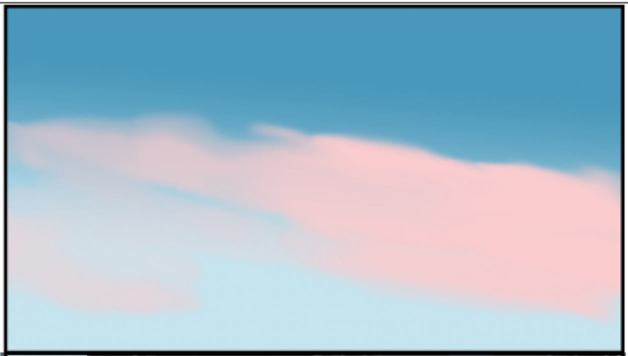
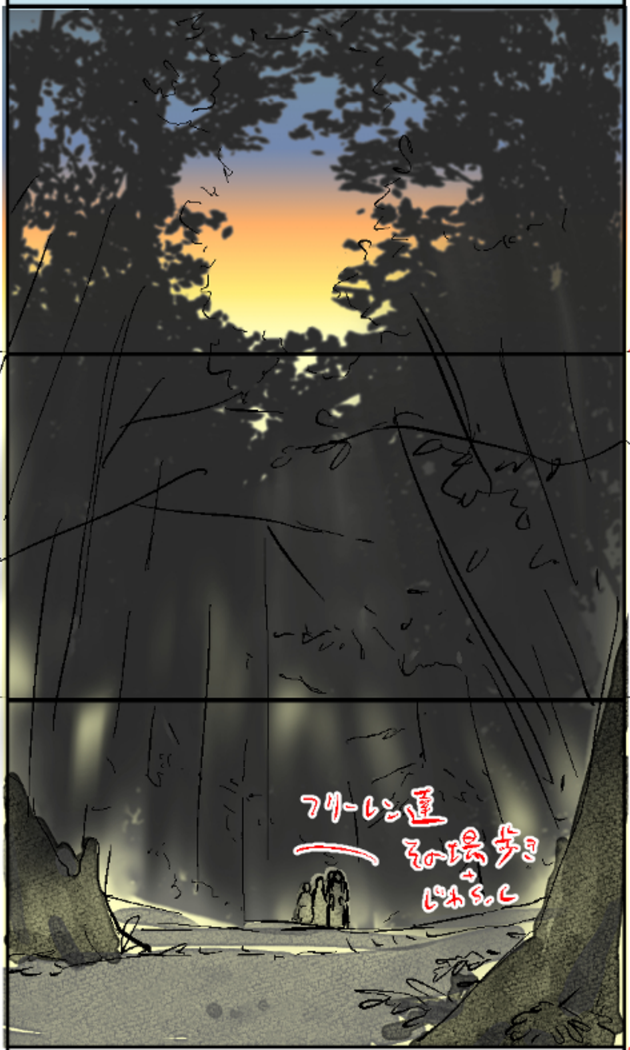
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			これな ら呪いを掛けた発信源を叩いた方が早い」	06:00
58		C55と同ポ		
			ザイン「発信源は魔物だ。位置も割り出した。	
		と、背を向け歩き出す。	行くぞ」	05:00
59	ザイン OUT 	)A-C (56同) ザイン OUTして		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		フリーレンを続いて	フリーレン「話が早くていいね」	
		OUTする		
		フェルンも続こうとする ふと、となりのシュタルクに意識を向けた所で		
		何かに気付いて立ち止まる	フェルン「(気付き)」	5+12
60		の呼び止められ足を止めるフリーレンとザイン	フェルン「フリーレン様」	2+0

(07:14)

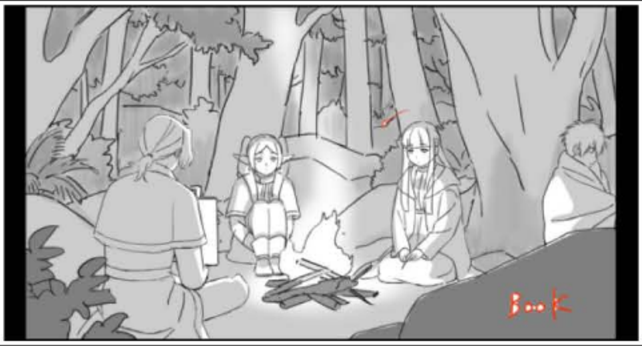
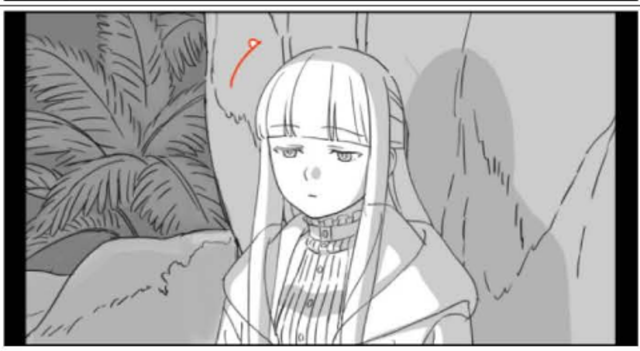
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
61		セリフ後 PAN.D	フェルン「シュタルク様が...」	
		寝ているシュタルク		5+0
62			フリーレン「...寝ているね」	
			フリーレン 「一時的にでも目覚めさせられない?」 ザイン「今使える魔法だけじゃ5秒間目覚め させるのが限界だ」	
			フェルン「無いのと同じですね...」	13+0

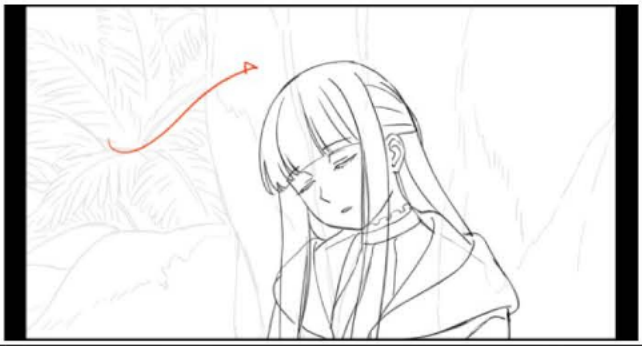
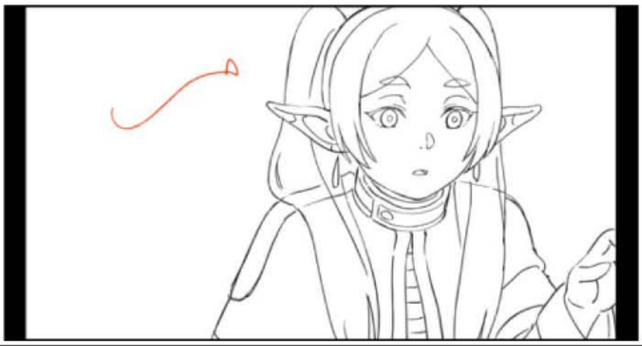
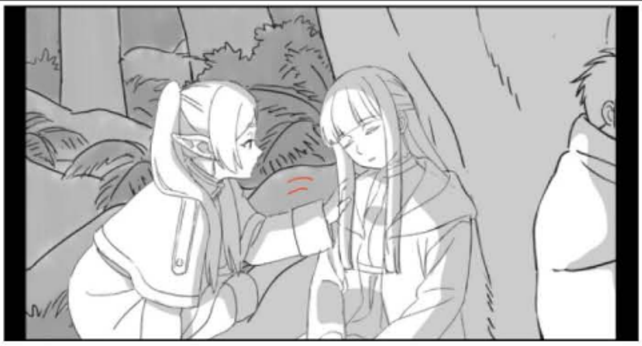
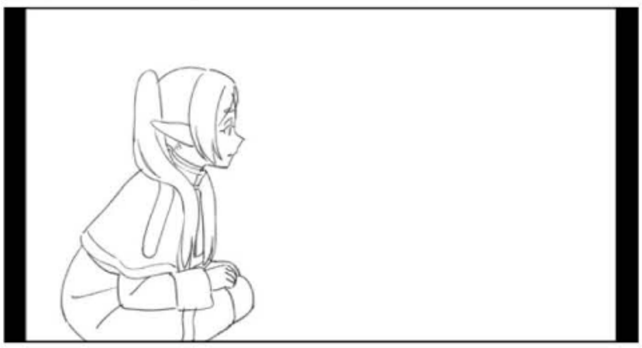
(12:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
63		暮れなずむ空 0,L / (2+0)k	ザイン「とにかく急いだほうがよさそうだな」	4+0
64		スタートfix (0,L 分) 【魔物のもとへと向かう一行】 ●眠っているシュタルクを、ザインが背負って 道を歩き、 夕暮れ かなり暗い PAN-D		6+0

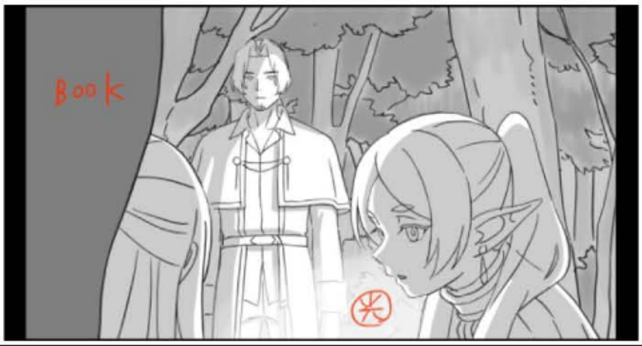
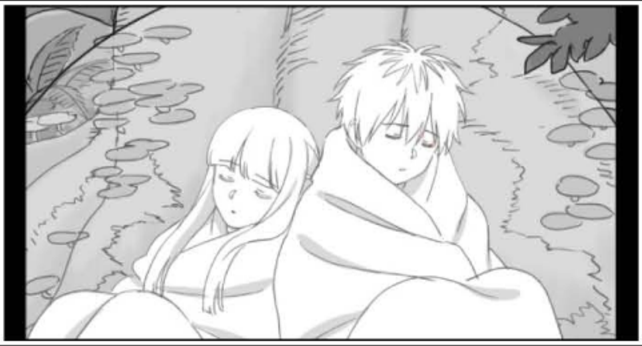
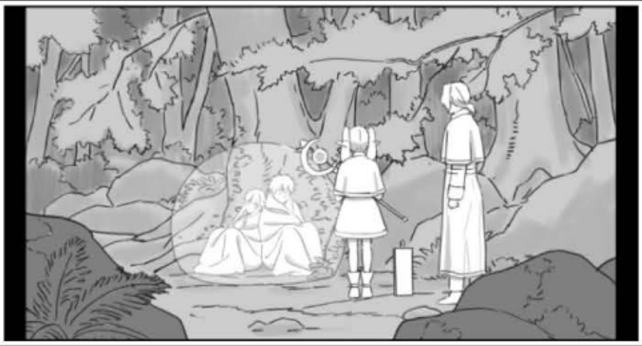
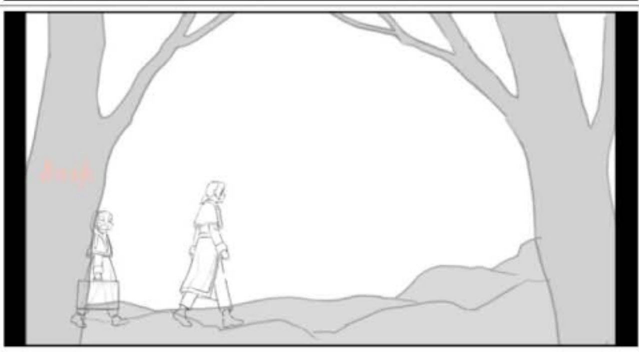
66		日没 BG夜に近い夕方の空		
		ふわっと浮くシュタルク		02:12

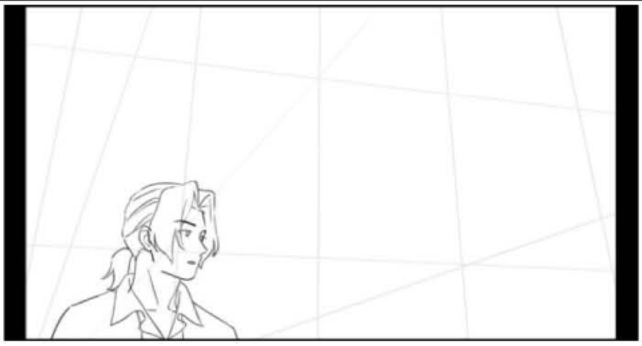
(09:12)

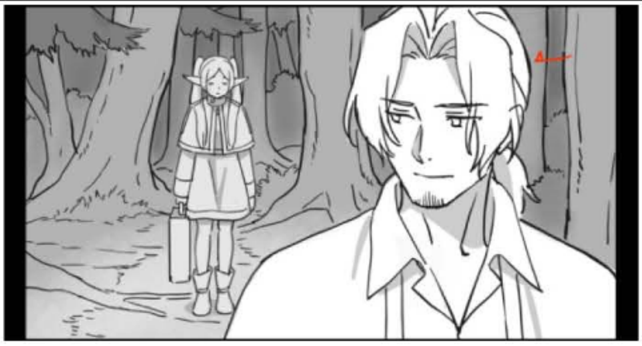
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
67		●行く手を遮る川はフリーレンが魔法で 浮かせて渡す。 日没		02:00
68		【北側諸国/ラオブ丘陵・山中】 (夜) 焚火のアップ		02:00
69		疲れた一行が焚火をして小休止を している。 眠そうなフェルン		03:00
70		木の根元に座ったフェルンがうつらうつらと舟を漕ぎ始める。		
				

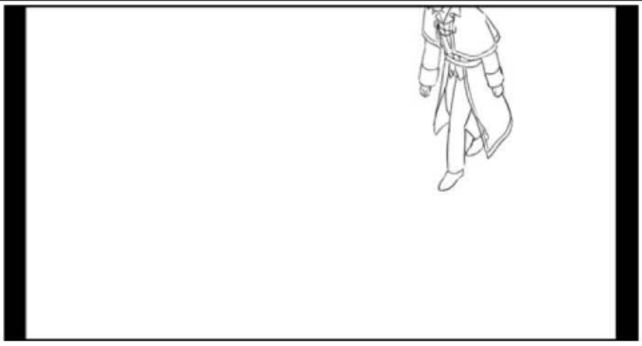
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ついに眠りに落ちる		03:18
71		その様子に気づくフリーレン		
		膝立ちから近づく		02:00
72		やがて完全に眠ってしまったフェルン。 フリーレンがゆするが、反応しない。		
			フリーレン「フェルンが起きない。小休止だって言ったのに...」	06:00

(09:12)

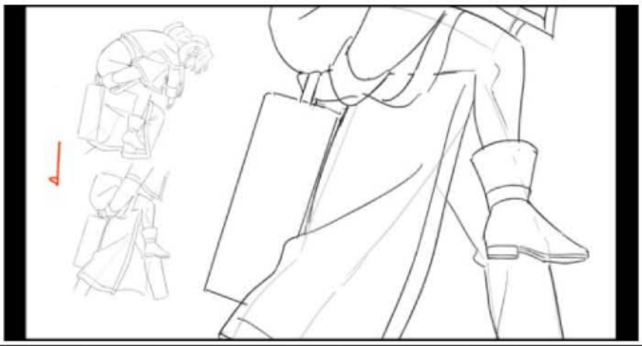
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
73		立ち上がるところから	ザイン「フェルンも眠っちまったか...」	
			フリーレン「これはいよいよ不味いね」	05:12
74		茂みの中の岩陰。 毛布でくるまれたフェ ルンとシュタルク。その身体が俄かに輝き出し、やがて光に包まれる。 C75の寄り		02:00
75		二人の傍、杖を手にしたフリーレンと、 ザイン。	フリーレン「結界を張った。二人はここに隠しておこう」	04:00
76		ラオブ丘陵・山中・崖沿いの道~森奥】 魔物の反応を辿りつつ先を行くザイン。		

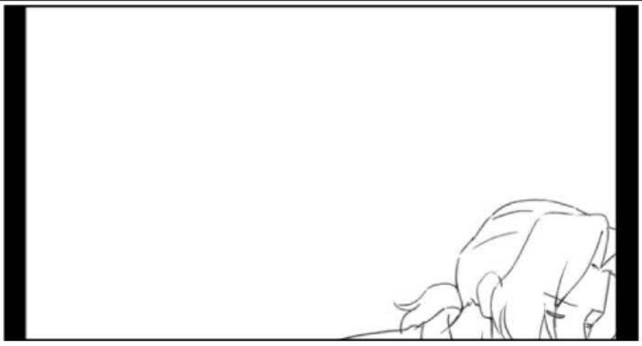
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		その後方をどこか覚束ない足取りで歩 くフリーレン。 その距離が徐々に開いていきー		05:00
77				
			ザイン「もう少しだ。	
			反応が近い」	03:12
78			フリーレン「...そう。	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		フリーレンのその足が止まる。	じゃあザイン、魔物が 出たら起こしてね」	05:00
79			ザイン「(横目に見て)」 フリーレン「一人で戦っちゃ駄目 だよ.....。 ...私が必ず倒すから...」	
		次カットへAC		06:00
80		ザイン、振り返ると、		
			ザイン 「あのなぁ、	

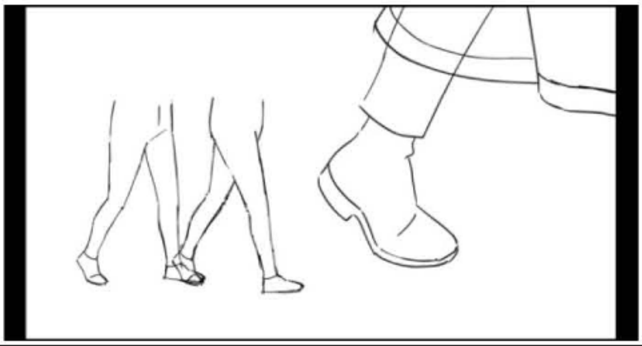
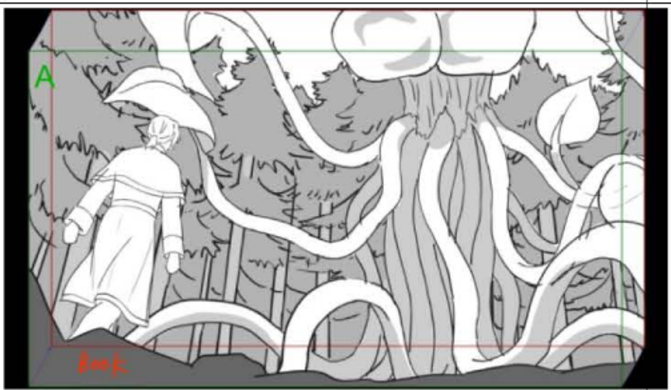
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ドサっと倒れる音。	俺の魔法じゃ5秒しか...」	
		フリーレンの方へ行く		04:12
81		フリーレンは俯せに倒れて眠ってしまっ ている。	ザイン「.........フリーレン。	
			5秒じゃどうしようもねぇだろ」	05:00
82				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		BGとセル　マルチPAN	ザイン「（見て）...」	03:00
83		前方、少し離れた所には蠢く魔物の影（見えなくていいです） 怪しげな雰囲気。 BGonly		02:00
84		不穏な雰囲気を感じながら		
		フリーレンを背負うためにかがむ		02:00
85				

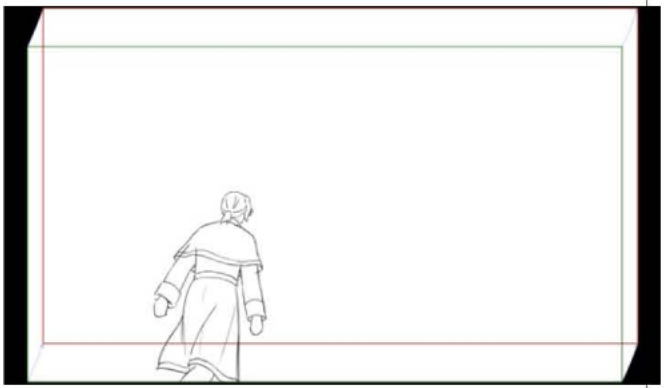
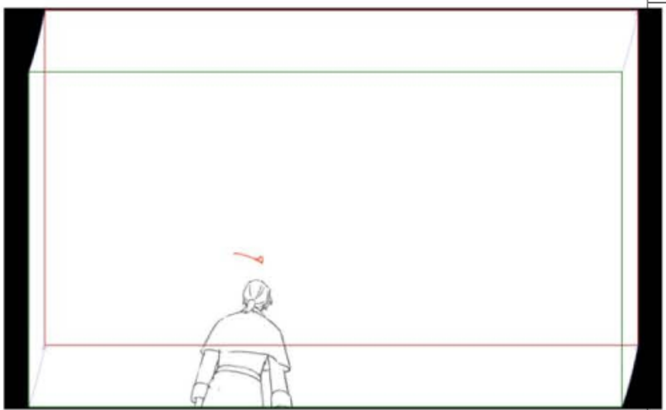
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ザイン、フリーレンを背に担ぐ	ザイン「まあいい。	02:00
86		そのまま森の奥へと進む	俺にも戦闘用の魔法はある」	
				02:12
87				
				

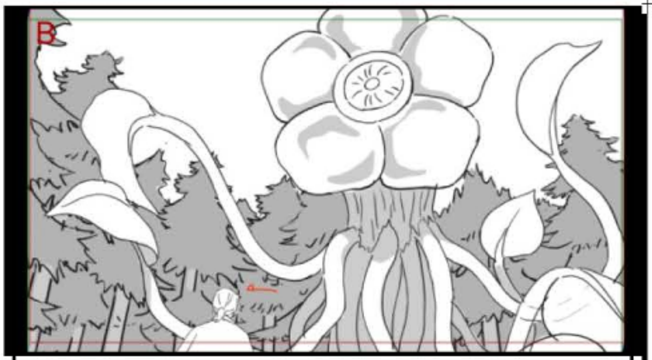
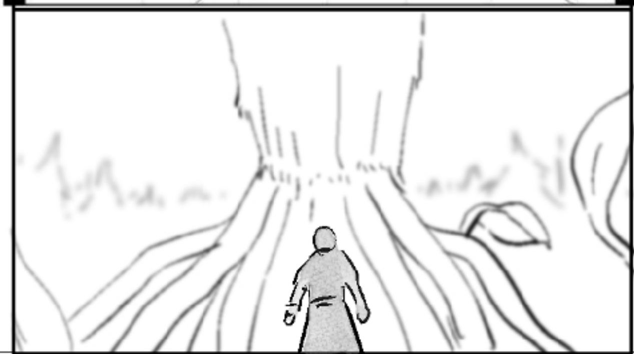
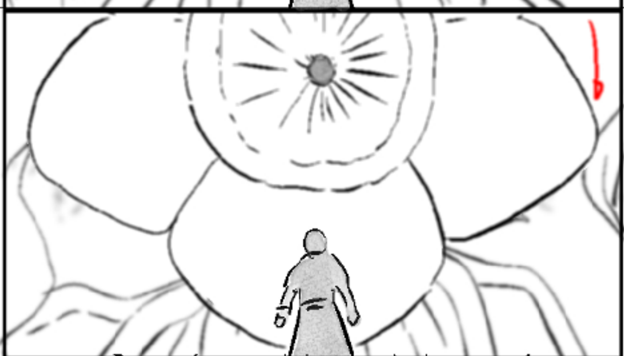
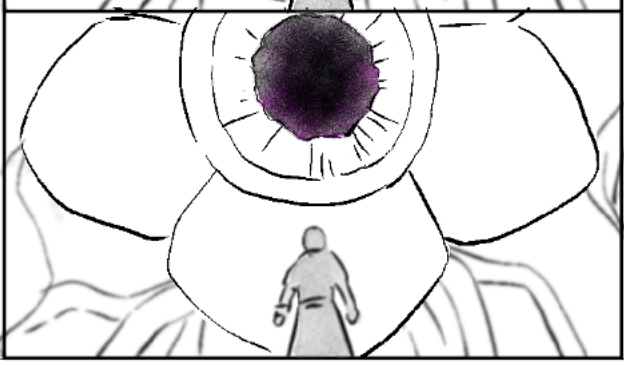
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
				05:00
88		ザイン前カット続きから起き上がるところ		
		一人で戦う決意の表情		
		歩き始める		03:12

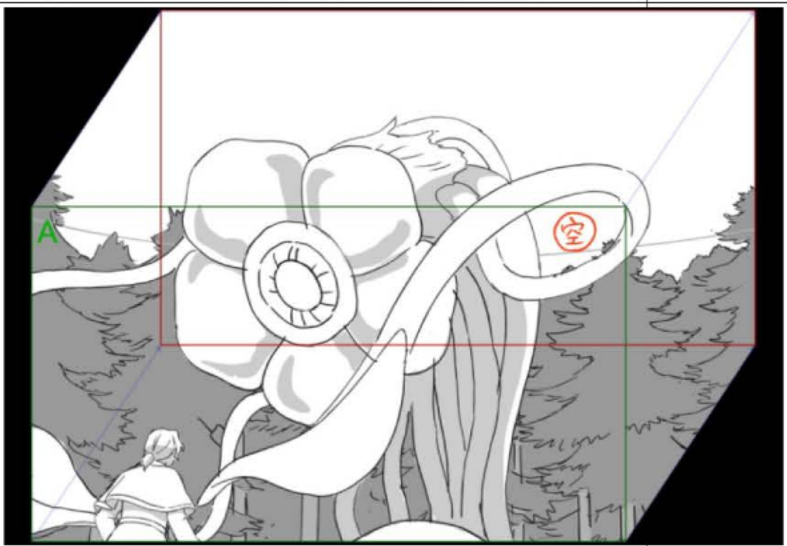
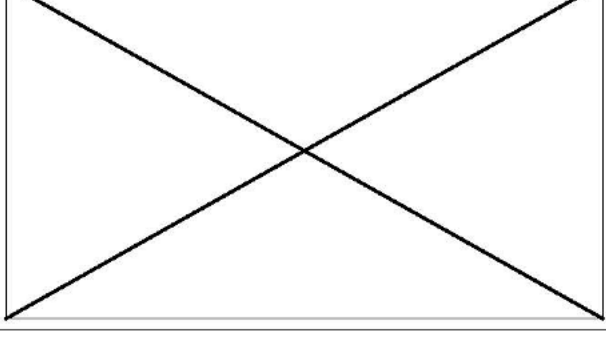
(06:00)

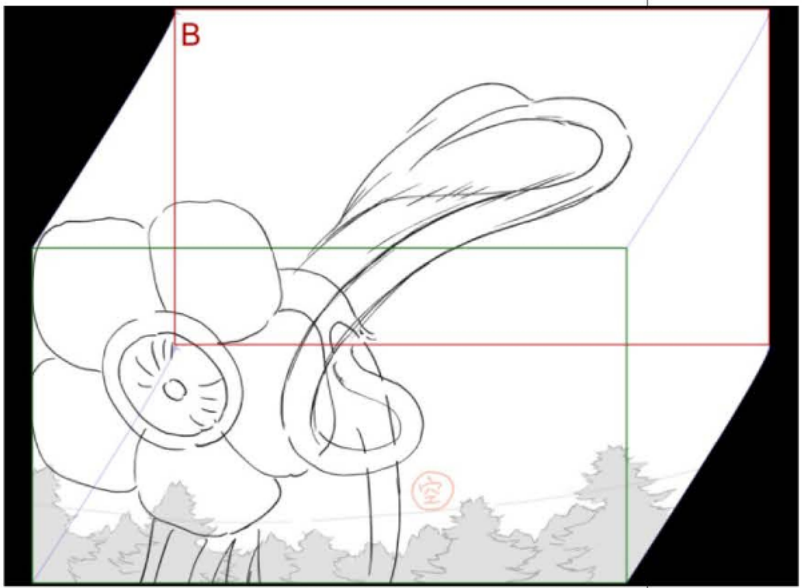
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
89		足元のアップ INからOUTまで		
				02:00
90		やがて植物型の魔物がその巨大な全躯を現す		

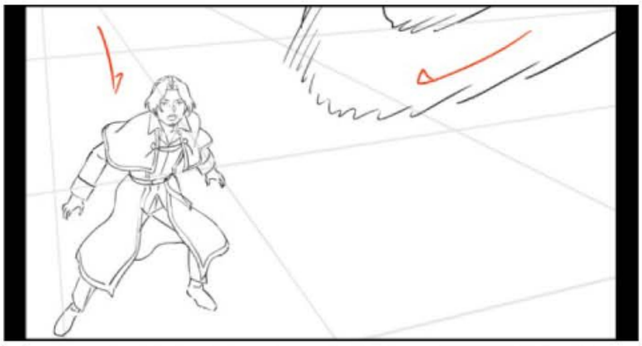
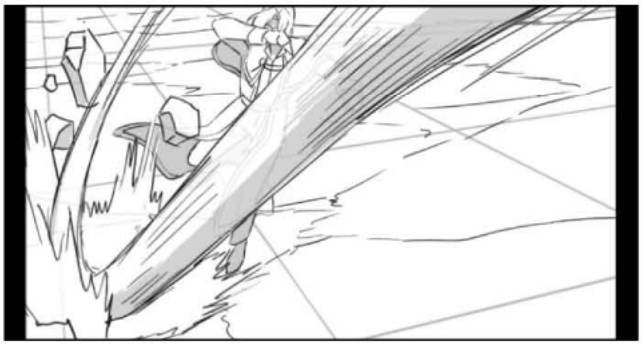
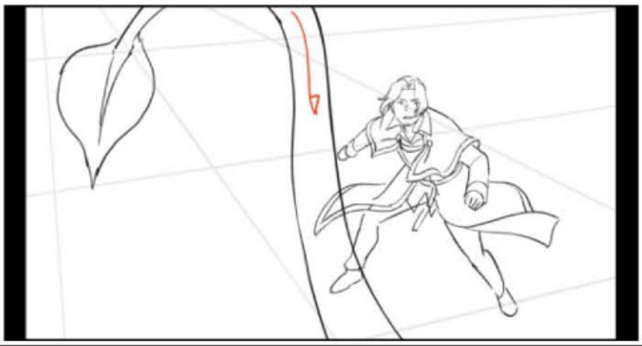
(03:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ザインに合わせてPANUP		
				

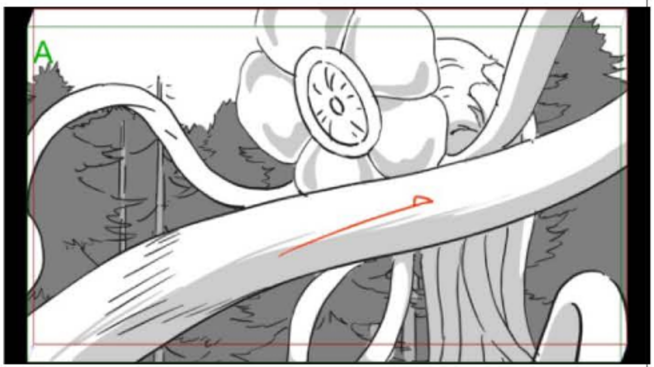
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				05:00
91			ザインM「混沌花の亜種。眠った村人は	03:00
92		ゆらゆらと蠢く混沌花。	こい　つの肥料ってわけか。	
		身を屈めて覗き込むように花をザインの顔に近づける		
		瞳孔開く 合わせてピン送り 手前(ザイン) → 奥(花)		4+12 (07:00)

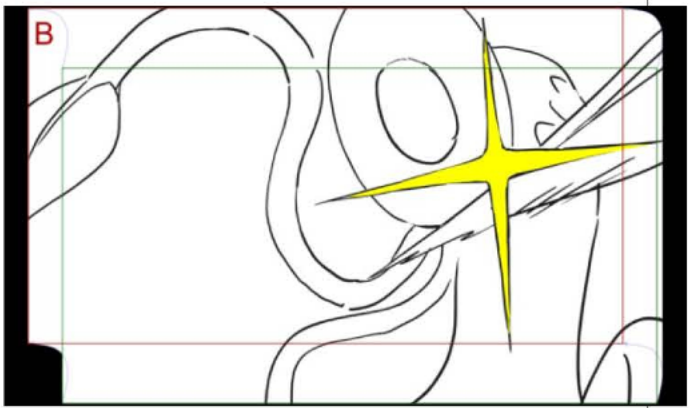
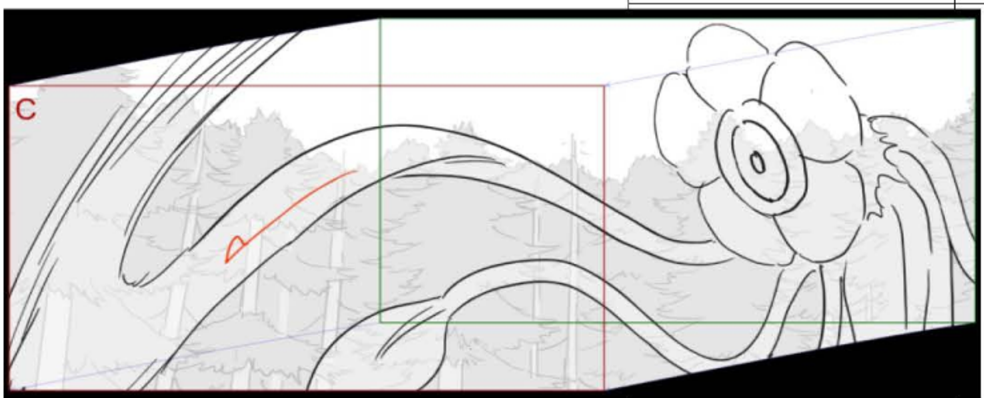
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
93		近づく混沌花に嫌悪を感じるザイン	ザインM「じわじわと魔力を吸い取られ殺される」	03:12
94		混沌化の動きに合わせてつけPAN		
				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		瞬間、枝葉を使って ザインを攻撃 鞭のようにしなる！		
				01:15

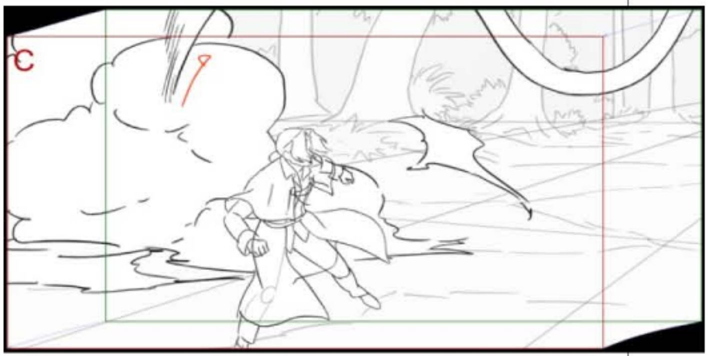
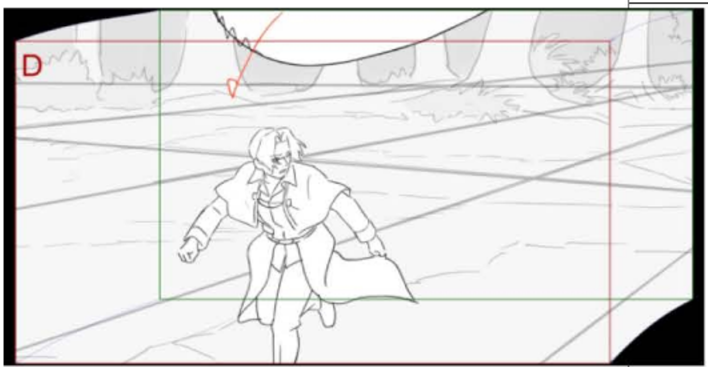
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
95		攻撃に身をかがめて		
		素早く反応し、跳んで躱す。	ザイン「！」。	
				02:00

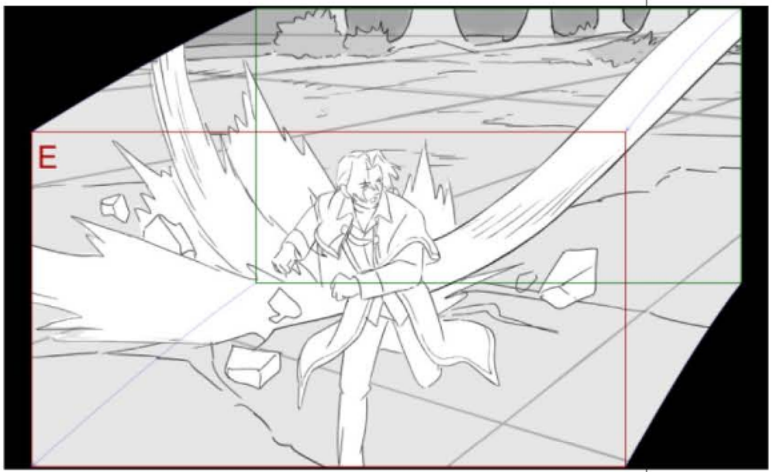
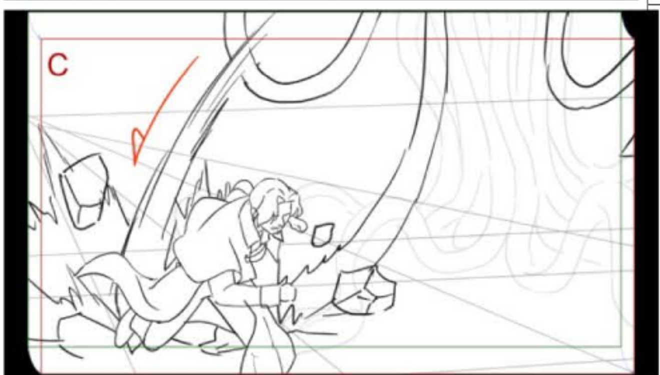
(02:00)

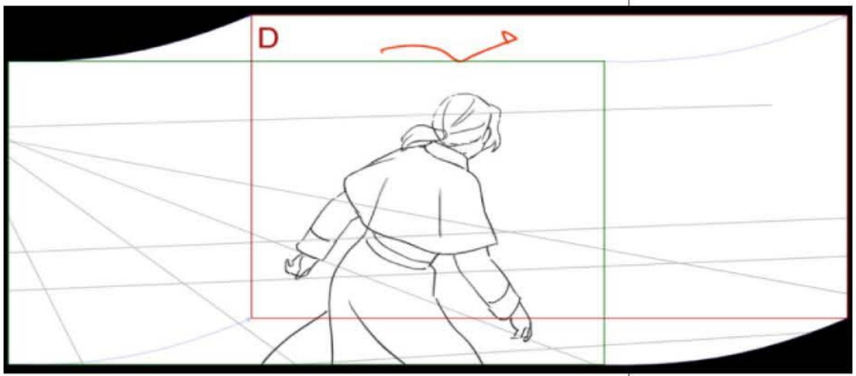
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
96		複数の枝葉を触手のように操り、矢継ぎ早に攻撃を繰り出す混沌花。 動きに合わせてつけPAN		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		葉がきらりと光る		
				01:18

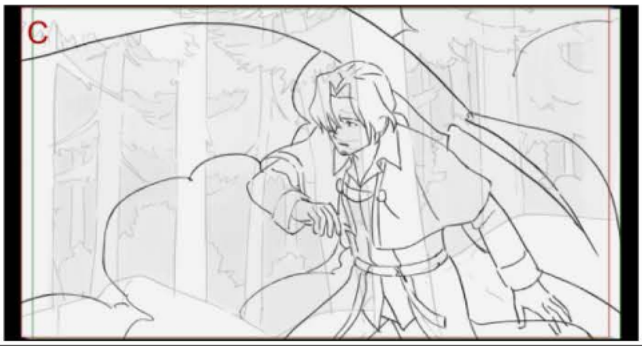
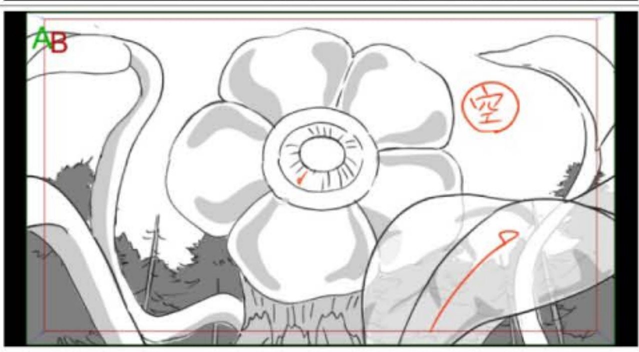
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
97		動きに合わせて付けPAN	ザインM「混沌花はその土地の	
				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
			原生植物と	

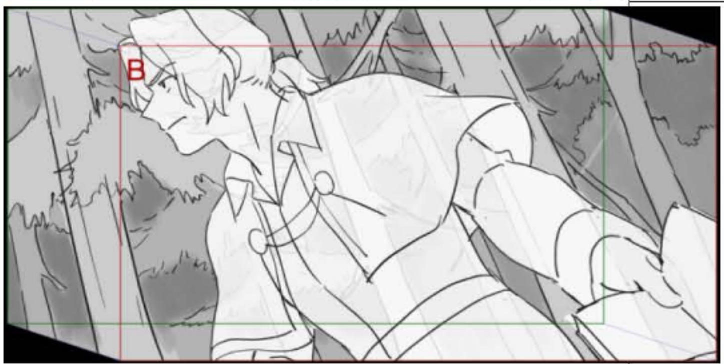
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				02:12
98		動きに合わせて付けPAN	交わることで	
				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			亜種を生み出す」	
				02:00
99		避けつつ敵の動きを分析、反撃の隙を伺うザイン。 動きに合わせて付けPAN		

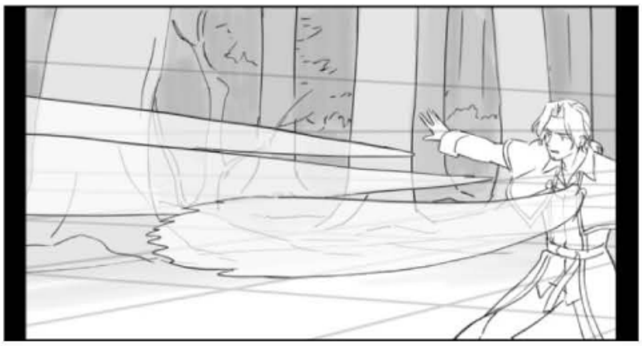
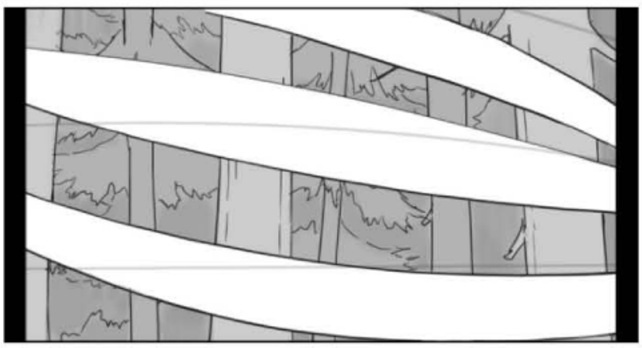
(02:00)

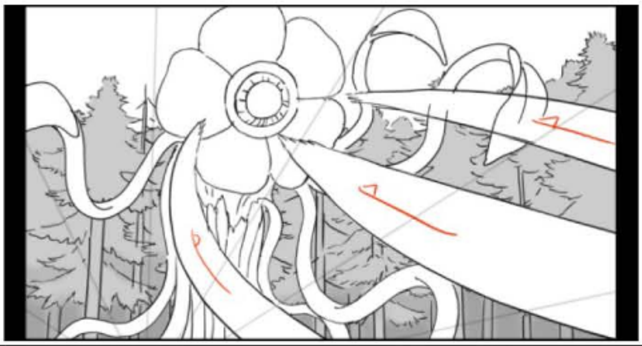
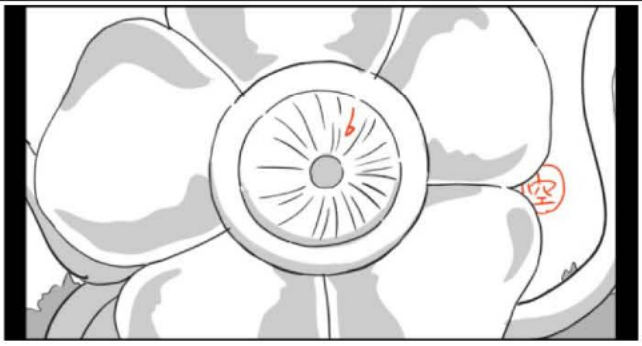
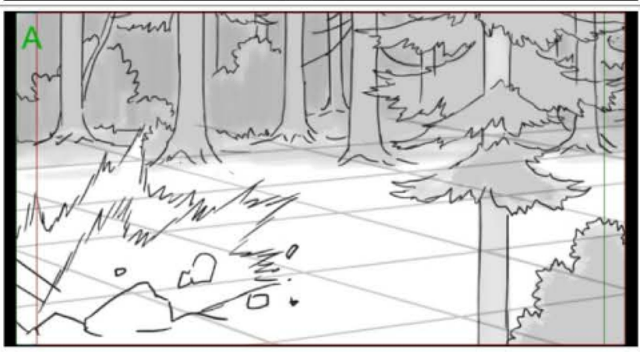
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
				03:00
100		飛んでくる触手の「葉」の部分には自分の顔が写っている。	ザインM「まるで鏡面みたいだ」	02:00
101		鎌首をもたげるように動く花弁の中央部分を見据えるザイン。じわTU	ザインM「――だが、どんなに造形が変わろうと弱点がコアであることは共通している」	05:00

(09:00)

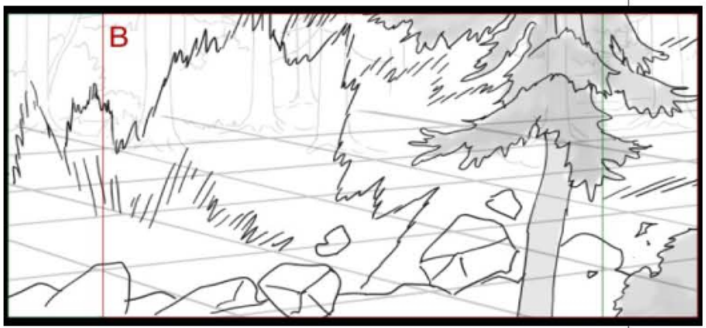
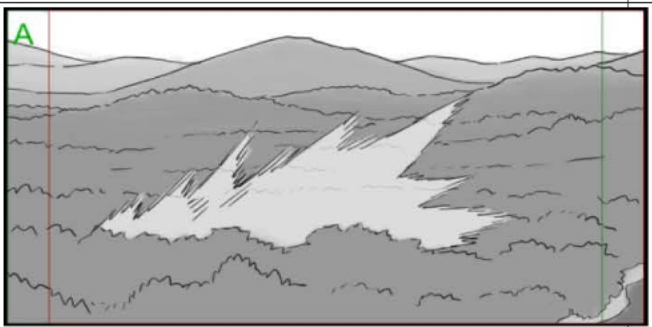
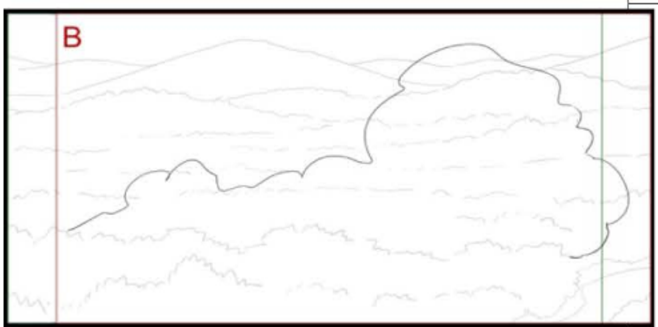
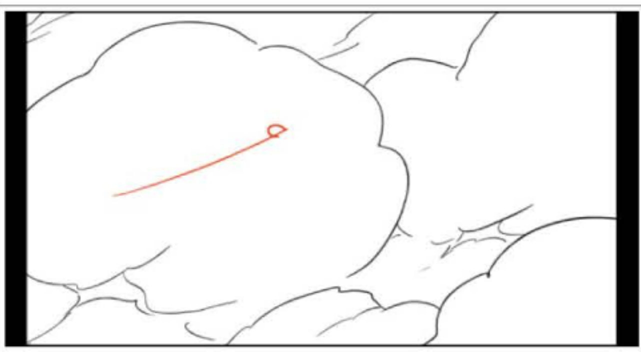
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
102		懐から聖典を取り出す つけPAN		
				01:00
103		前カットのポーズ続きから		
		とあるページを開き、詠唱。 本と手が光る。フットライト光源にOL ふわっと髪なびく		02:00

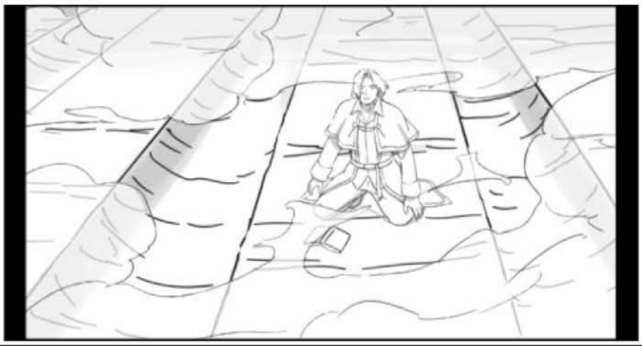
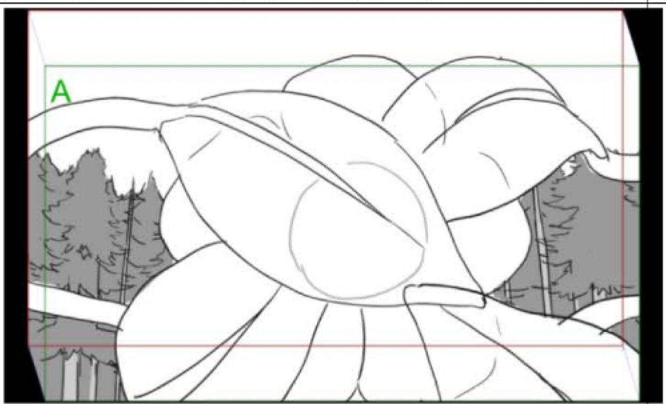
(03:00)

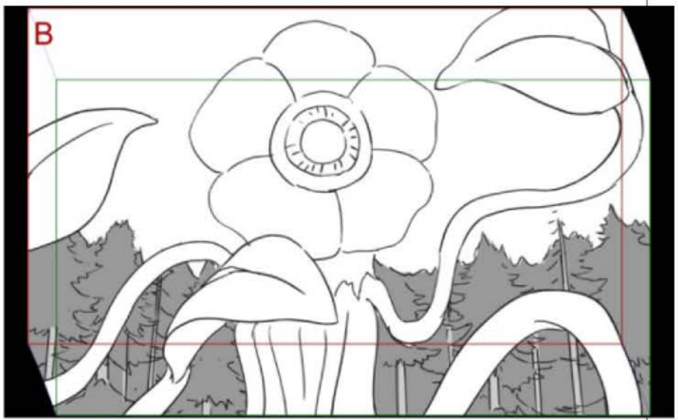
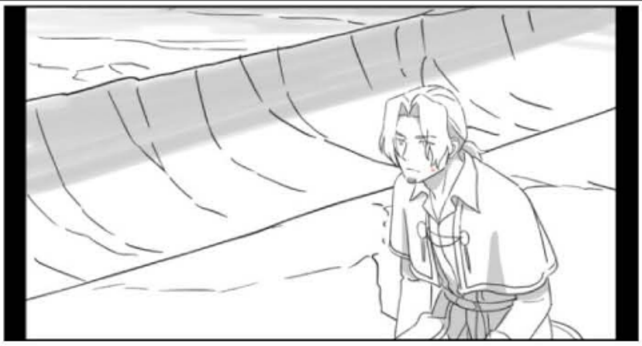
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
104		力が高まり呪文の詠唱		
			ザイン「女神の	
			三槍」	
				
		混沌化に向けて伸びる光の矢。回り込む感じ（BGスピード感が出るようにしたいです・・・！）		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		女神の三槍に合わせて混沌花にカメラ寄っていく		02:18
105		瞳孔瞬間的に縮まり		
		しかし混沌花は器用に枝葉を使って花の核部分をガッチリとガードする。	ザイン「!?」	00:19
106		魔法は葉の部分にヒットする	SE	00:18
107		攻撃によって巻きあがる木々や土くれ 画面動+修PAN		

(02:13)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				00:18
108		森の中に着弾し閃光が走り、 遅れて ドオンと大きな音。 エフェクトに合わせて修PAN		
				02:12
109				

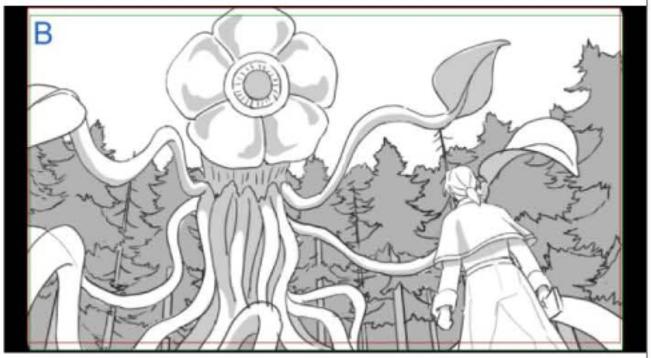
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		衝撃に膝をつき唖然とするザイン。 俄かに理解できないでいる。 ザインを掠めるように地面を抉っている 3本の衝撃痕。	ザイン「......」	04:00
110		たなびく煙となびき	ザインM「何が起こった...」	03:00
111		ガードした状態から葉を開き	ザインoff「こいつ、俺の魔法を反射させたのか...」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		混沌花はゆらゆらと枝葉をゆらめかせて　いる。		04:00
112		ザイン、本画面外で拾います		
		動きに合わせて修PAN	ザインM「正確にコアを打ち抜かねえと	

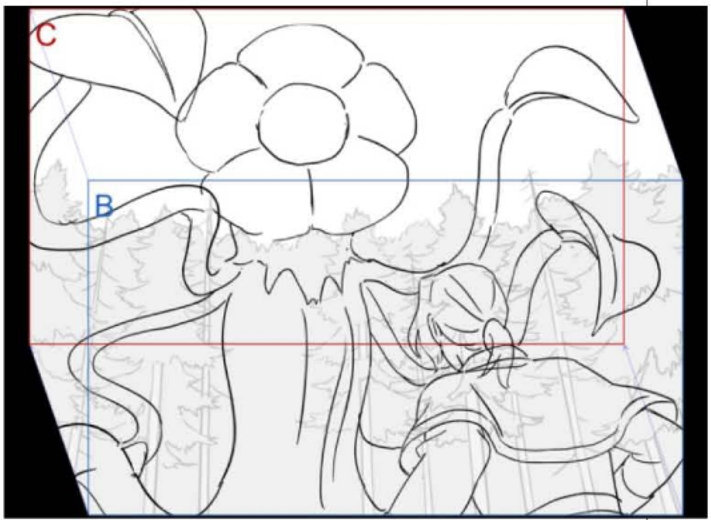
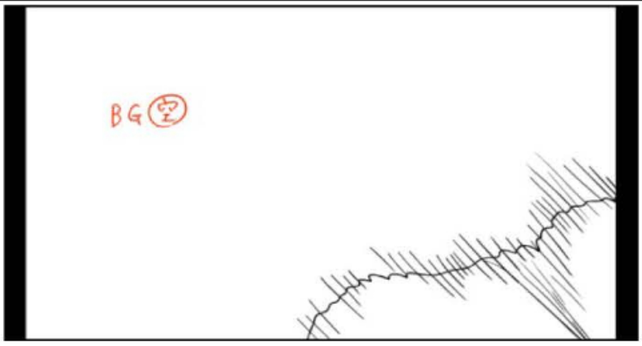
(05:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				03:12
113		動きに合わせて修PAN	ザインM「葉同士の乱反射でどこに魔法が跳ぶかわからねぇ．．．。」	

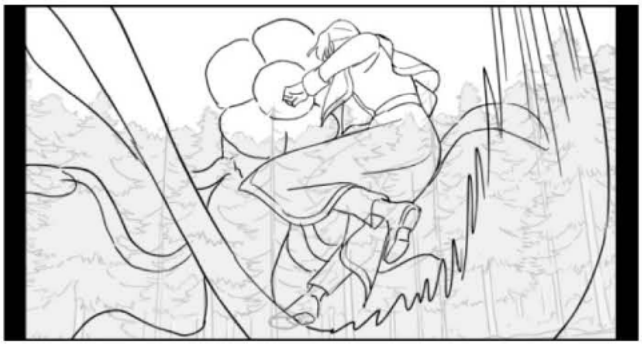
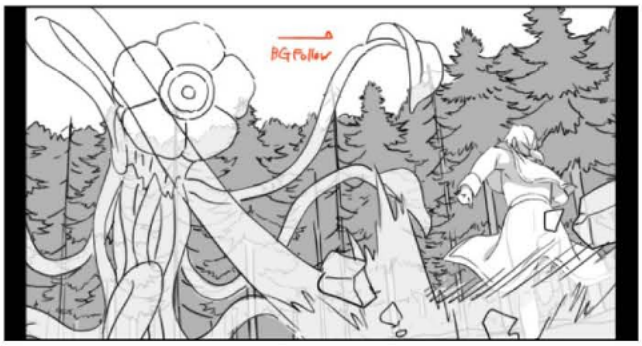
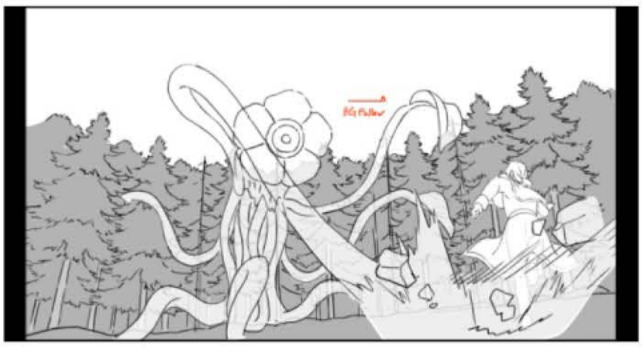
(02:12)

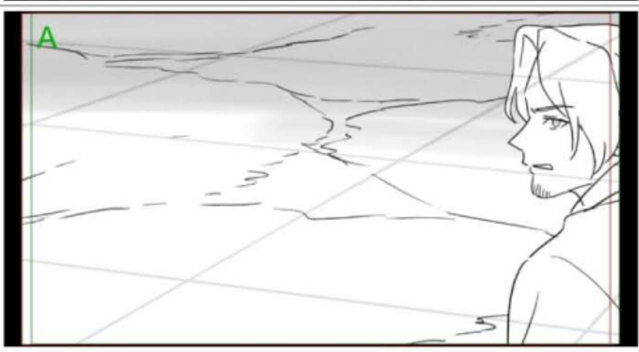
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				05:00
114		背後の茂みの中で眠っている フリーレンをチラリと見やる。 じわPAN	下手すればフリーレンに...」	02:00
115		眠るフリーレン じわPAN		02:00
116		混沌花、枝葉をもたげて構える 動きに合わせて素早く付けPAN 次カットの早さに合わせる感じに してください・・・！		

(08:00)

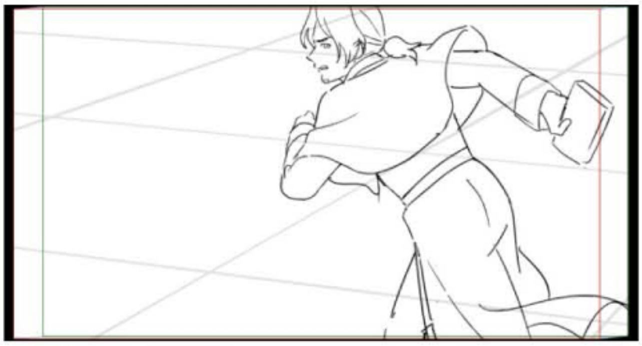
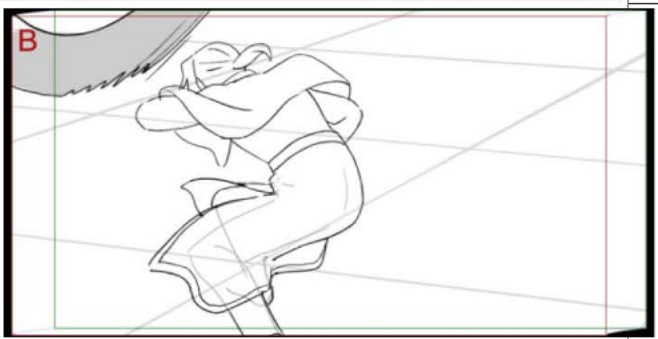
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				01:12
117		再び矢継ぎ早に攻撃を繰り出してくる。 動きに合わせて付けPANお願いします。		
				
				01:00

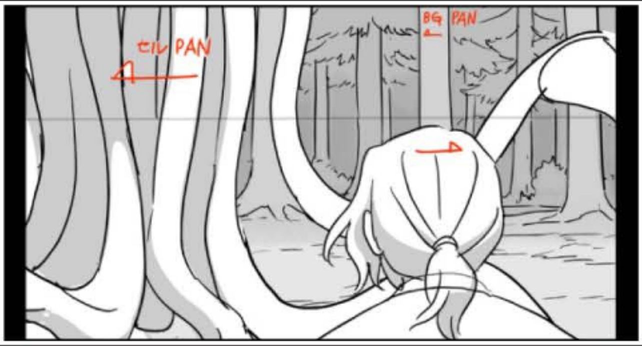
(01:12)

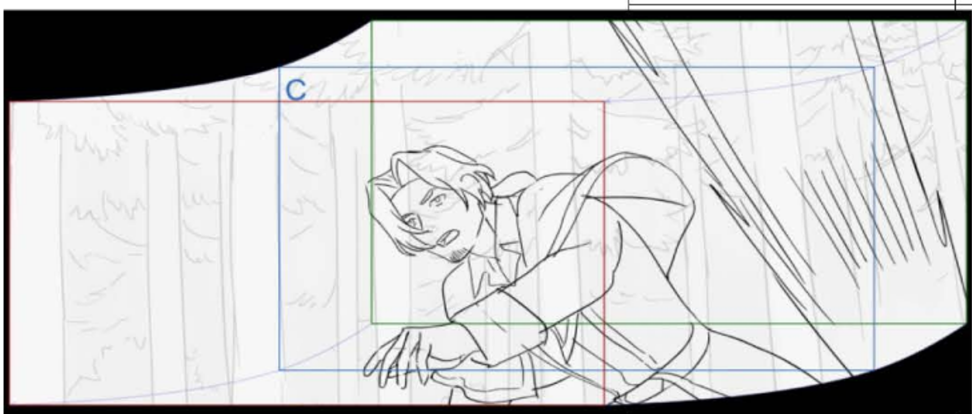
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
118			ザインM「クソ...！ このままじゃジリ貧だ ......。	
				
				
		攻撃を避ける以外に何も出来ず、手詰ま りのザイン。 鞭のようにしなる蔓 BGfollw+混沌化PAN？	いっそのことフリーレンを起こすか...?」	
		全体こんな感じです		04:12

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
119		リピート走り BGfollow	ザインM「でもあいつは勇者一行の魔法使い だ―」	03:00
120		ザインの見た目 混沌花を 中心に回り込み (密着くしなどで) 画面動きつけつつ	ザインM(声)「――強力な魔法が反射したら	02:00
121		C28兼用 矢継ぎ早に村のイメージがインサート	この森どころか	02:00
122		C29兼用　ちょっと引き フリーレン達は無し フラッシュインサート	村が消し飛ぶかもしれねえ・・・」	02:00
123				

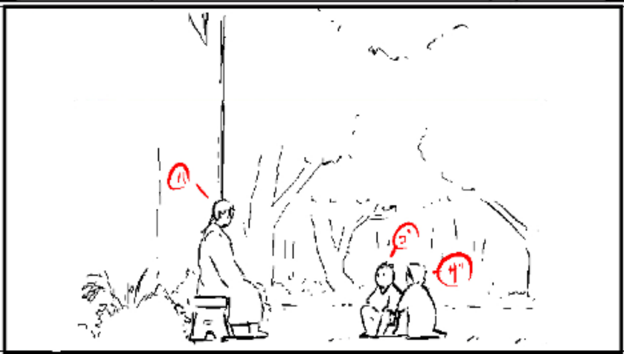
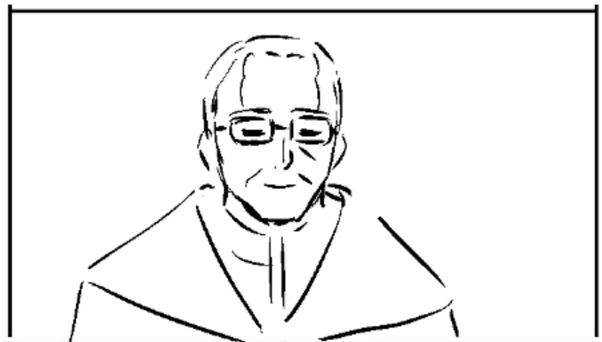
(09:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
		走って逃げるが、行く先を攻撃される 動きに合わせて付けPAN		
				

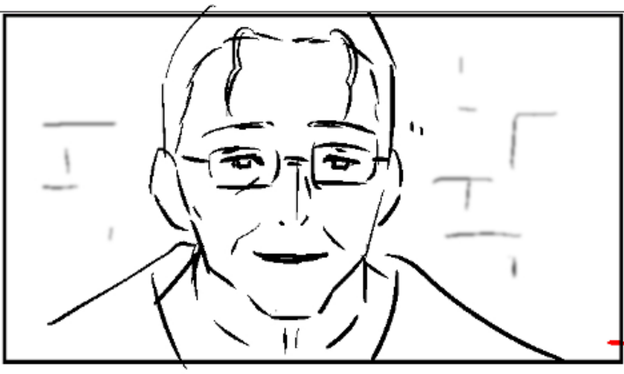
<table>
<tr><th>CUT</th><th>PICTURE</th><th>アクションメモ</th><th>ダイアログ</th><th>TIM</th></tr>
<tr><td></td><td>
</td><td></td><td>ザインM「 ...たった5秒だ。</td><td>03:00</td></tr>
<tr><td>124</td><td>
</td><td>茂みを見やり
ザインの表情に焦りの色が浮かぶ。
茂みの奥が見えるようにザイン→PAN
BG+混沌花←PAN</td><td>説明の時間なんてねえぞ」</td><td>02:15</td></tr>
<tr><td>125</td><td>
</td><td>動きに合わせてつけPAN</td><td>ザインM「それに俺はまだ</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			フリーレンと意思疎通できるほどの	
				

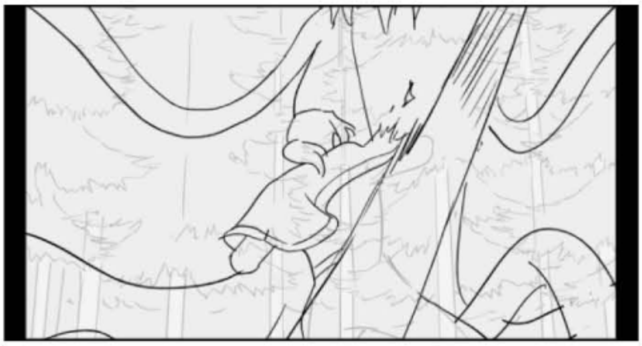
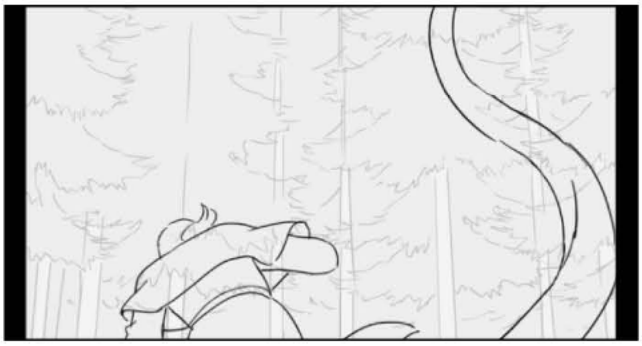
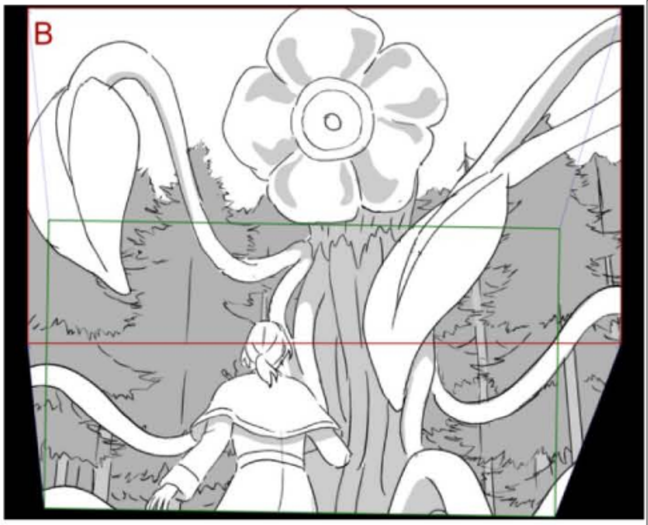
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ここからリピート走り	時間も信頼関係も築け ていない」	06:01
126		リピート走り BGfollow	ザインM「そもそもフリーレンが何を考えて いるかもわからねぇ」	
		と、そこで何かを思い出しハッとする。 ハイターの回想の声先行してIN	ハイター（声）「―――そう。	06:06
127		【ザインの村・教会・庭先】（回想） ハイターの手元の寄り 会話するために前かがみになる	何を考えているのか	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			わからないんですよ」	04:00
128		教会の庭先で、幼きザインとゴリラに向 かって冒険譚を語るハイター。 膝を抱えて耳を傾けるゴリラとザイン。	ハイター「私は冒険者には、意思疎通も信頼 関係も必要ないと思っています」	7+0
129		ゴリラは純粋に聞いている表情 ~~ザインは兄の決意を聞いた後なので複雑な表情~~ ゴリラはわくわくした表情（ピンぼけ中）	ハイター「特に私の仲間であったフリーレン はその点が拙かった」	6+0
130		(スタートFix) PAN_U		
		(127同)	ハイター「だから私は彼女の言葉を信じるこ とにしました」	5+0

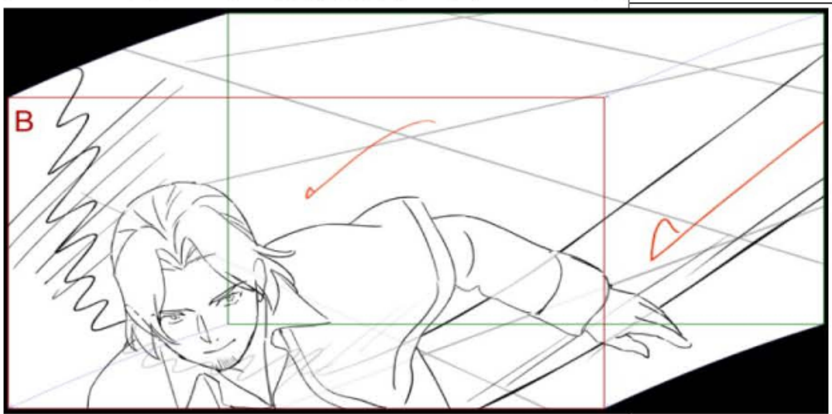
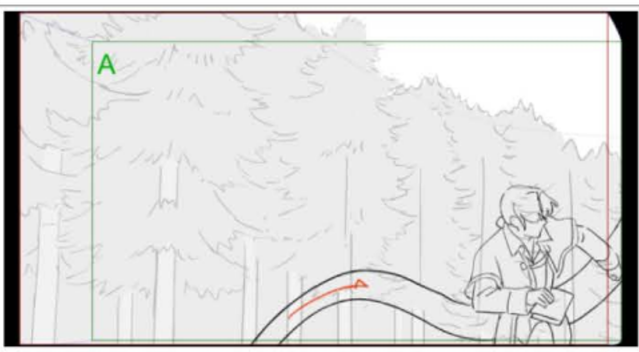
(18:12)

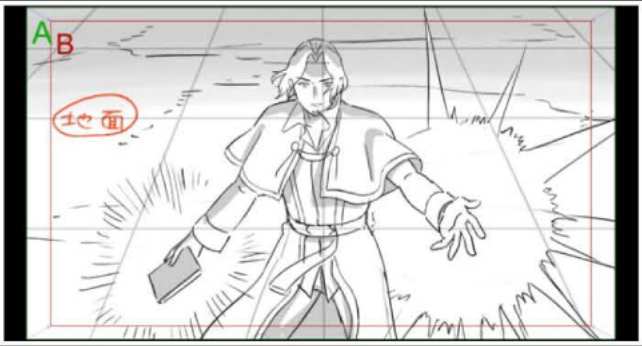
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
131		ポン寄り なつかしそうに 話すハイター	ハイター「彼女は『魔王を必ず倒す』と言いました。 私はその言葉を信じたんですよ」	8+0
132		【北側諸国/ラオブ丘陵・山中・森奥】(戻 って) スローでリピート走り BGfollow	ザイン「. . . 言葉を信じるか. . .」	02:00
133		通常速度(2コマ中3くらい)に戻る やや集中力を欠いた走り		
		作画T.U ラジアールフィルタ加味	ザイン「!」	02:00

(10:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
134		と、そこで混沌花の攻撃をわずかに避け きれず、ザインの身体を掠める。		
				
		よろけるザイン 動きに合わせてPAN	ザイン「............」	03:00
135		C137と同ポ、ちょっと寄り		01:12

(04:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
136		フラッシュインサート 眠そうな顔で訴えるフリーレン。	フリーレン「一人で戦っちゃ駄目 だよ．．．。 私が必ず倒すから．．．」	05:00
137	 	C135と同ポ	ザイン「（苦笑し）．．．だらしない 顔だったな。	03:12
138				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		枝葉の攻撃を捌くザインは意を決し、経典を開く。 サイドステップで止まる	どうなっても知らねえぞ...!」	03:00
139		ふわっと魔法エフェクト発生 ノーマルからフットライトへOL グイっとTU	ザイン「目覚めの解呪」	02:12

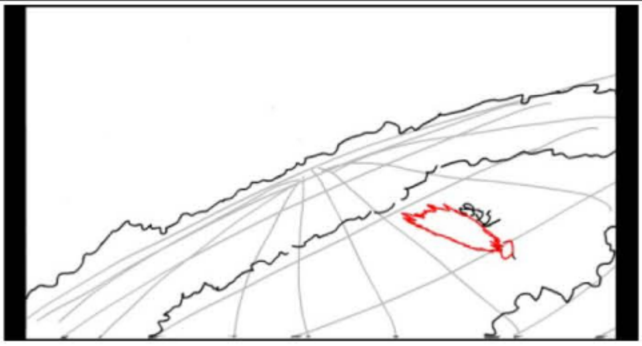
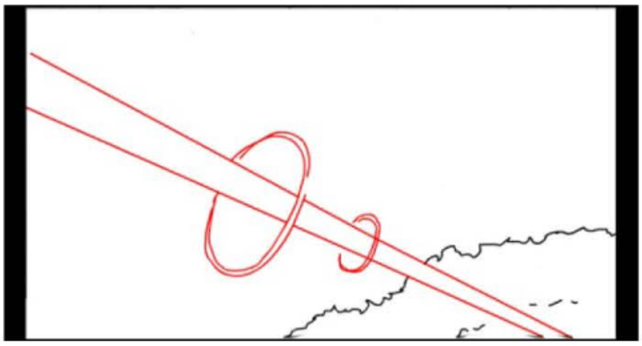
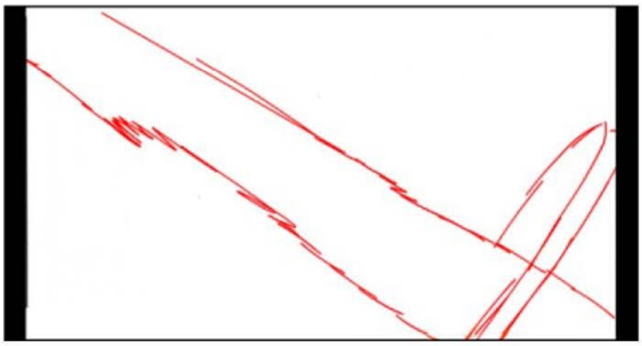
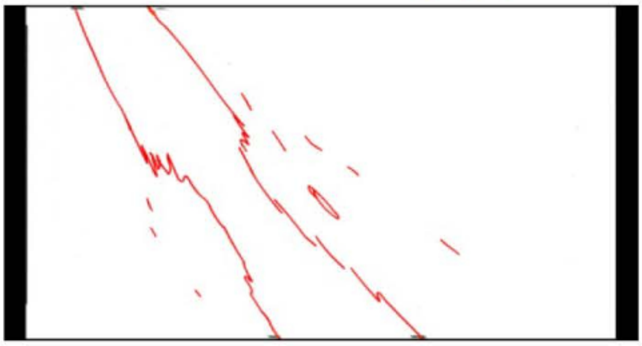
(04:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
140		そのまま一か八かで混沌花へ向かう!		
				01:00

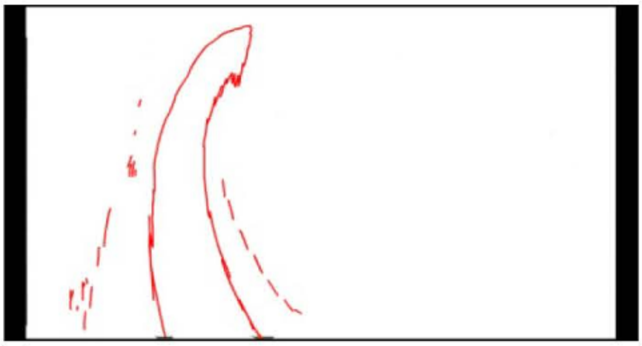
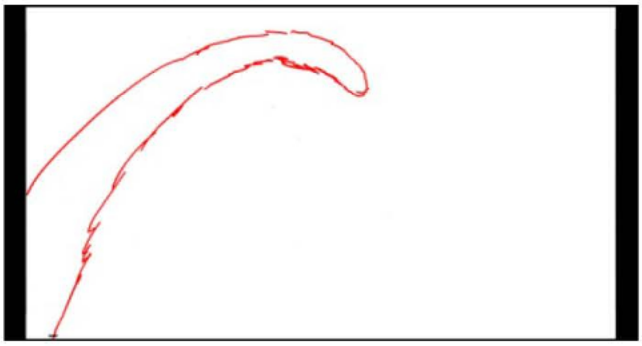
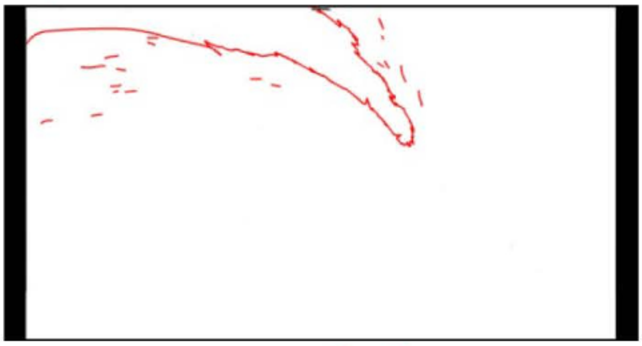
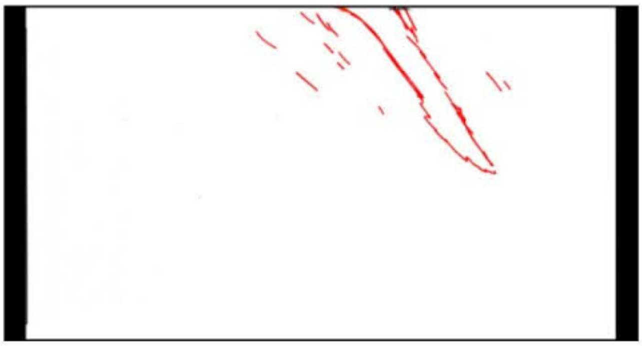
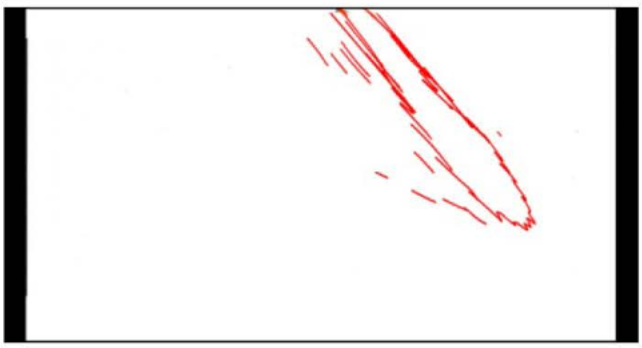
(01:00)

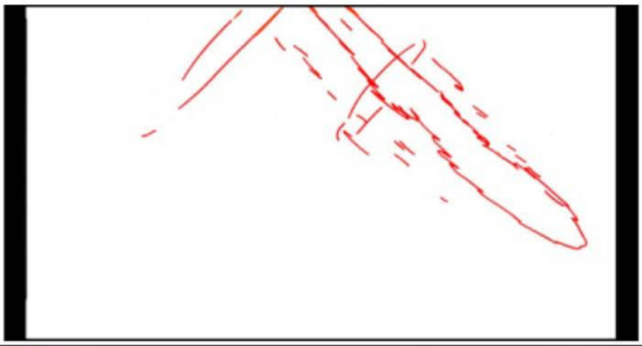
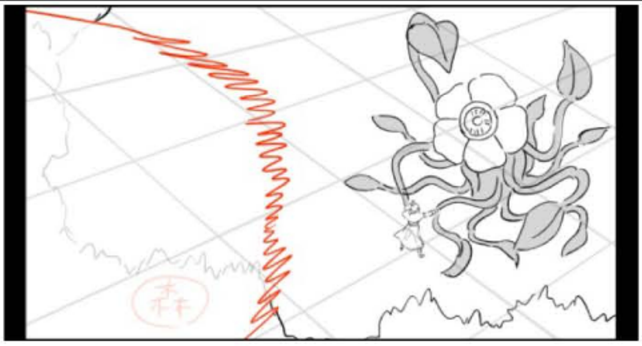
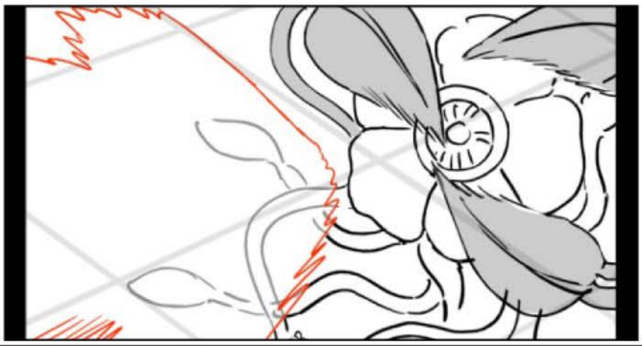
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
141		茂みの陰、目を覚ますフリーレン。		
		全セル	フリーレン「・・・」	02:00
142			ザイン「フリーレン！！ コアだけを――」	02:00
143		フリーレンの姿を見て驚くザイン	ザイン「・・・！」	01:00
144		瞬間、フリーレンから攻撃魔法が放たれる！ 頭から特大の魔方陣を展開 キャラクター魔方陣受けの光 –が、突然軌　道は変わり魔法がホップ、ガードを超え		

(06:00)

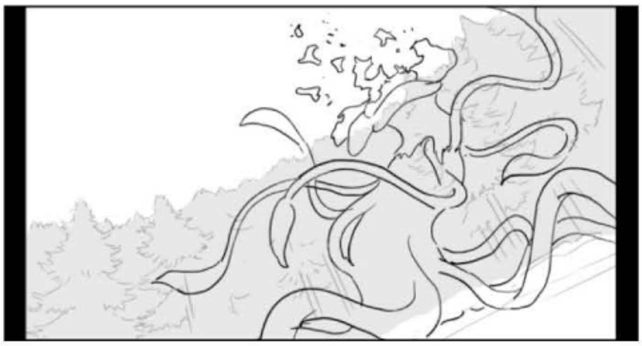
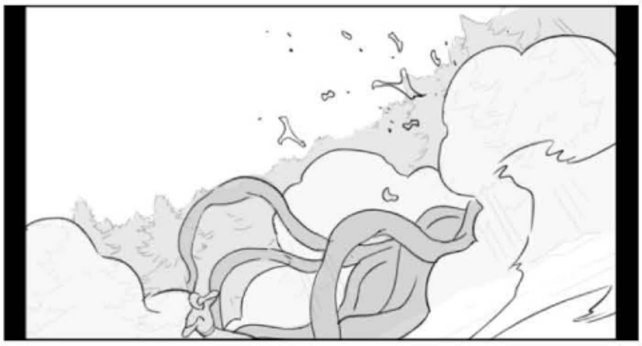
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		細いゾルトラークを瞬間的に放つ	SE	02:00
145		天空に放たれたゾルトラーク 付けPAN		
				
				
				

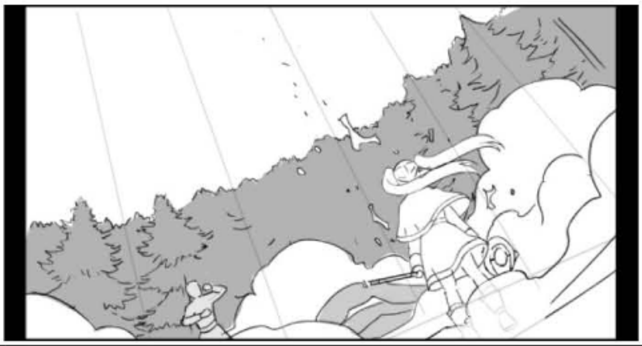
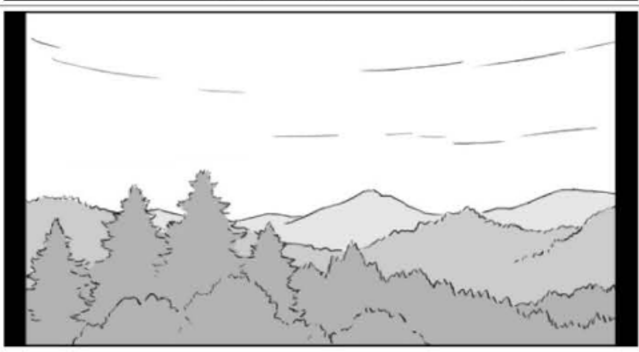
(02:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		しばらく加速したのち切り返して・・・		
				
				
				
				

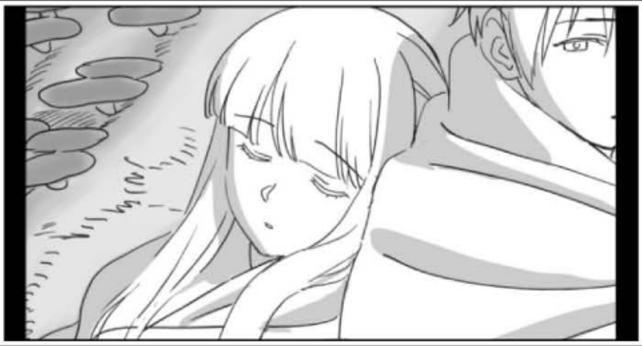
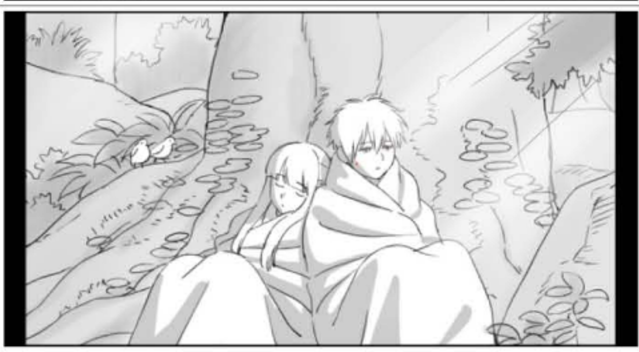
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				02:12
146		混沌花は残りの枝葉でなんとかコアをガ ードして防ごうとする。 ゾルトラーク視点 混沌花に迫る 作画TU		
				00:18
147		ガードはしているものの・・・		
		細いゾルトラークが葉と葉の間を通過し コアが撃ち抜かれる カメラ修PAN		

(03:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				03:00
148		一瞬の出来事に あっけにとられるザイン		02:21
149		粒子を放ち消えていく混沌花。 C144と同ポちょっと引き		
				
		倒れる音(SE)		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				04:00
150				
		唖然とするザイン。 BG、C142を兼用 フリーレンを見る	ザイン「......」	04:00
151		涼しい顔で立つフリーレン。	フリーレン「うん。わかった」	03:12
152		いつしか空は白んでいる		02:00

(11:00)

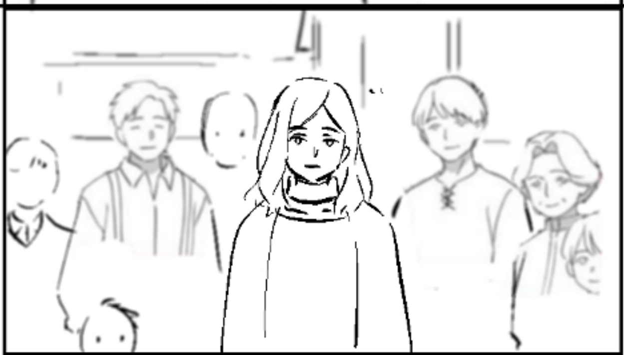
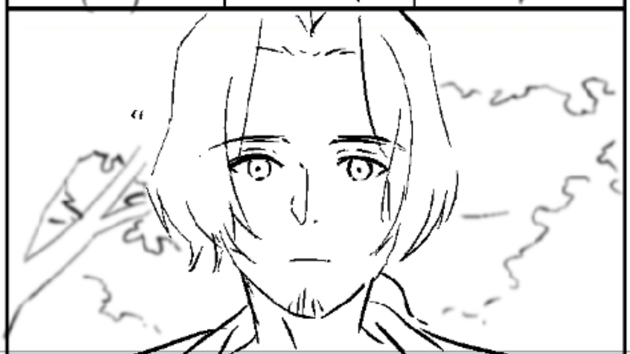
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
153		【ラオブ丘陵・山中・岩陰】(明け方)		
		昇る朝陽に眩しそうに目を開けるシ ュタルク。		
		ふと背中に違和感を覚え、チラリと見る		04:00
154		すやすや寝ているフェルンの寄り		03:00
155		小鳥がいたり、朝の穏やかな光景	フェルン「(スヤスヤ)............」 シュタルクM「何、この状況......」	03:00

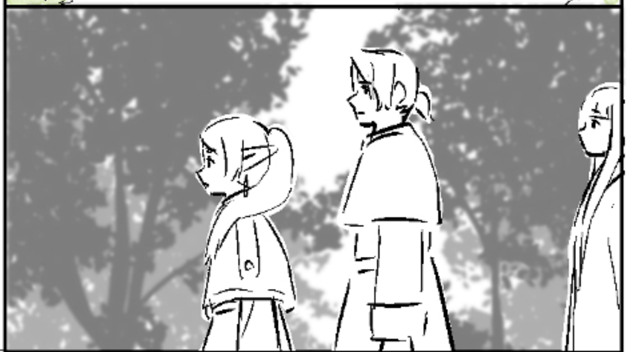
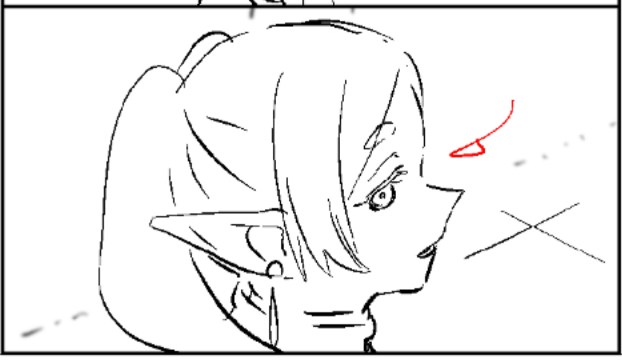
(10:00)

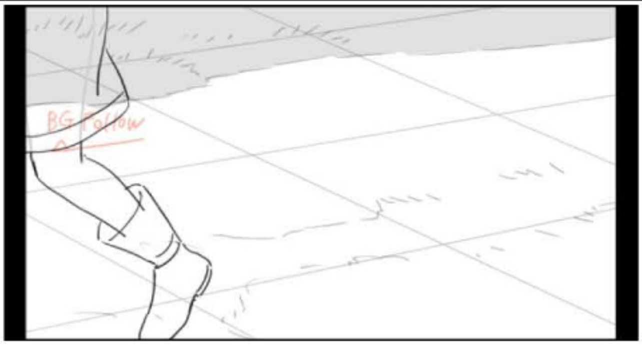
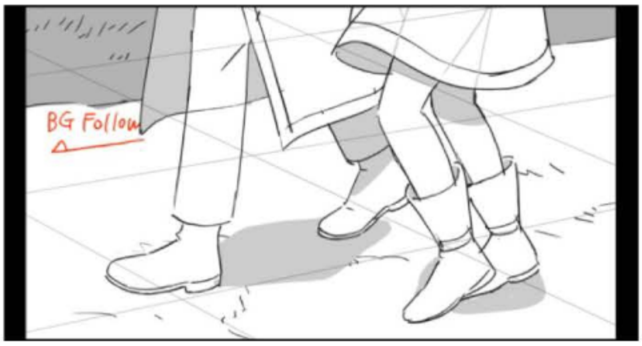
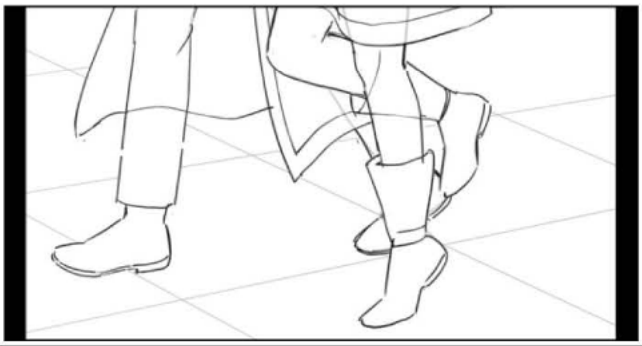
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
156		【ラオブ丘陵・小さな村・村中】 （昼） 目を覚ました村人たちに囲まれるザインとフリーレンたち。		
~~157~~ 欠				
		代表者らしき女性が一歩前に歩み出て、 ザインに礼をする。		
			領主「ありがとうございました。	04:00
158		切り返し	「この御恩は忘れません」	03:00

この一連の芝居とセリフ C.156でやっちゃう

(10:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
159			ザイン「いや。そこまでのことをした訳じゃ	
		顔を上げる領主	領主「(微笑み) いいえ。	7+0
160		ザインに微笑みかける	「お陰で最高の目覚め でした」	3+12
161		ザイン 感謝を受けて	ザイン「...」	2+12
162		0.L 8(1+12)と 歩きながら 少し上気した 表情に ☆Follow		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		フリーレンの声に つとなり	フリーレン「—起きた瞬間に	3+12
163 A		【ラオブ丘陵・村はずれの道】 昼頃 歩くフリーレンたち一行。 歩きリピート+SL	ピンと きたん だよね。これ魔法反射する奴だって」 ザイン「お前って本当にすごい魔法使いだっ たんだな」	8+12
163 B		Follow	フリーレン「でも今回生きて帰れたのはザイ ンのお陰だよ。	3+12
164		フリーレン (ザインの見た目) Follow		
		と、微笑を浮かべてザインを見やる。	ありがとうね」	3+0

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
165		フリーレン 後ろ歩きでザインに近づく		
		ザイン歩きリピート BGfollow		
				03:00
166		BG SL+TB		

(05:00)

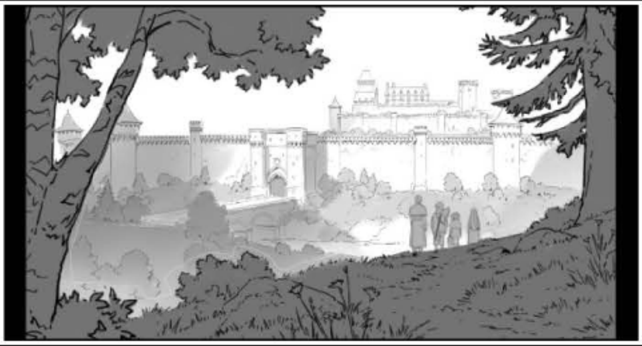
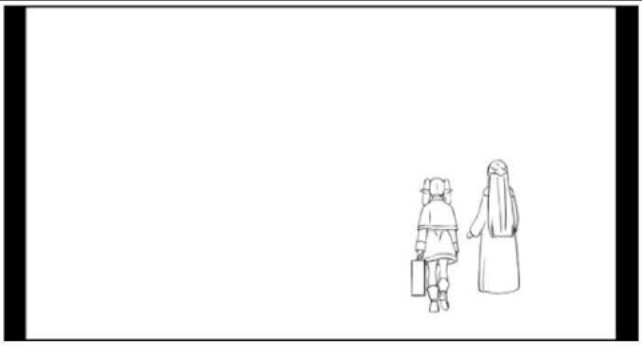
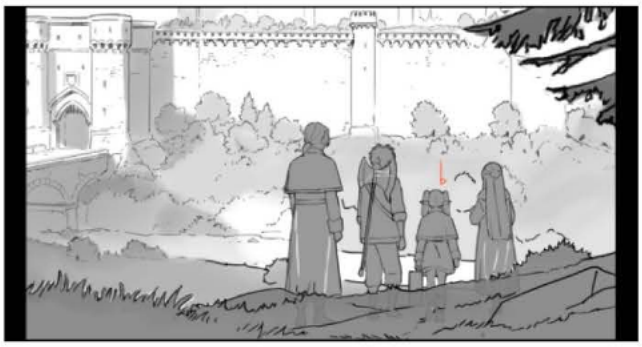
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		背伸びをしてザインの頭に手を伸ばし、		02:00
167		強引に撫でるフリーレン。 BG　SL+TB　スロー気味	フリーレン「偉いぞ」	03:00
168		BGfollow　現実の速度に戻る フリーレンの手OUT		
			ザイン「（苦笑し）...」	
		前を向く		04:12

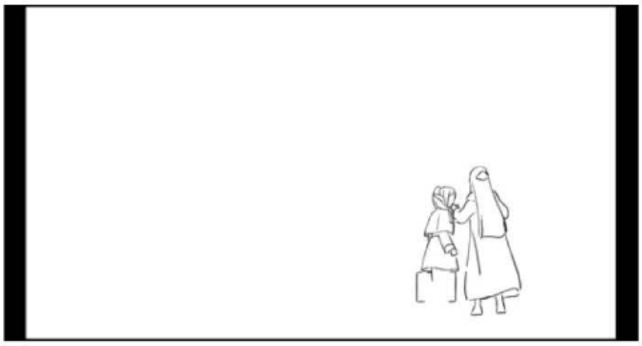
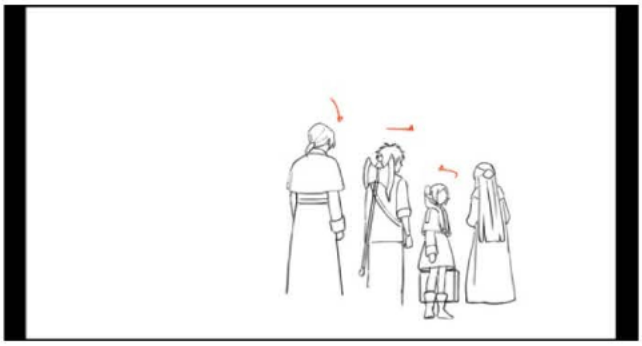
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
169		道端の道祖神 じわTB AパートEND	ザイン（声）「あの村のお姉さん綺麗だったな シュタルク（声）「まだ言ってる・・・」	06:00

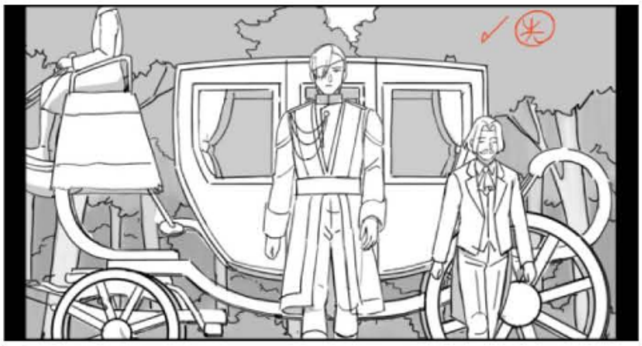
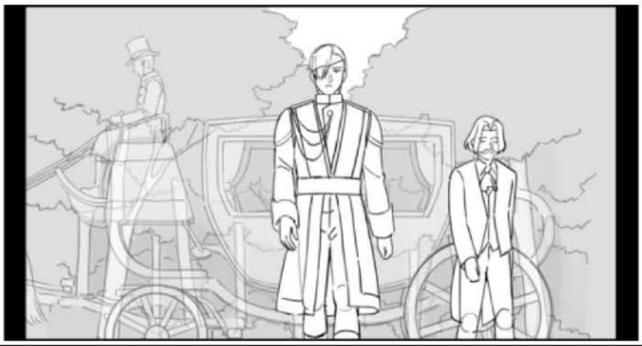
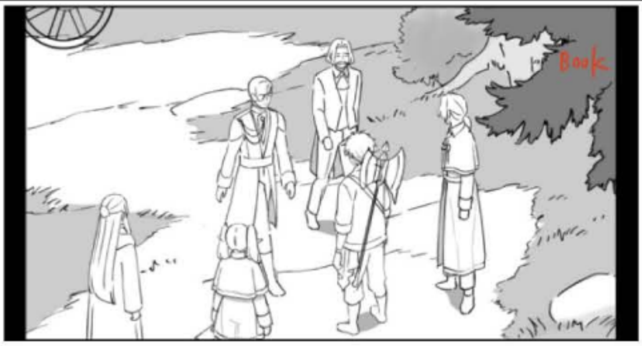
(06:00)

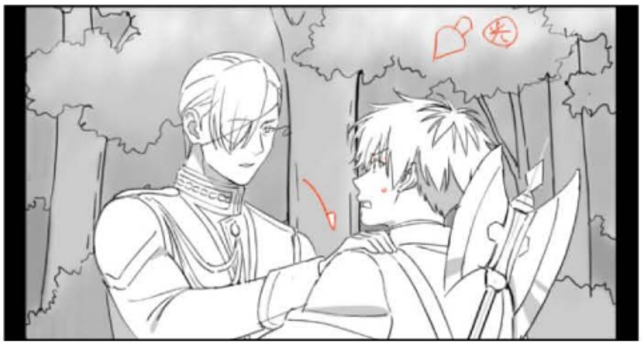
フリーレン15話 Bpart

Duration: 00:12:30:03

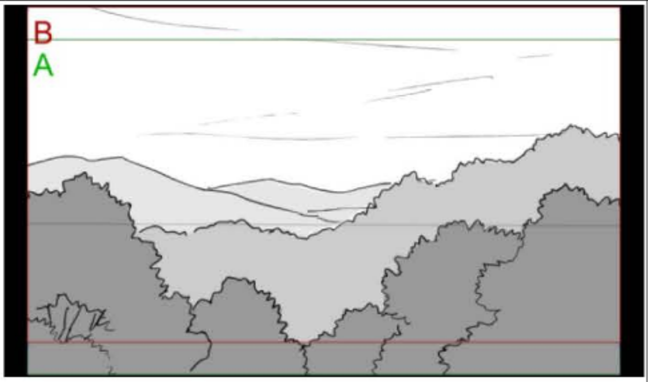
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
~~170~~ 欠		【北側諸国／要塞都市フォーリヒ・遠景】 昼過ぎ		
171		丘の上に立ち、前方に聳える要塞都市の高く堅固な外壁を眺める。 設定LOです テロップ「勇者ヒンメルの死から29年後。 北側諸国 要塞都市フォーリヒ」F.I セリフ後	シュタルク 「あれがフォーリヒか」	8+0
172		※イメージインサート 大陸地図にグラナト伯爵領、フォーリヒ、オイサーストの位置関係が示される。 CGで立体的に見せます	フリーレン「魔法都市オイサーストまでの中継地点だね」 フェルン「やっと半分ですか。本当に長い道 のりですね」	09:00
173		歩き始めるフリーレン	フリーレン「とにかくフォーリヒで	
		それを止めようとするフェルン BG C171の寄り	物資を補 充して・・・」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			フェルン「あのフリーレン様。言いにくいの ですがもう路銀が...」	
		フェルンを見るフリーレンとシュタルク ザインは何かを察する。		
		オルデン卿IN ピンボケ有	オルデン卿(オフ)「おい、	08:00
174		声に振り替える一同。	そこのお前」	
			ザイン「なんだ?」	03:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
175		歩いてくるオルデン卿とガーベル BGと馬車、消失点に向けて TB+SL		
				03:00
176		c174と同ポ	シュタルク「貴族の馬車だな」	02:00
177				
		二人はシュタルクを囲み、そのまま体や　腕などを触りだす。		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		慌てるシュタルク 引くザイン	シュタルク「え？ なに？ なんなの？」	04:00
178				
			オルデン卿「いい体だ。	
		ガーベルも起き上がって画面in	容姿も悪くない。	03:12
179			お前私の屋敷に来い」	02:00

(07:12)

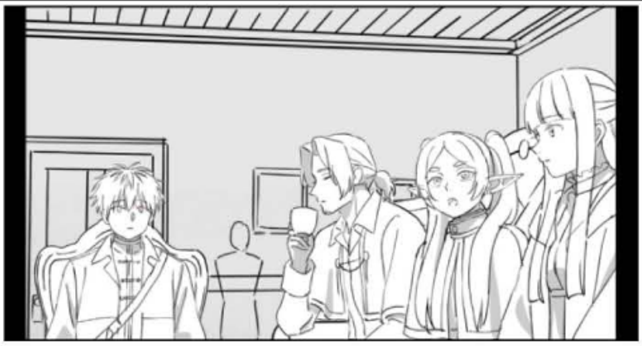
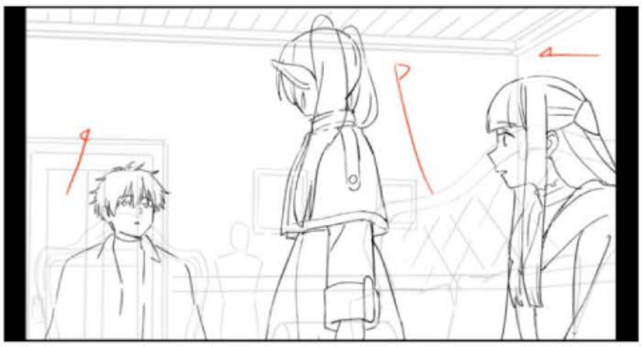
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
180		困るシュタルク		01:00
181		シュタルクの悲痛な声が森に響く。 PANup	シュタルク 「なんなのー!?」	02:12
182		【北側諸国/要塞都市フォーリヒ・屋敷・外観】 設定LO+書き足し		03:00
183		オルデン卿の正面に座るシュタルク。		03:00

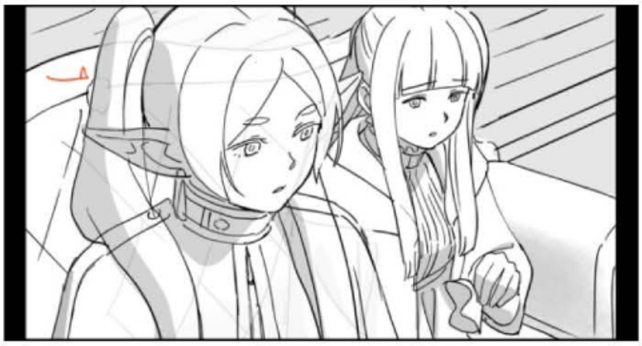
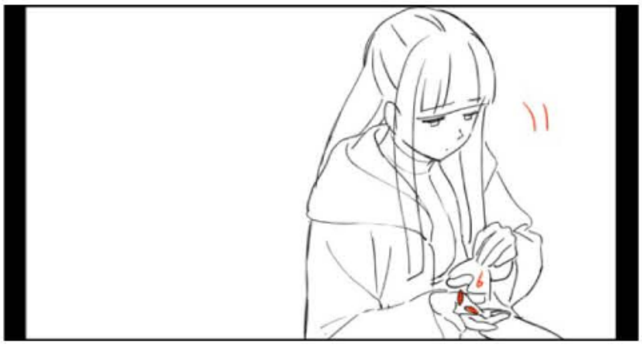
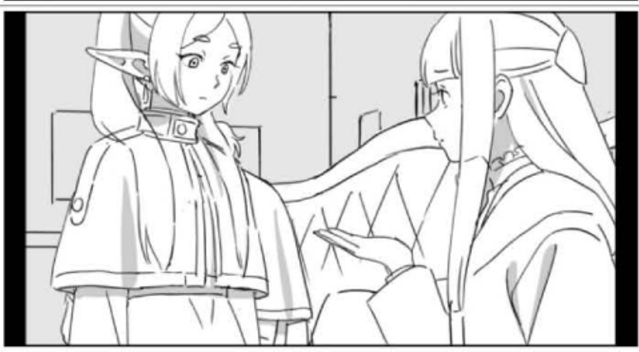
(09:12)

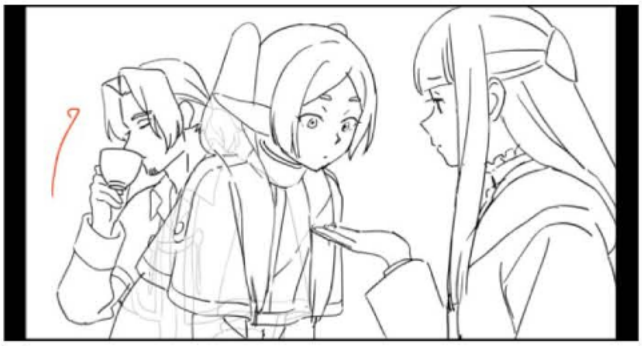
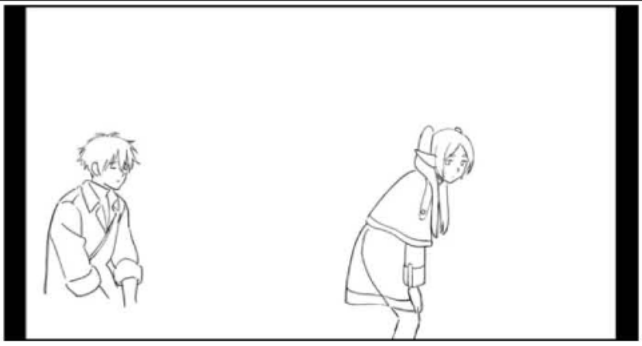
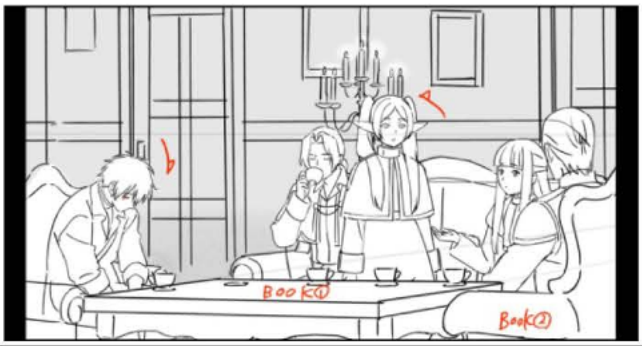
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
184			オルデン卿「名はなんという?」 シュタルク「シュタルク・・・」	04:00
185		にらみを利かせるフリーレン ザインはお茶を飲んでいます	フリーレン「オルデン卿、こういうのは困ります」	
186		オルデン フリーレン見る	オルデン卿「私を知っているのか?」	6+12
187		C185と同ポ	フリーレン「ここは北側諸国の三大騎士オル デン家の屋敷でしょ。	
			あなたの祖父も強引 な人だった」	

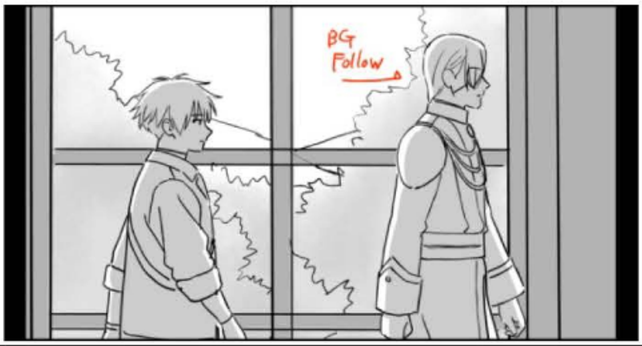
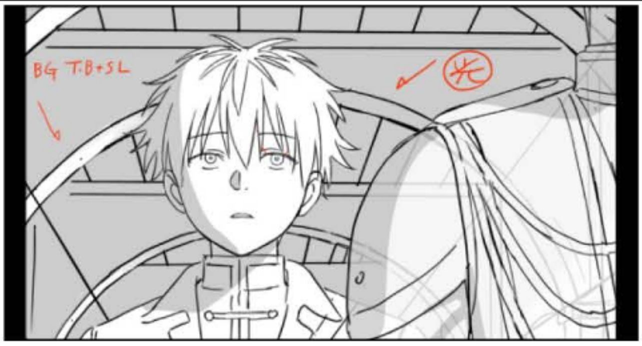
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				07:12
188		c186と同ポ	オルデン卿「何を訳のわからないことを言っ ている。	
		シュタルクを見る	どちらにせよ私は今シュタルクと話している」	07:11
189		c185、187の寄り はっきりと伝える	フリーレン「私のパーティーの前衛です」	03:12
190		シュタルク、手が付けられないといった表情		

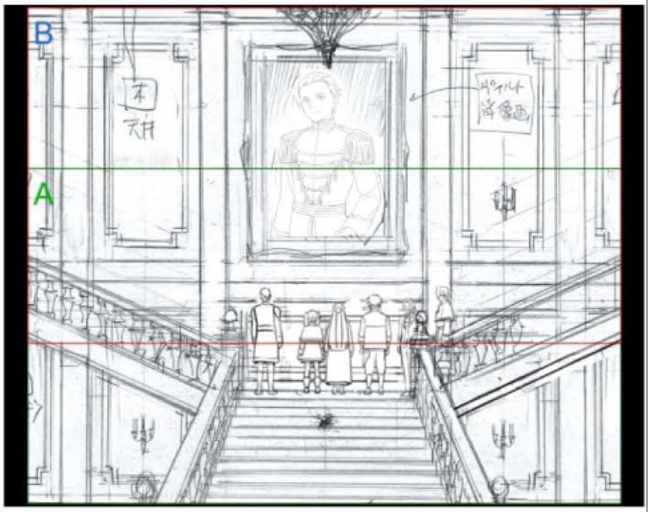
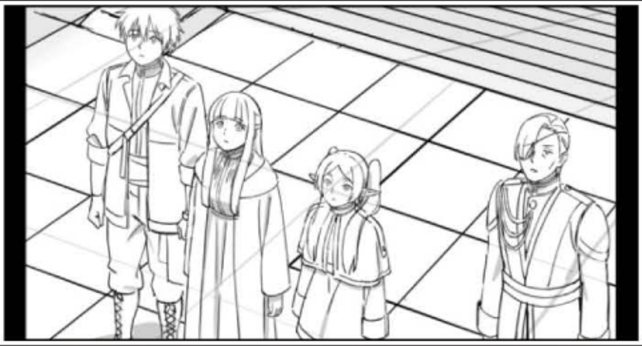
(12:23)

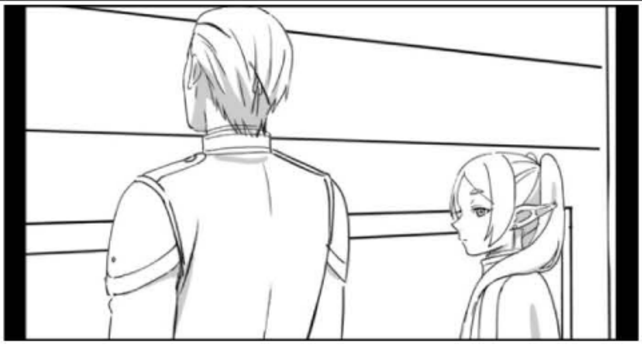
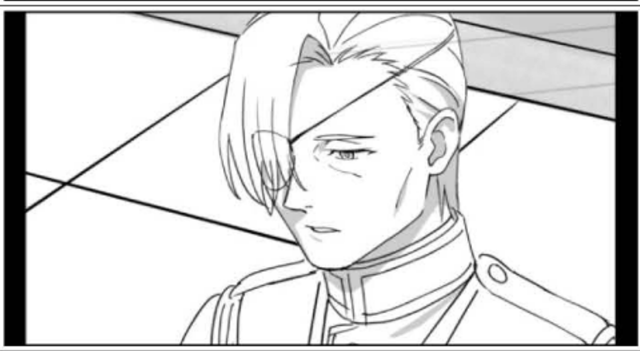
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			オルデン卿「シュタルク、お前と話すにはママの許可が必要なのか?」 シュタルク「喧嘩しないで・・・」	07:00
191		改めて話し始めるオルデン卿		
			オルデン卿「依頼がある。金なら出す」	04:00
192			フリーレン「馬鹿馬鹿しい。	
		と立ち上がり、シュタルクにも立つよう に促す――と。 フェルン反応して	行くよシュタル ク」	03:00

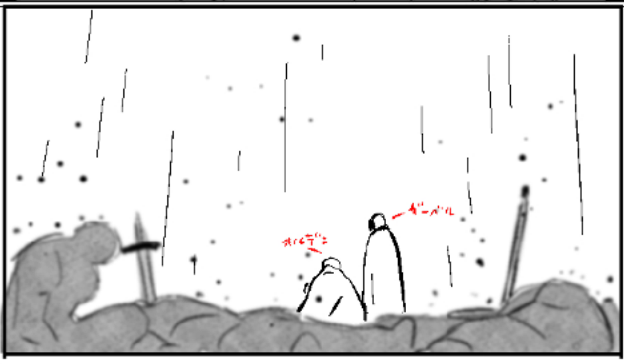
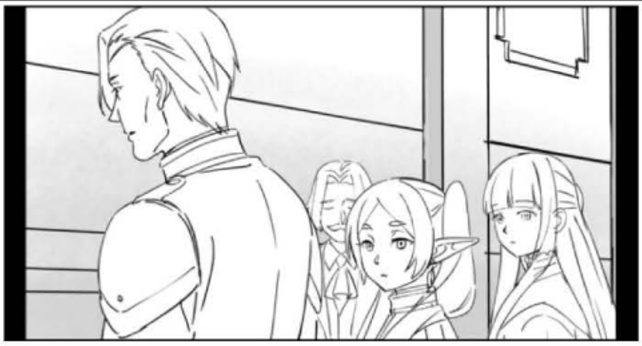
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
193		声を掛けたフェルン、	フェルン「フリーレン様」	
		自分の手の平に財　布の中身を空け、		
		フリーレンに見せる。		04:00
194		ちょっぴりの銅貨。 全セル		02:00
195				

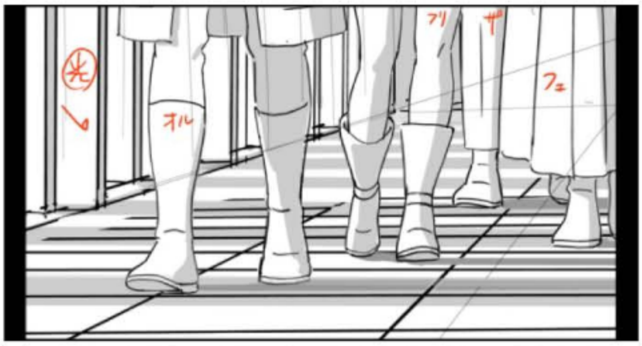
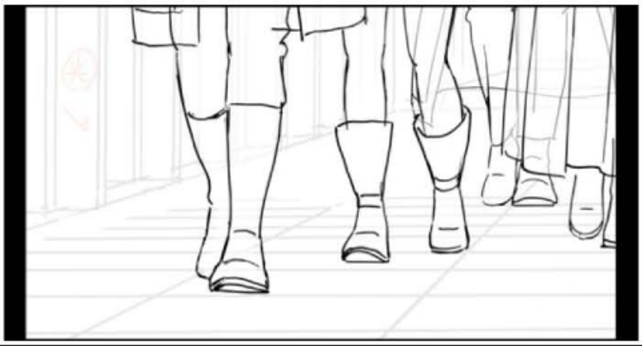
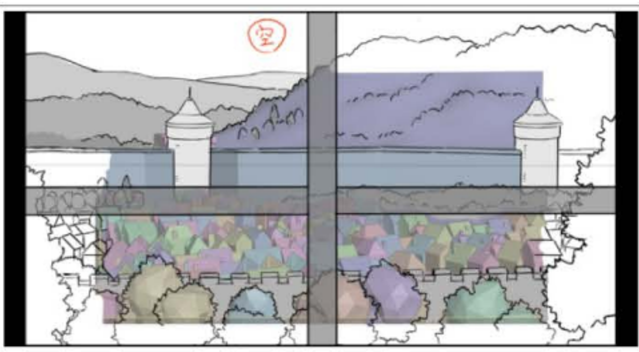
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			フリーレン「何その銅貨?」	
			ザイン「(紅茶を飲み)...手持ちの路銀だって さ」	05:12
196		フリーレン、 オルデン卿を見やる。		
			フリーレン「...話くらいなら聞いてあげても いいかな」 シュタルク「(涙目で) フリーレン...」	06:00
197		2F廊下の情景 オルデン卿に案内され、廊下を歩くシュ タルク。フリーレン達もその後に続く。 リピート歩き+TU(SLも・・?)		03:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
198		BGfollow	オルデン卿「シュタルク。出身はどこだ?」 シュタルク「中央諸国クレ地方の戦士の村だ」	07:00
199		BG消失点に向けてTU+SL	オルデン卿「そうか。私の家系も元はその村　の一族だ」	04:21
200		BG消失点に向けてTB+SL		
			シュタルク 「............」	03:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
201		【要塞都市フォーリヒ・オルデン家の屋敷・両階段の踊り場】 壁に大きな青年の肖像画が飾られている。 踊り場からその肖像画を眺めている一行。 設定LO PANUP	オルデン卿（オフ）「長男のヴィルト」	05:00
202			オルデン卿「私の跡継ぎにしてこの街の英雄 だ」	04:12
203		C201の寄り	フェルン（オフ）「シュタルク様に似ていますね」 オルデン卿（オフ）「瓜二つだ。	05:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
204			身なりを整えれば家の者でもない限り見分けは付かん」	05:00
205			フリーレン「それが依頼と何か関係があるん ですか？」	
				04:00
206			オルデン卿「一月前に魔族との大きな戦いがあってな。 その時にヴィルト が戦死した。敵の将軍と相打ちだったよ」	09:00
207		雨の戦地。オルデン卿の腕の中で息を引き取るヴィルト。	オルデン卿（声）「不幸中の幸いだったのは、	

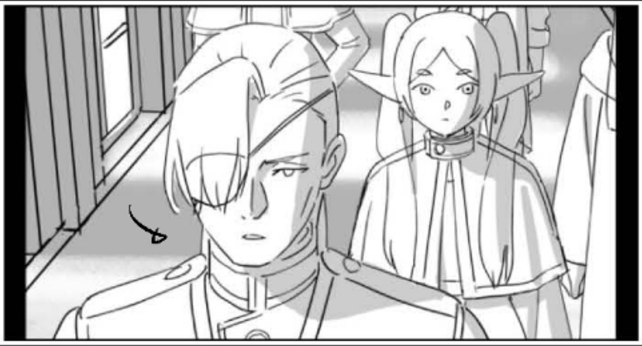
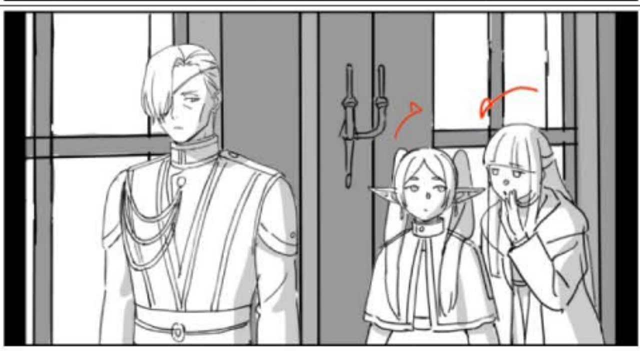
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		目元あまり見せずに		03:00
208		見守るガーベル。 周りに死屍累々、 魔族の死んだ後の チリや雨のしぶきで モヤがかってたり	大規模な乱戦だったことだ」	03:00
209		ピン送り　(オルデン卿、フリーレン、フェルン)→(ガーベル、BG)	オルデン卿「ヴィルトの死を知っているのは	
			そこにいるガーベルと一部の腹心だけだ」 フリーレン「...」	05:12

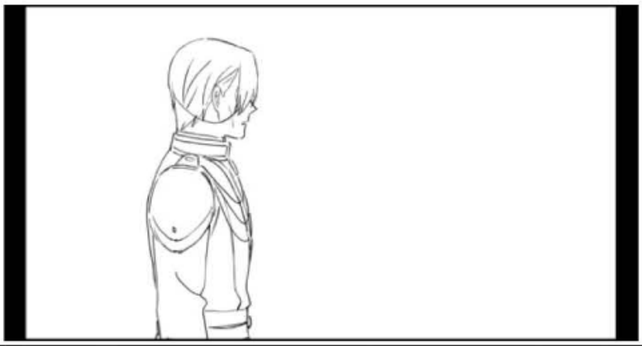
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
210		三階廊下 フリーレン達の足元 歩きリピート+TU		
		望遠にして、リピートで行けるようにするか・・・・？		02:22
211		オルデン卿に率いられ再び歩く一行。 三階廊下 BG消失点に向けてTB+SL	フリーレン「——シュタルクに何をさせるつもりですか？」	03:12
212		BG follow		
213		映り込みC214LOの反転（少し引き）		

(08:22)

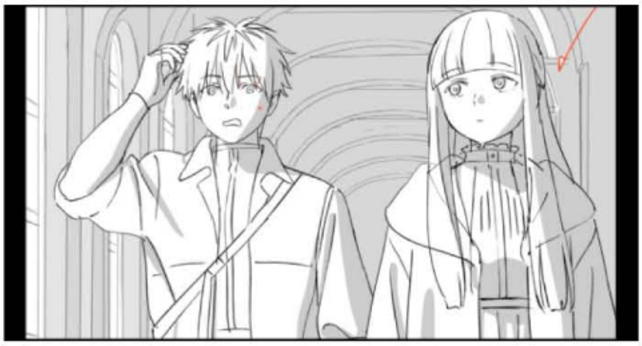
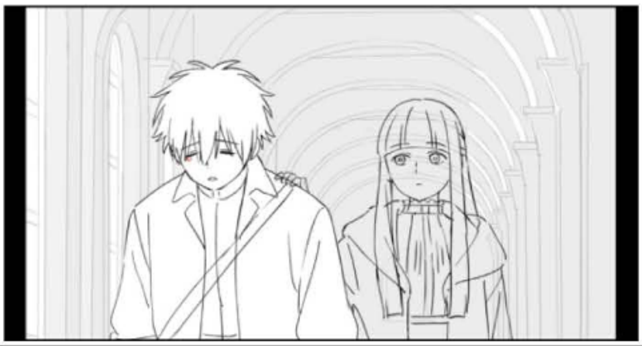
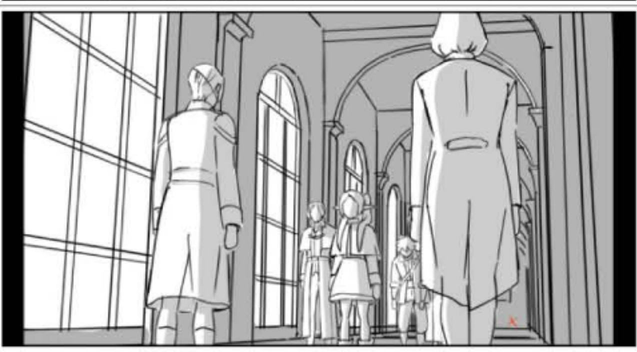
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		窓の外からのショット 窓に街の映り込み（反転） オルデン卿立ち止まる		
		フリーレンの言葉にオルデン卿は足を止め、窓から眼下の都市を眺める。	オルデン卿「...ここ要塞都市フォーリヒはこ の地方の守りの要だ。	06:12
214		街の様子	消耗した兵力を立て直すまで、士気を下げる訳にはいかん」	05:00
215			ザイン「（窓の景色をチラリと見みやり） それ まで息子の死を隠すってことか...」	
216			オルデン卿 （声）「三か月後にこの地方の有力者が集まる	7+12

(19:12)

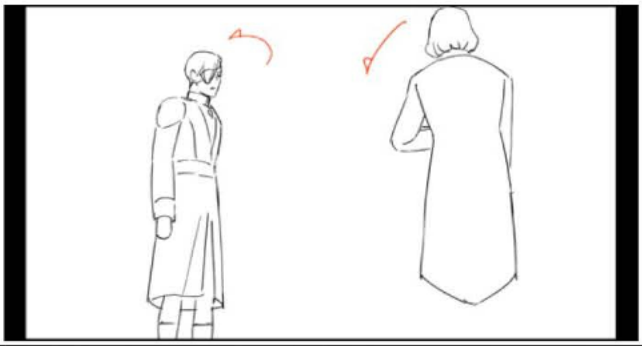
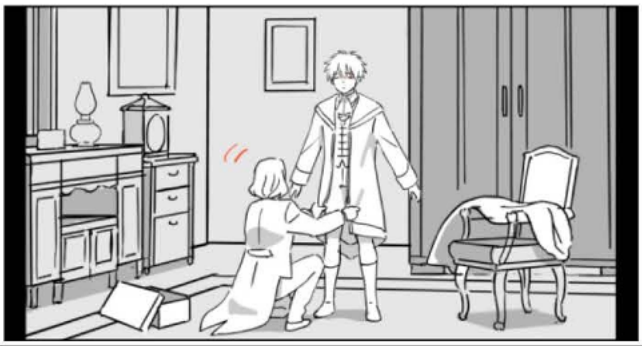
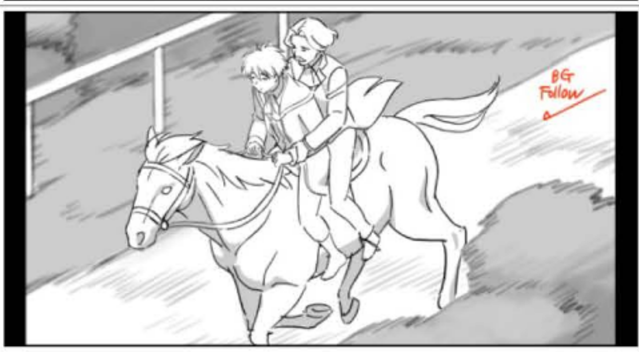
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
217		△ W.I (0+6)k ※イメージインサート 大広間で行われる社交会。 (イメージを強く) ▽ W.O (0+6)k	オルデン卿 （声） 社交会が開かれる。そこでヴィ ルトの健在を示す」	04:12
218			フリーレン 「報酬は？」	
⑫ ~~219~~			オルデン卿「シュトラール金貨10枚」	4+0
220		フェルン背後から近寄り、ささやく	フェルン 「（そっと） 1年は三食おやつ付きで 生活できますよ」	
			フリーレン「魔導書も付けて」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			オルデン卿「書庫から一冊好きなのを持っていけ」	09:00
221			シュタルク「待ってくれよ。無理だって。	
		髪をたくし上げ、傷を見せるシュタルク。	第一額の傷はどうするんだよ」	05:00
222			オルデン卿「元々民衆にはヴィルトは療養中だと伝えてある。	
			そいつは名誉の負傷だ」	07:00

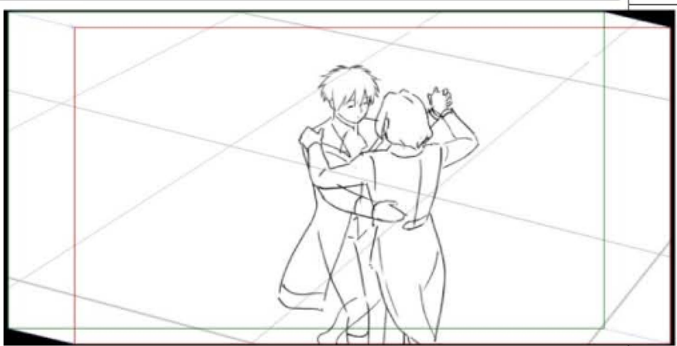
(15:00)

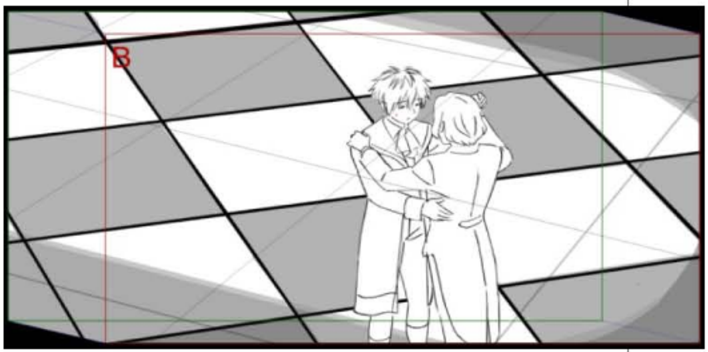
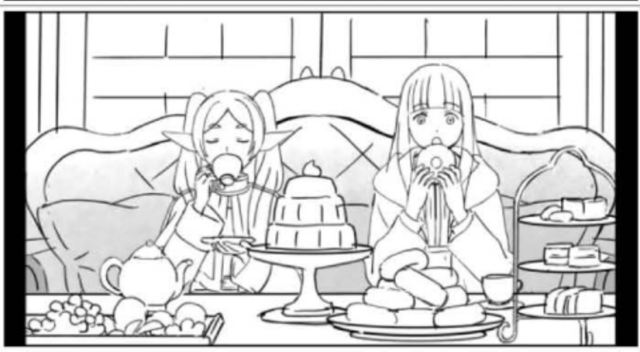
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
223		C221のBG兼用 少し画角変えています。	シュタルク「...」	
		フェルン、忍びのようにススっと近寄る		
		フェルン、シュタルクの肩をポンと叩く。	フェルン「シュタルク様。路銀のためです」	
			シュタルク 「(肩を落とし) 悲しい...」	06:12
224				

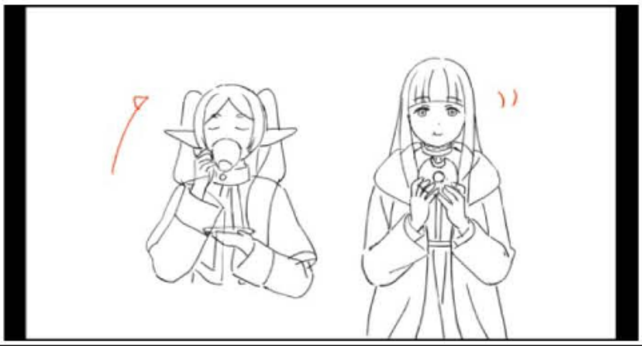
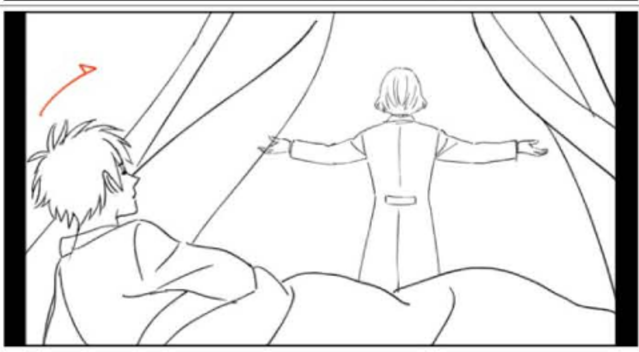
(07:12)

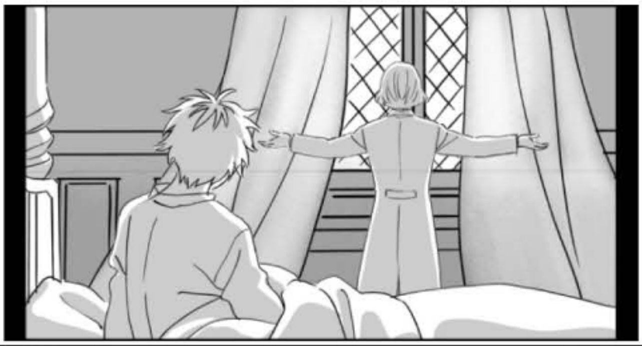
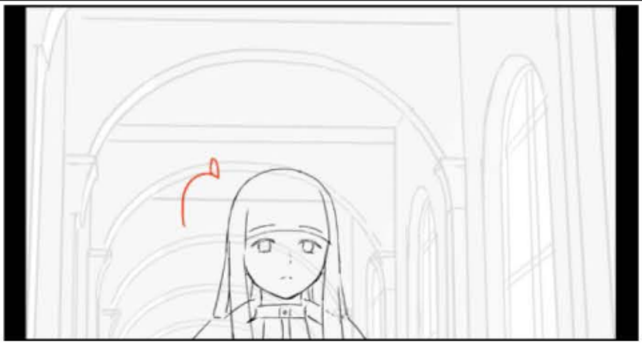
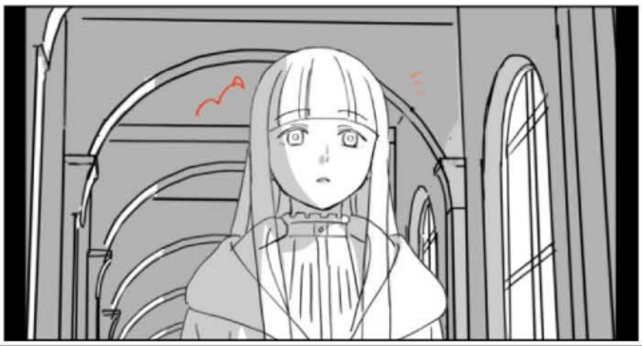
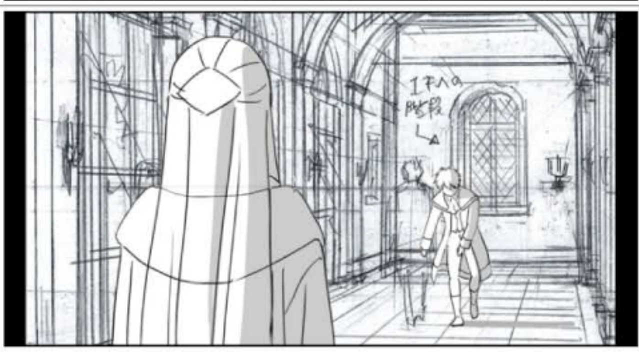
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ガーベル「かしこまりました」と応じる。	オルデン卿「―――ガーベル、シュタルクに作　法を叩き込め」	05:00
225		【社交会に向けた日々】・点描 ヴィルトの服を着せられるシュタルクアップ		01:00
226		とある客室 ●シュタルクは生気のない顔つきでガー ベルにヴィルトの服を着せられ、 コミカルにぱたぱたと		
		ガーベルのみせわしない雰囲気		03:00
227		庭の馬場 ●涙目で乗馬の練習をさせられる リピート走り BGfollow		02:00

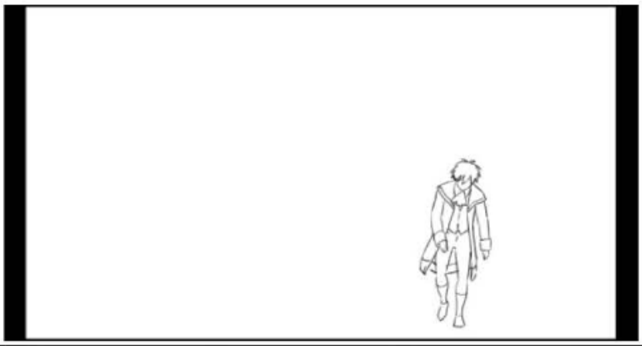
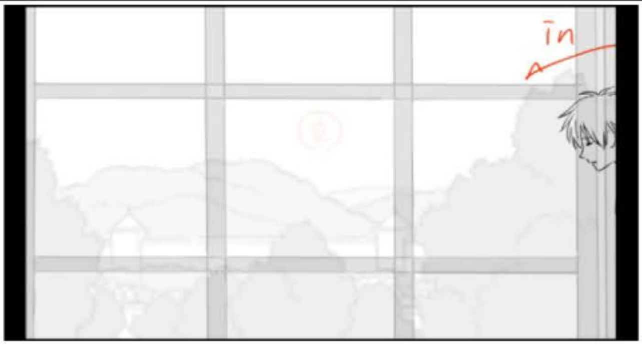
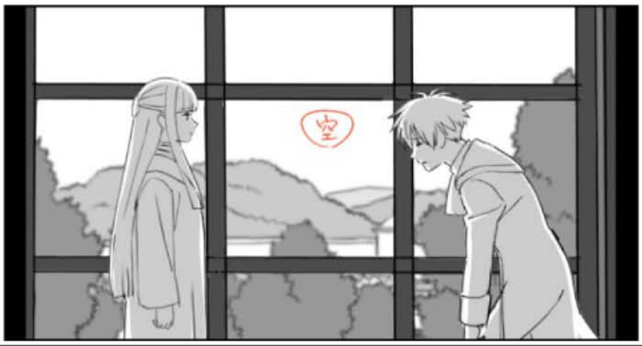
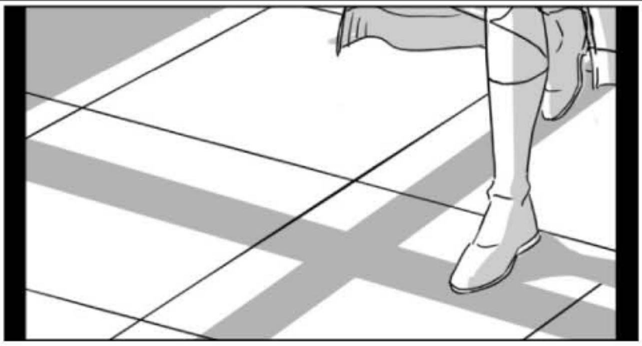
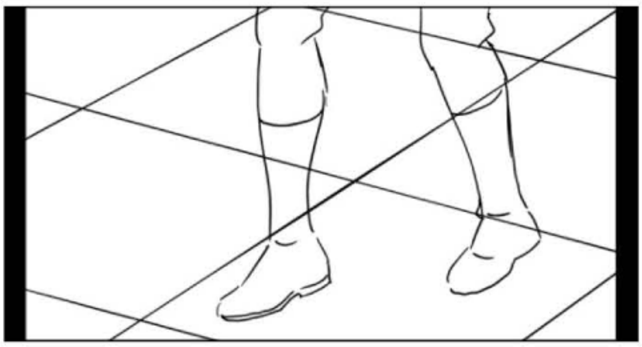
(10:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
228		オルデン家の大広間 ガーベル、ポーズをとって待っている 止め 設定LOです		02:00
229		●ダンスのレッスンを受ける		
		操り人形のようにぎこちなく手足を動かす。 「シャルウィダンス？」の最初の練習風景のようなイメージです		
				

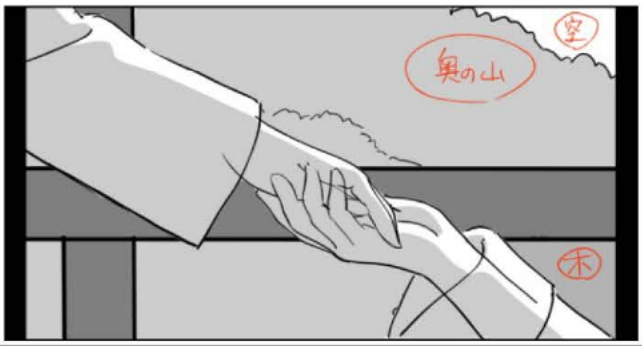
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				03:12
230		●ザインは街の酒場で地元民と酒を飲む ザインビールをあおる 「兄ちゃんいける口だなー」的な会話		
		女将がおかわり持ってくる		03:12
231		応接室 ●フリーレンとフェルンはソファーでスイーツを食べながらお茶を飲む。		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ドーナッツにぱくつく		
		美味しさを堪能するフェルン		03:12
232		眠っているシュタルクに突然光が差し込む		
				02:00
233		寝室 ●シュタルクは朝早くからガーベルに無理やり起こされ、		

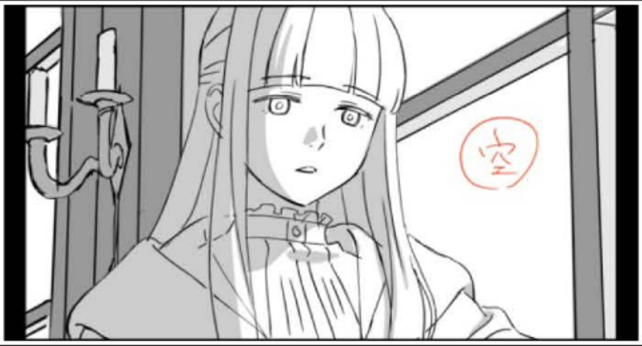
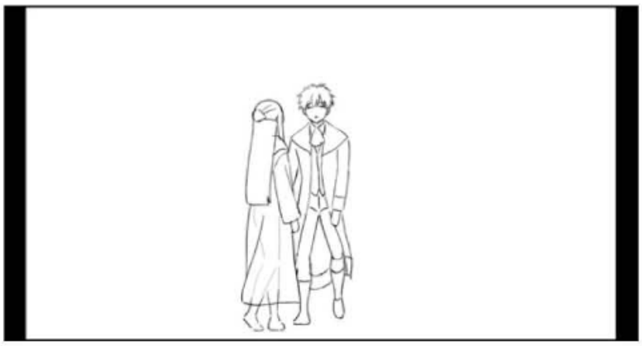
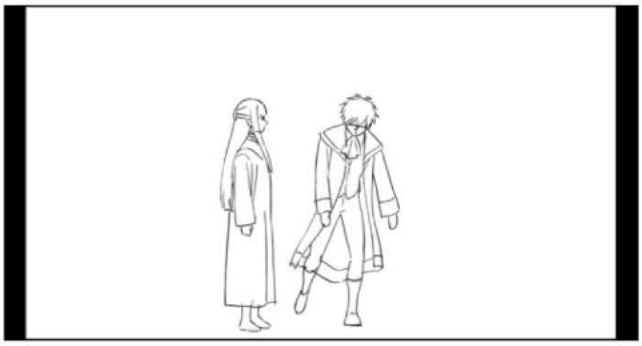
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				02:00
234		書斎 ●夜遅くまで貴族にふさわしい知識と教　養を泣きながら叩き込まれる日々。		03:00
235		【北側諸国/要塞都市フォーリヒ・屋敷 ・三階廊下】 にやって来たフェルン。 昼過ぎ		
		シュタルクに気づいて立ち止まる		03:00
236		その前方、厳しい貴族教育に精魂尽　き果てよろよろと歩いてくるシュタル　クの姿。 設定LOです。		

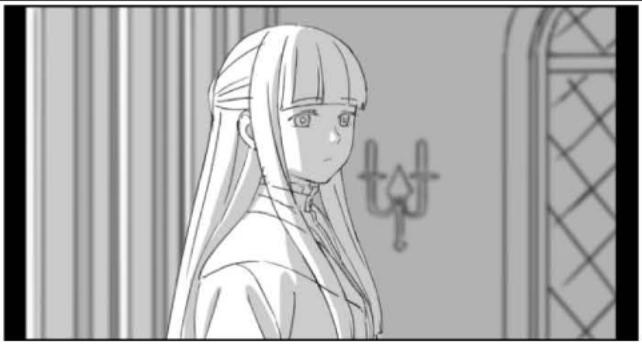
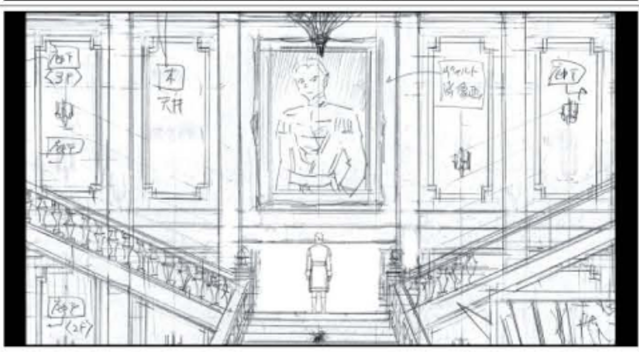
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		あと数歩くらいお願いします。		02:12
237		シュタルクＩＮから	フェルン「シュタルク様。作法の練習はどう ですか？」	
		シュタルク、フェルンの前まで来ると、 シュタルクLASTこのあたり。次カットにAC	シュタルク「（トホホ顔で） 地獄だぜ」	04:12
238		前カットとAC		
				

(07:12)

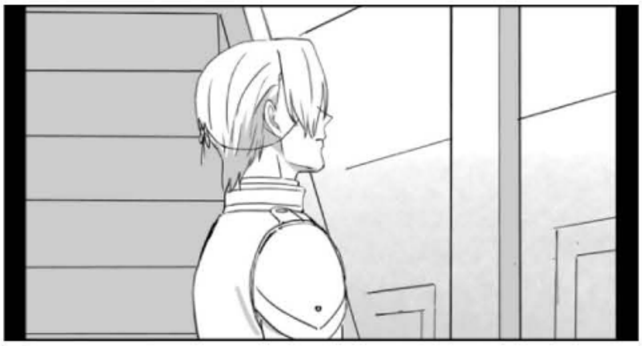
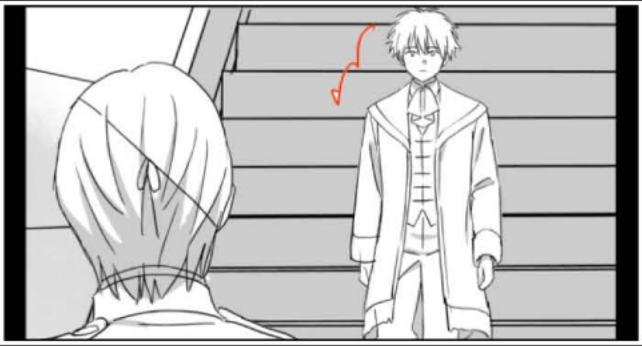
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				03:00
239		スッと片膝をつき、フェルンの手を取る。		
				
		BGボケ大 窓枠BOOKボケ小 光であふれて白っぽく見える感じ		01:18
240		絵画のように美しい瞬間		02:00

(05:06)

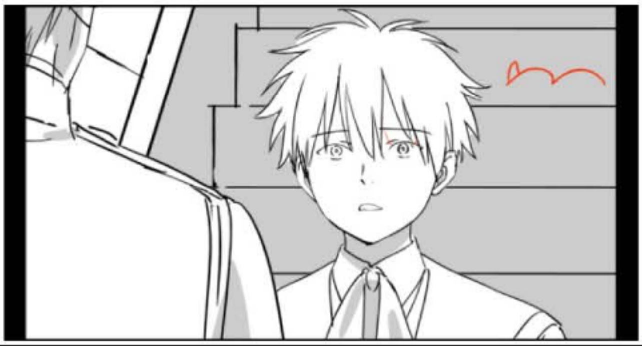
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
241		決めすぎていない、自然な表情 (でもかっこよく)	シュタルク「どうかな?」	03:00
242		感情を表さず	フェルン「...似合ってない」 シュタルク (オフ) 「酷い・・・」	04:12
243		立ち上がり、トボトボと歩き出すシュタ ルク。		
			シュタルク 「ちょっと外の空気吸って来る」	
			フェルン「......」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		C236よりヨロヨロしない歩き		
				04:12
244		そっとシュタルクに触れられた手を見る。		
				03:00
245		c201同BG 【要塞都市フォーリヒ・オルデン家屋敷・両階段の踊り場】 にてオルデン卿がヴィルトの肖像を眺め　ている。		02:12

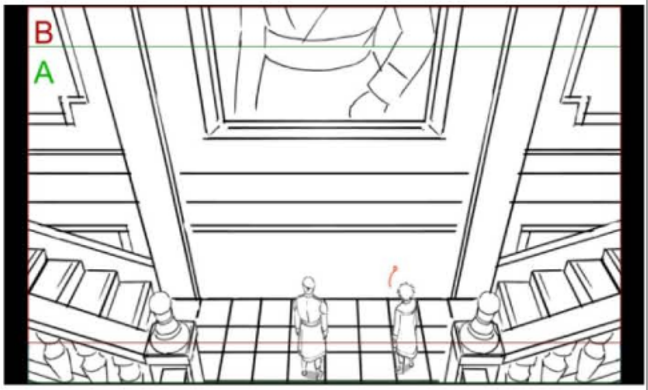
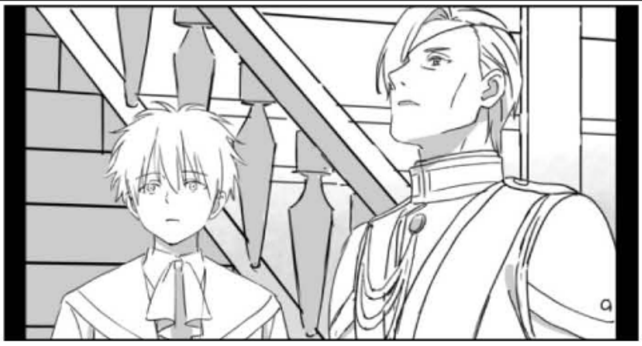
(07:00)

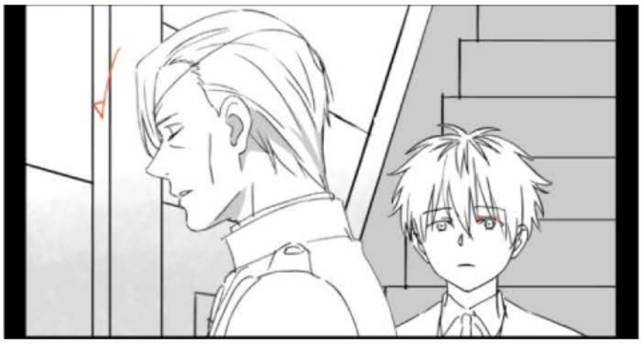
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
246			シュタルク（オフ）「・・・オルデン卿」	
				02:12
247		声に見ると、階段から降りてくるシュタ ルク。		02:00
248		247同	オルデン卿「父上と呼べといつも言っているだろう。	
		シュタルクを目で追う	どこに人の目があるかわからん」	05:00

(09:12)

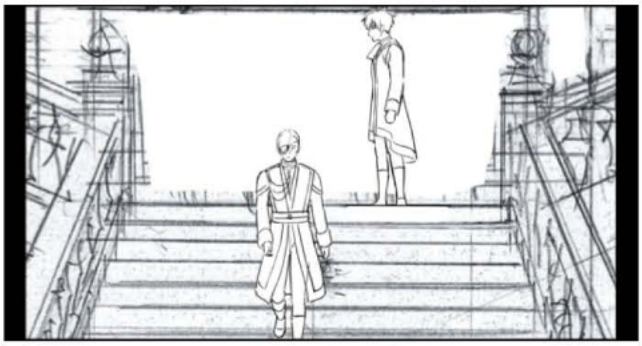
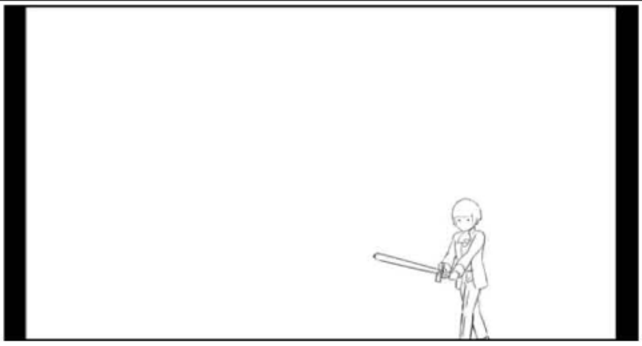
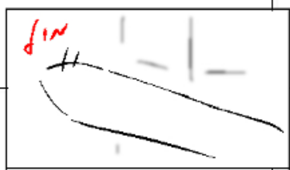
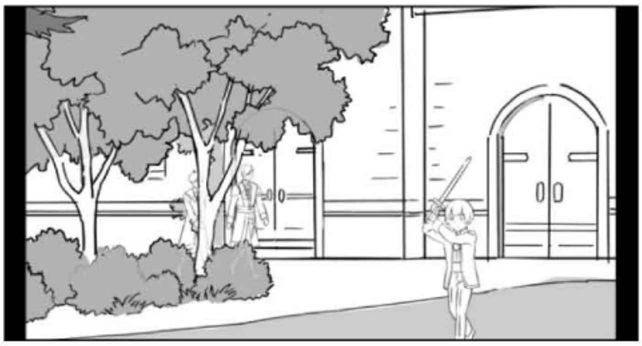
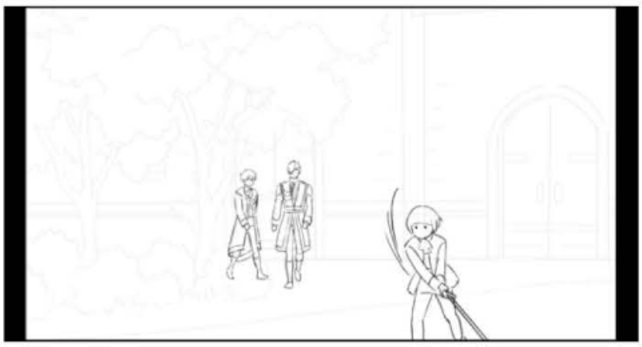
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
249		俯いた表情から	シュタルク「...冷た過ぎるんじゃないか。	
			息子が死んでからまだ二か月も経っていな いんだろう」	05:12
250			オルデン卿「私は息子の遺言に従っているだ けだ。	
		と再び肖像画を見やるオルデン卿、	そのための影武者もいた。	05:00

(10:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
251		PANup尺一杯	お前ほど 似てはいなかったが な」	04:00
252		BG深度ボケ	オルデン卿「...確かに	
		その表情が少しだけ寂しそうに曇る。	あまり気分のいいものではない な」	04:00
253		シュタルク、言葉に詰まる	シュタルク「・・・」	01:23

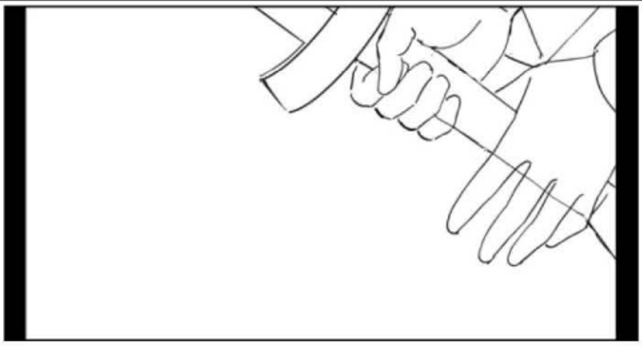
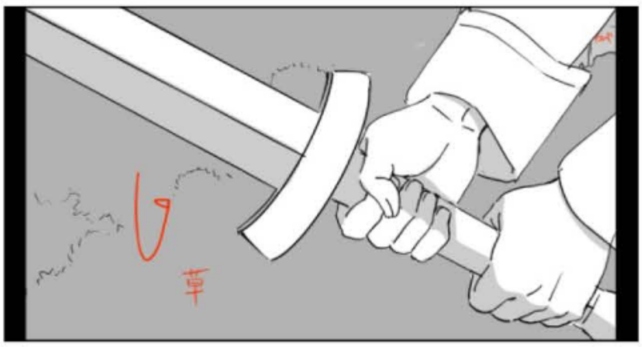
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
254 A		203同	オルデン卿「だがこれも息子の遺志だ。	3+0
254 B		シュタルク、BG深度ボケ		
			付き合ってもらうぞ」	
		動きに合わせて付けPAN シュタルクの前を通り過ぎるあたりで シュタルクにピント合わせ		
				04:00

(04:00)

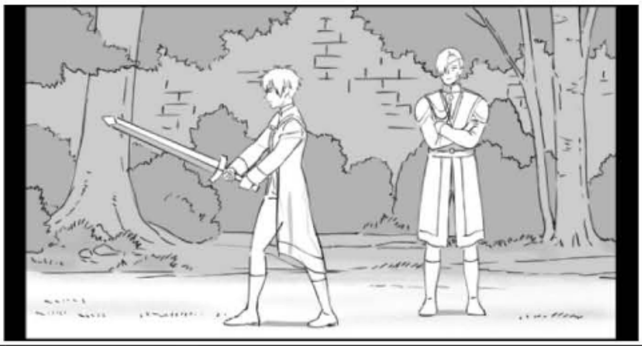
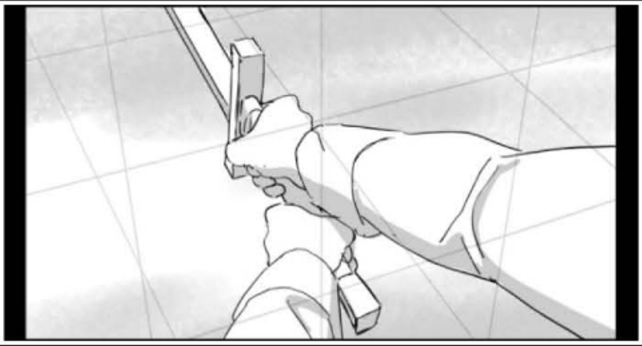
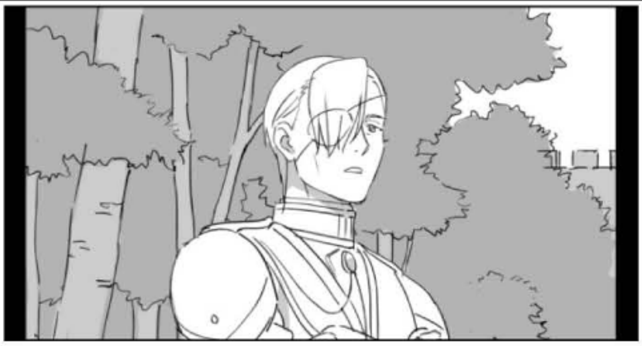
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
255		階段を下りていくオルデン卿。 設定LOです		
		オルデン卿リピート+SL+TU	シュタルク「不器用すぎるぜあんた・・・」	04:12
256 B		C256A  木剣がIN		1+12
				
		【要塞都市フォーリヒ・オルデン家・庭】 へとやって来たオルデン卿とシュタルク。 庭ではムートが木刀を振っている		02:12

(07:00)

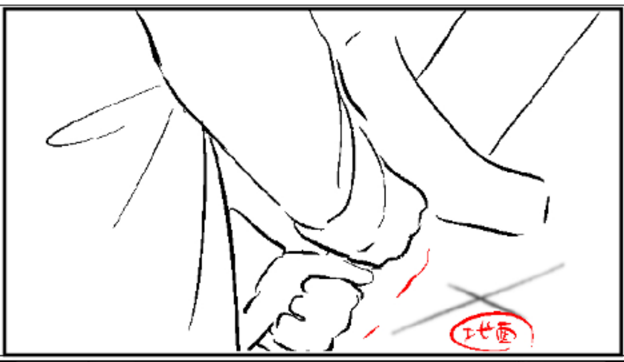
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
257		BGfollow	オルデン卿「(横目に)ムート。もっと背筋を伸ばせ」	
		前へ目をやる		03:00
258		BG消失点に合わせてSL+TB +ムートも合わせてSL+TB ムートを見やるシュタルク	ムート「はい、父上」	
		ムートOUTまで		02:12
259		BGfollow 消失点に合わせてSL+TU？	オルデン卿「...次男のムートだ。跡継ぎになるというのになかなか上達せん」	05:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
260		BGfollow		
			シュタルク「(視線を落とし) ...」	02:00
261	編集後 再撮	※フラッシュインサート (#12S34) BGは兼用できるでしょうか。。。 BANKで対応 (+アンダー処理)	シュタルクの父「それに比べて シュタルク。 あいつは失敗作 だ」	04:12
262		剣を構えるシュタルクの手のアップ		
		次カットとAC BGボケ小		02:12

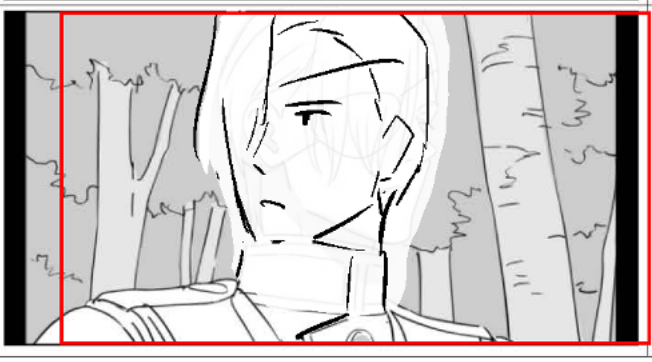
(09:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
263		オルデン卿の前で木刀を構える シュタル ク。 前カットとAC	オルデン卿「剣技の腕は姿勢に出るからな。 お前にオルデン家の剣技を教えてやる」	05:12
264		軽く握り直す		02:00
265		しかし、刀身をジッと見つめたま ま 動かない。 じわTU		03:00
266			オルデン卿「どうした?」	
		シュタルクの手元を見る		02:00

(12:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
267		過去のトラウマからか、木刀を握る手が わずかに震えている。 (オルデンの見た目に近い形で)		02:00
268		c266と同ポ	オルデン卿「(見て)・・・」	
		シュタルクの方へ行く		02:00
~~269~~ 欠				
270		強張るシュタルク		

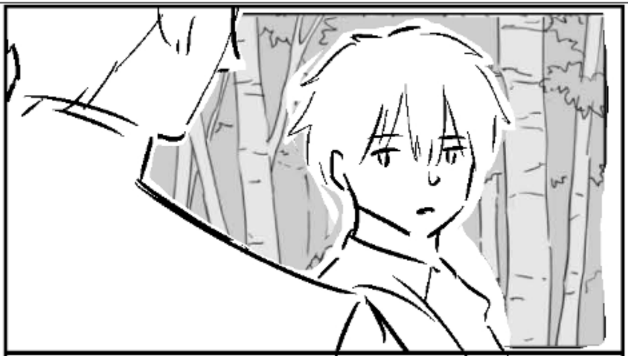
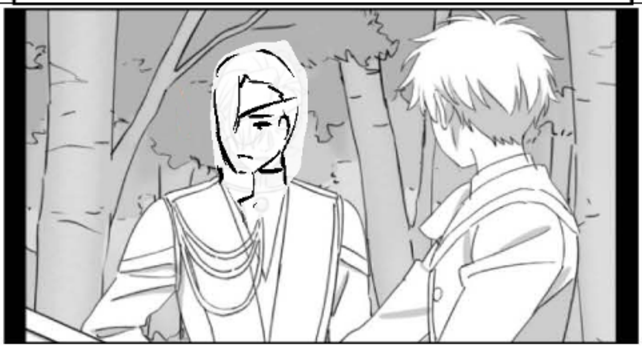
(10:00)

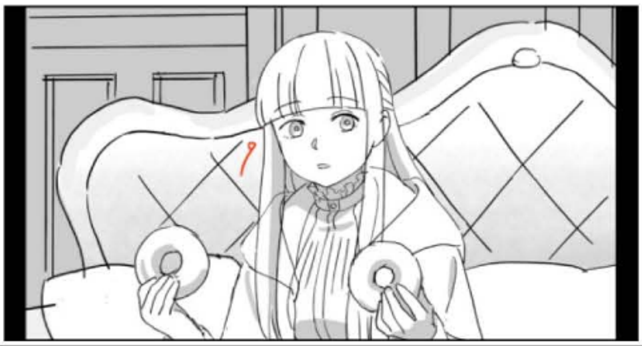
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
270 続き		オルデンが 肩に手を置き 声をかける	オルデン卿「大丈夫だ。 深呼吸しろ。」	
		オルデン卿、肩から手を下す	シュタルク「（意外で）...」	5+12
271		オルデン卿はシュタルクの構え方を正す。	オルデン卿「ここはお前の故郷の村じゃない」 （正す間があって）	
			シュタルク「オルデン卿はムートのことどう思っているんだ?」	9+0
272		フレーム こちらで	オルデン卿「兄ほどの才は無いな」	02:12

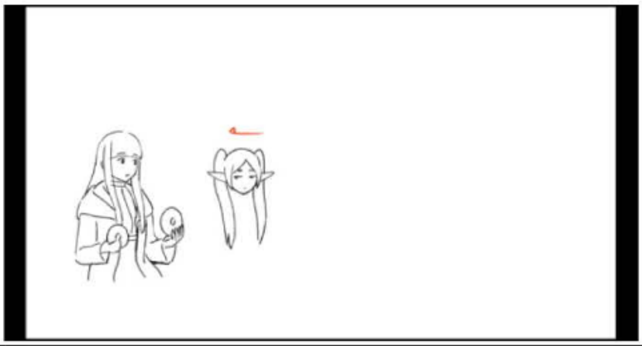
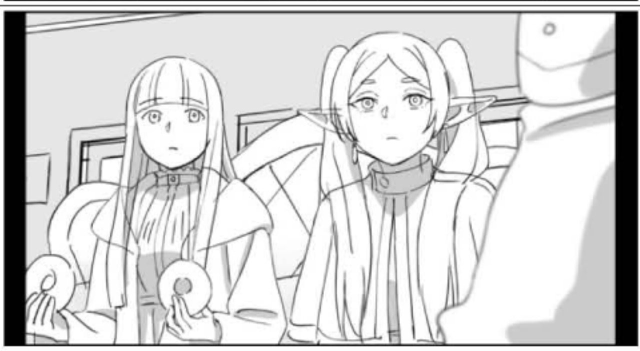
(09:00)

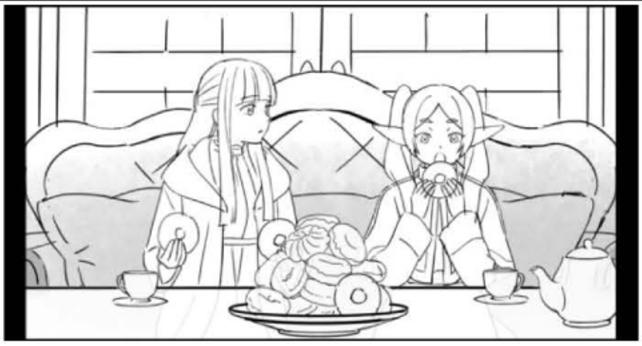
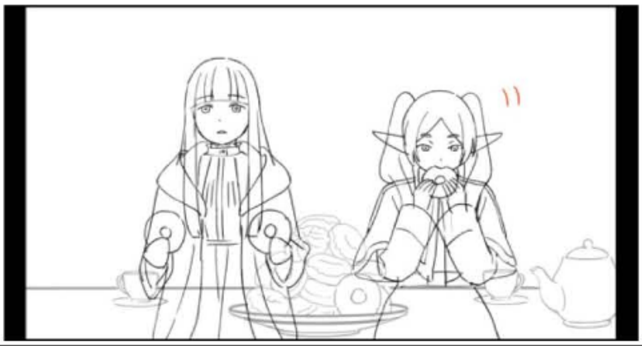
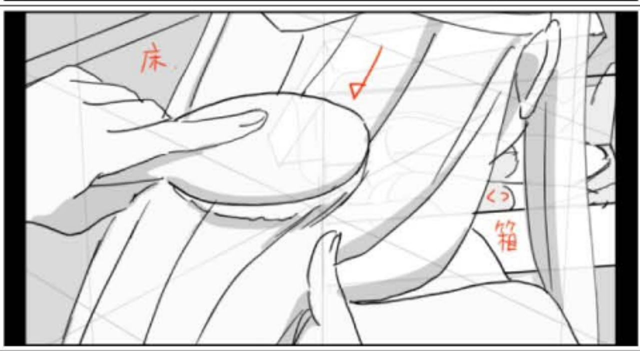
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
273	 フレーム こちらで			
			シュタルク「（視線を落とし）. .」	
274 欠		意外な言葉に 顔を上げる シュタルク	オルデン卿「だが努力家だ。」 シュタルク「！」	4+0
275		剣から手を 離し、少し身体を 開くオルデン （視線は剣に向けたまま）	オルデン卿「積み上げてきたものは決して裏切らん あいつはいつか私よりも強い騎士になる」	7+12

(10:12)

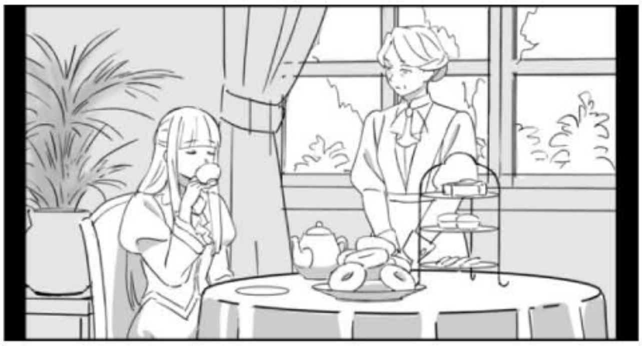
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
276			シュタルク「...そうか。	
			それムートに言って やったほうがいいぜ」	05:00
277		BG、C271と兼用で寄りです	オルデン卿「いつも言っている。	
		真面目に軽口をたたく	だから調子に乗ってなかなか上達せん」 シュタルク「(フッと)	6+0
278			シュタルク「 それは大問題だ」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				3+0
279		【要塞都市フォーリヒ・オルデン家屋敷・応接間】 目の前に並ぶドーナッツ。	間(2+0)k フェルン「え？	2+12
280				
		両手にドーナツ を持ち、完全に油断していたフェルン。	私も作法の練習をするんですか？」	3+12
281			オルデン卿「社交会だぞ。年頃の男子が一人で行くことなどあり得ると思うのか？」	

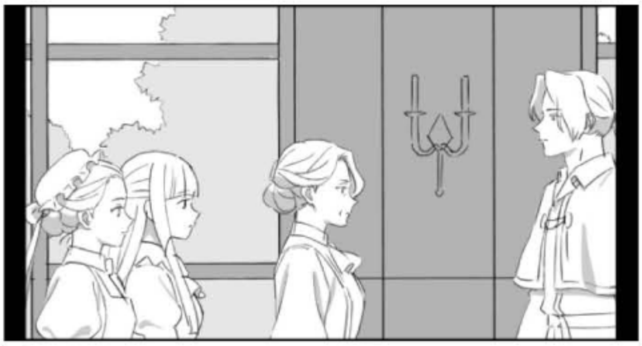
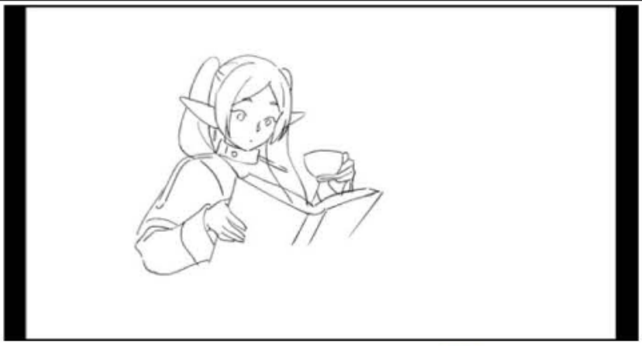
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			フェルン「............」	06:00
282		C186と同ポ		
			オルデン卿「（フリーレンを見て）それともマ　マが	03:00
283			連れてってくれるのか？」	
		ドーナッツを取るフリーレン		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				04:12
284		C231と同ポ	フリーレン「頑張ってね」	
		ドーナツを食べ始めるフリーレンの隣で フェルン呆然と	フェルン「............」。	02:12
285		フェルンの髪の毛にくしを通す		03:00
286		点描 ●放心状態のフェルンの前に、煌びやか なドレスを掲げた侍女長と、 靴や装飾 品を持った侍女たち が並んでいる。		03:00

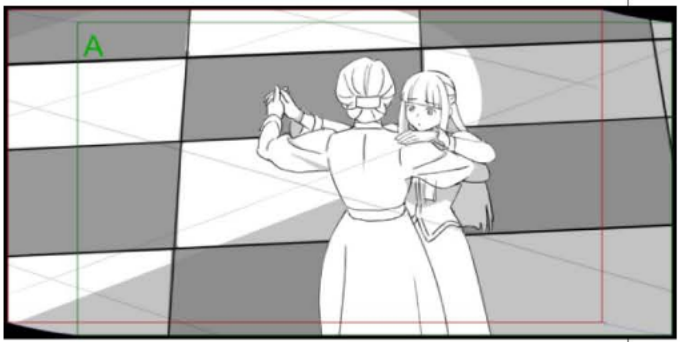
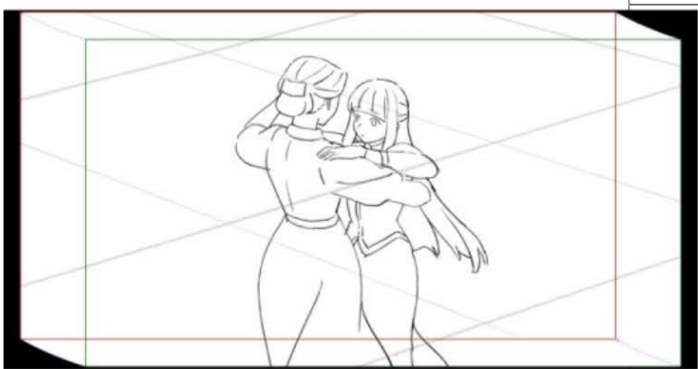
(09:12)

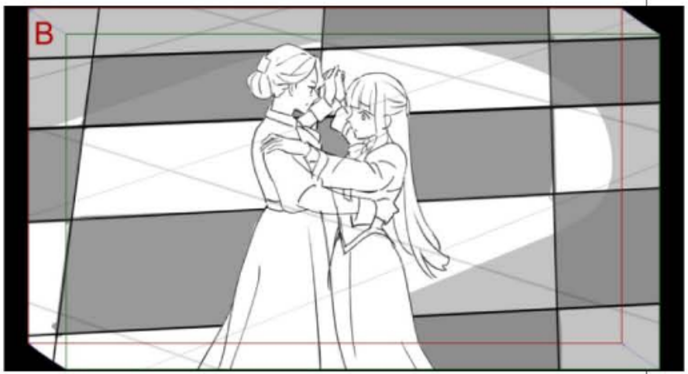
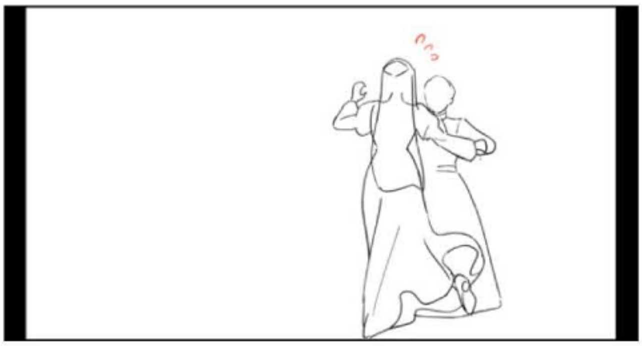
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
287		●お茶の作法を教わるフェルン。ドーナ ツを手に取るが侍女長に取り上げられ、		
				
				03:12
288		●侍女たちからはコルセットを締めあげられ、苦しそうにする。		
				02:12

(06:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
289		●フェルンと歩く上品な侍女たちとすれ違い、思わず振り返るザイン。		
		一番後ろの大人びた侍女を見る		03:12
290				
		●ソファーで本を読みながらお茶を飲み　悠々自適に過ごすフリーレン。		03:00

(06:12)

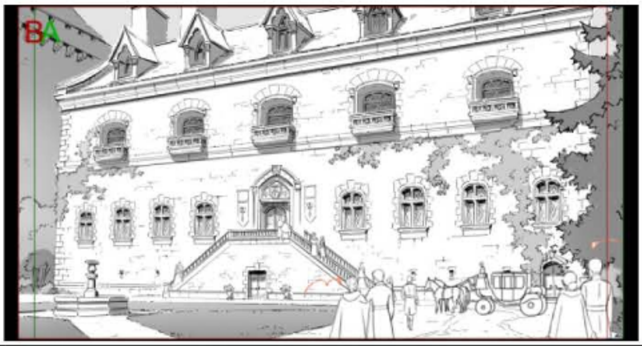
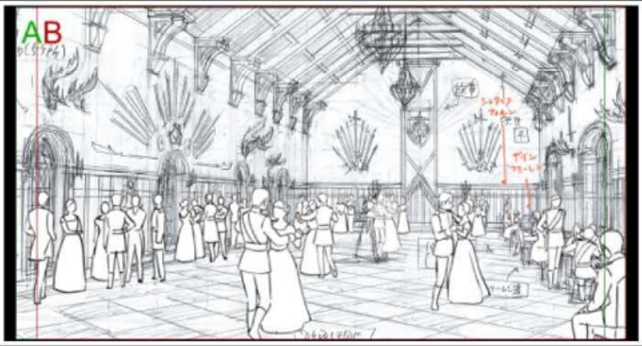
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
291		●フェルンは侍女長からダンスの レッス ンを受けるも 動きに合わせて付けPAN		
				

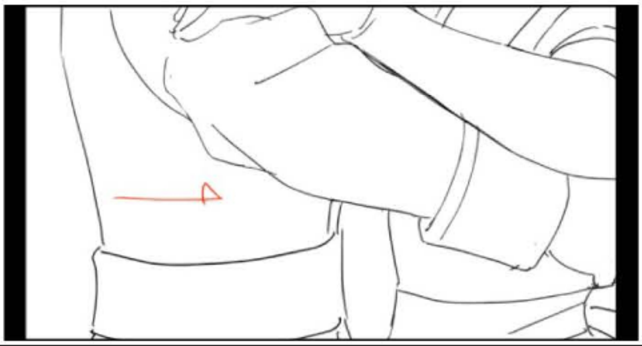
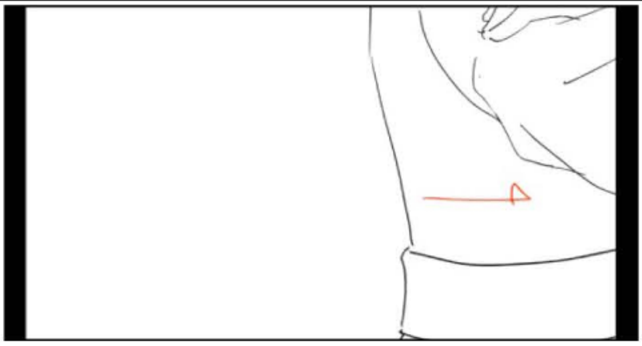
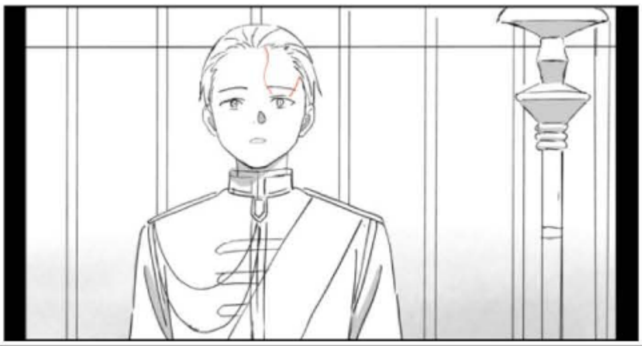
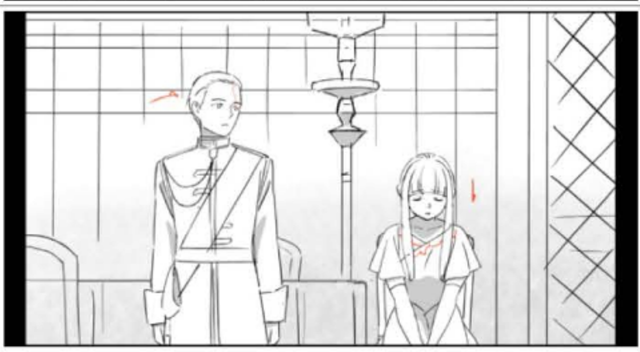
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				02:00
292		練習用のスカートの裾を踏む。		
				
				

(02:00)

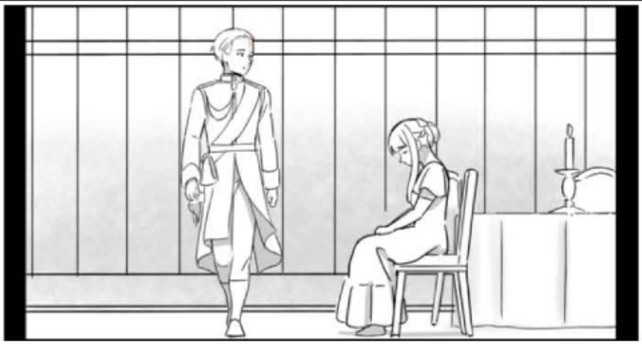
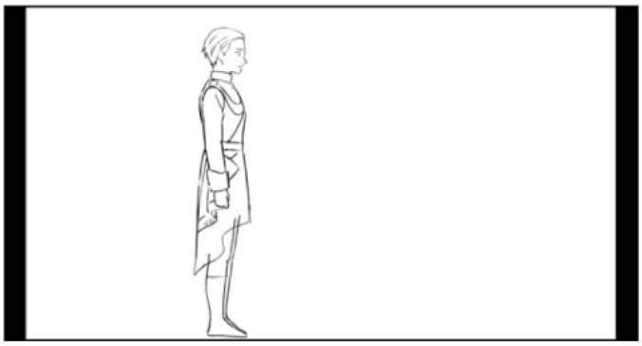
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				02:12
293		BGfollow 大広間、廊下側BGです。		
		二方、ガーベルと踊るシュタルクは大　分上達していて――――		
		ラストスロー気味で シュタルクの頼もしい顔を見せる。		04:00

(05:00)

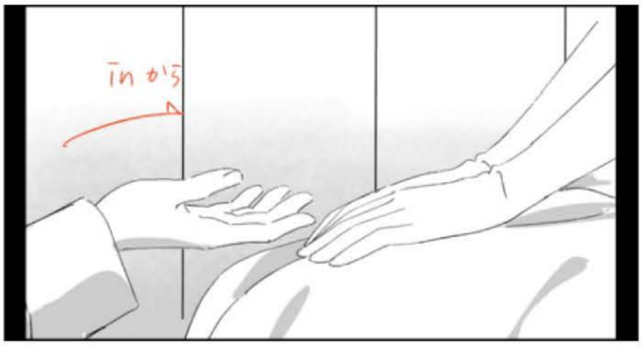
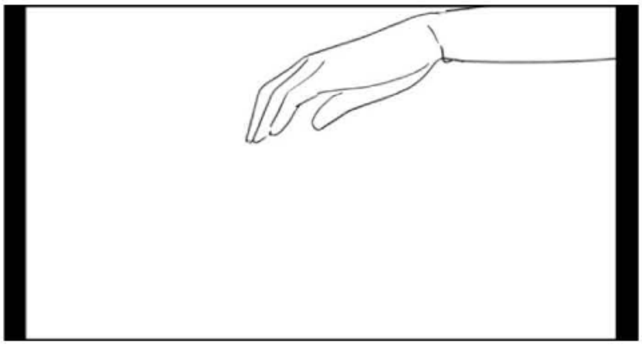
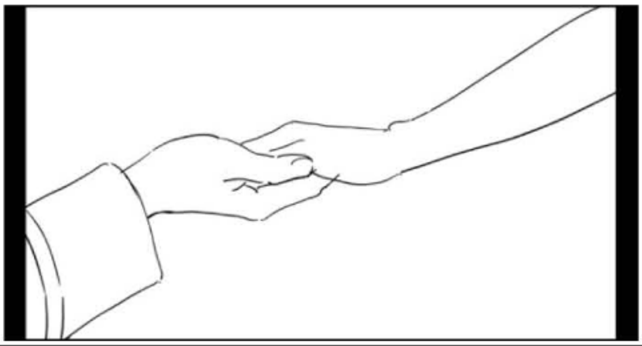
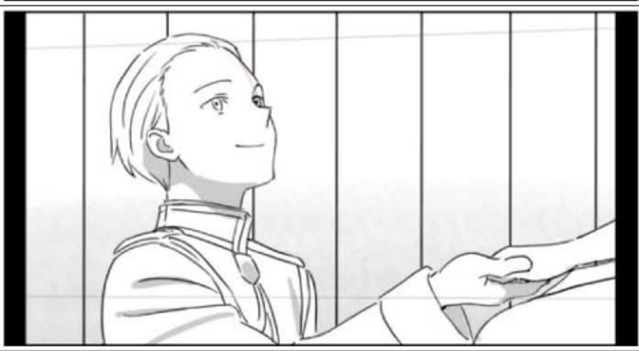
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
294		【同・全景】(夜) オルデン家外観(夜色) 同ポ 続々と集まる貴族たち 基本止めですが、2組くらい歩かせてください		03:00
295		舞踏会会場で談笑する貴族達		
		給仕が横切ったり 給仕　ピンボケ小		03:12
296		要塞都市フォーリヒ・屋敷・大広間】 にて社交会が行われており、男女の貴族 たちがダンスを楽しんでいる。 設定LO モブを増やすかもしれないので、遠景のモブとセル分け 踊るモブは兼用素材を作ります		03:00
297		その片隅、正装に身を包んだフェルンとシュタルクの姿もある。 踊る人でワイプ(大体0+21)	フェルン「(項垂れ)ここ一か月地獄でした...」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
				04:00
298		前カットからのワイプ大体9コマ (合わせて0+21)		
			シュタルク「路銀のためだろ」	03:09
299		さらにうなだれるフェルン	フェルン「すみませんでした・・・」	

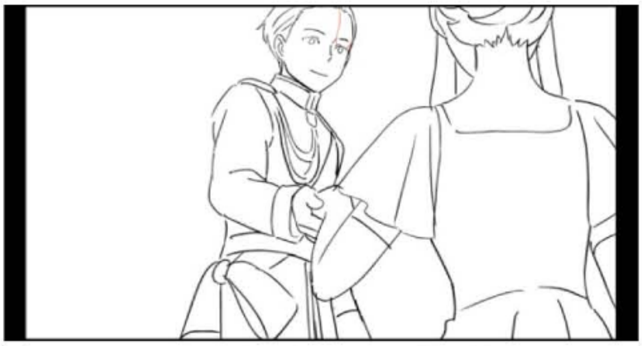
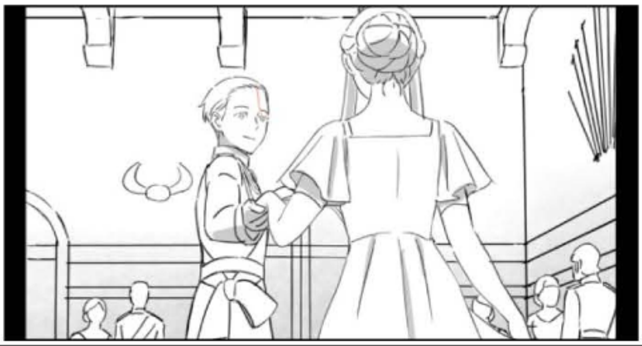
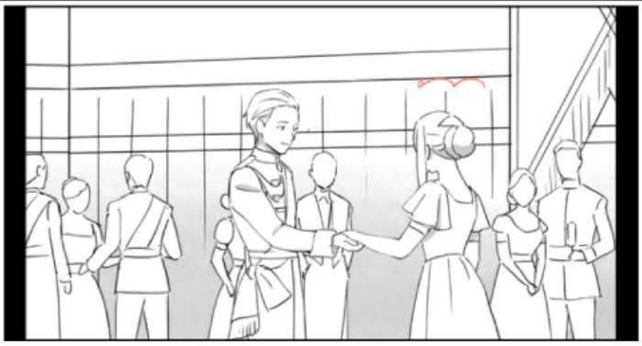
(05:21)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		フェルンの前へ歩くシュタルク 次カットとAC		
				03:12
300				
				
				03:00

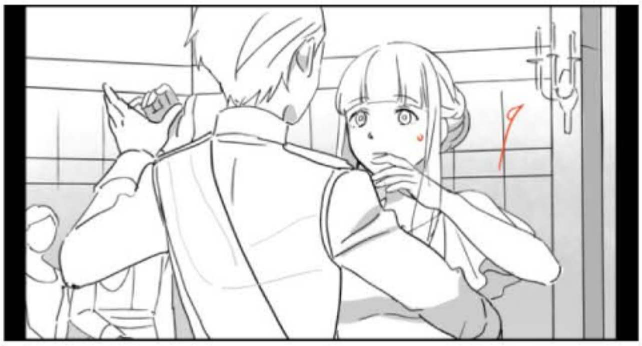
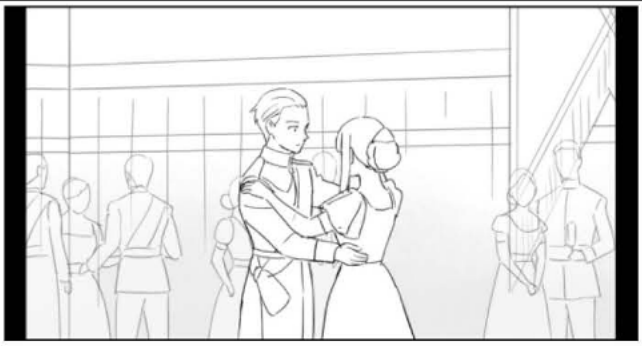
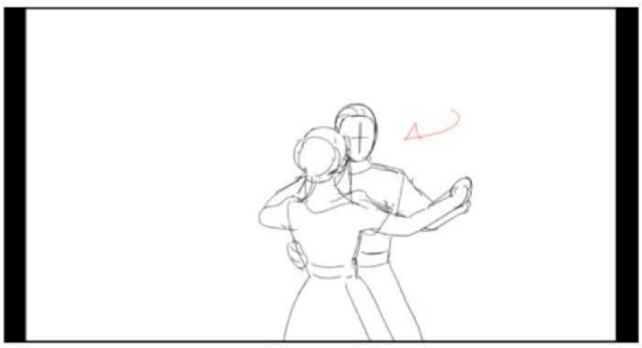
(04:12)

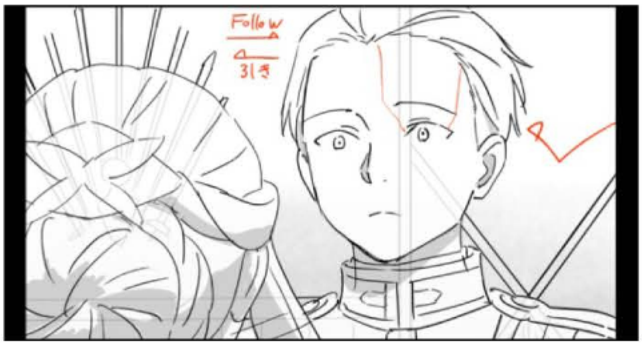
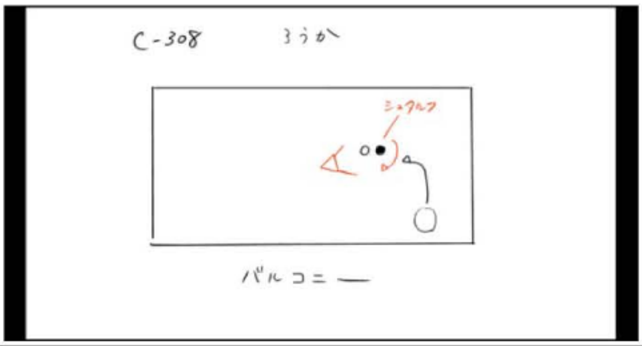
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
301		手を差し出すシュタルク		
		それに応じて手を握るフェルン		
				05:00
302			シュタルク「せっかく練習したんだしさ。踊ろうぜ」	04:00
303			フェルン「（微笑）本当に似合っていませんね」	04:00

(13:00)

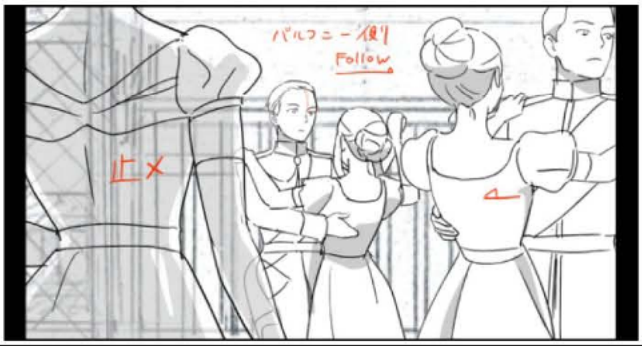
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
304		フェルン立ち上がり、		
				
		踊りだすフェルンとシュタルク。		03:12
305		前カットからACで歩き終わる 部屋の隅なので踊るモブなし		
		ダンスのポーズを取る二人		02:00

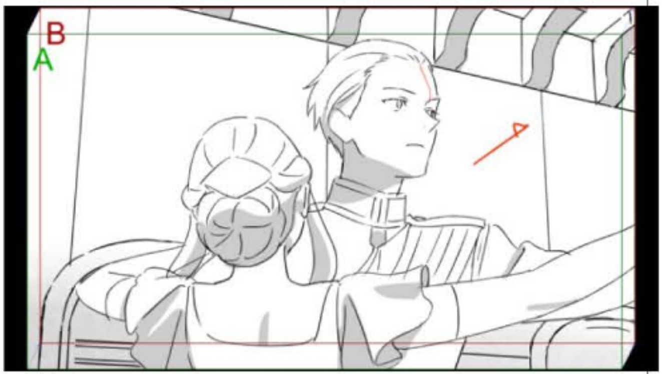
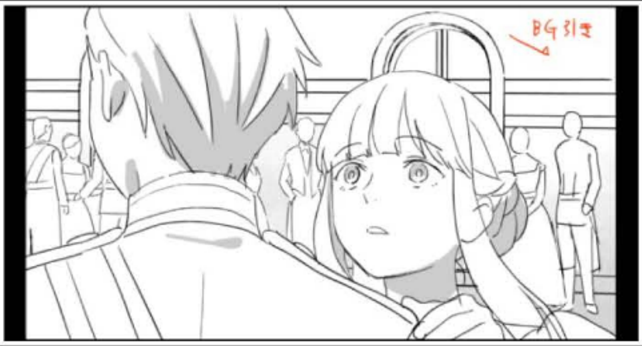
(05:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
306		フェルンその寄り、緊張した面持ちでシュタルクと組む		
				
		1,2回その場で揺れる		03:00
307		c305と同ポ 前カットとAC リズムに乗るためにその場で揺れてから		
		ステップを始める BG緩やかにfollow		

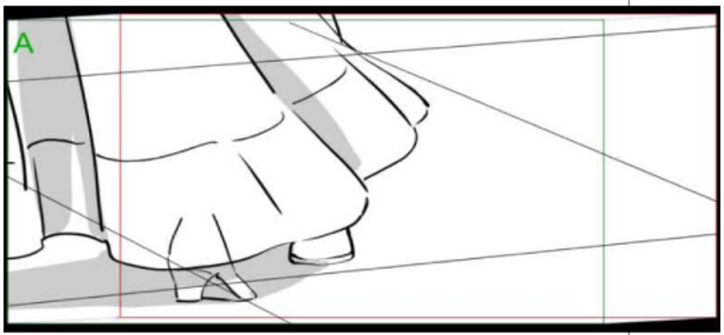
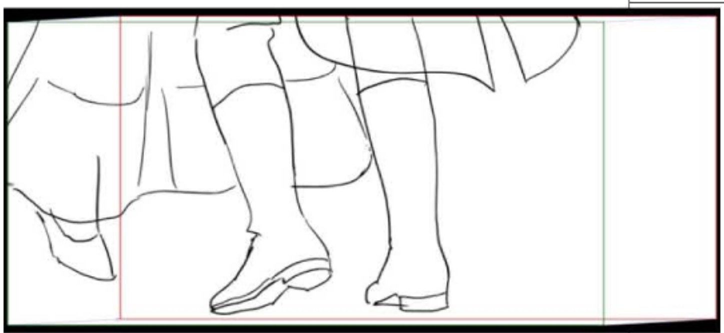
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		BGFollow始まる		03:00
308		フェルンの違和感に気づくシュタルク BGfollow		
				
		位置関係です		02:01
309		切り返しで，緊張してステップに目を落とすフェルン 廊下側BGfolllow←		02:00

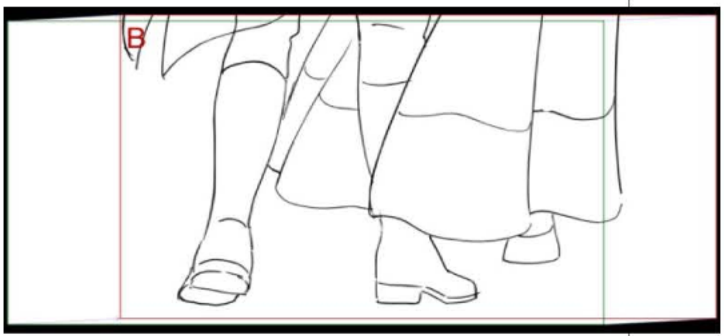
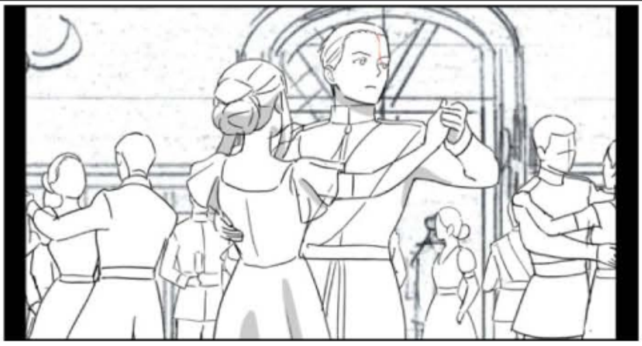
(05:01)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
310		雑踏に埋もれるシュタルクとフェルン 手前を何組も通り過ぎてゆく（ボケ中） 兼用モブを拡大して新作原画でしょうか・・・		
		談笑しているモブ（止め）も通り過ぎる（ボケ大） BGfollow→		04:00
311		手を握り直すシュタルク BGややスロー		00:18

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
312		リードしようとするシュタルクを見上げるフェルン スロー　なびき フレームPAN		01:00
313		フェルン切り返し スロー　なびき BG引きスロー気味 廊下側です		01:00

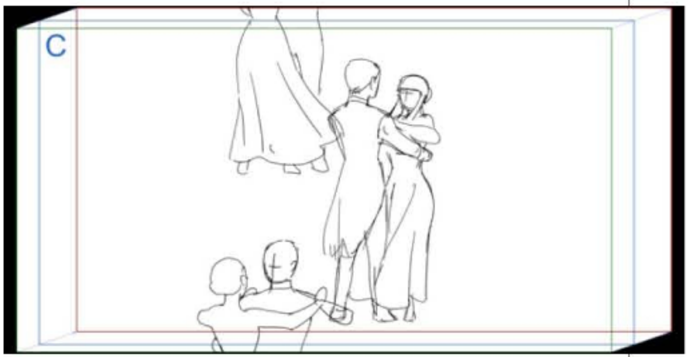
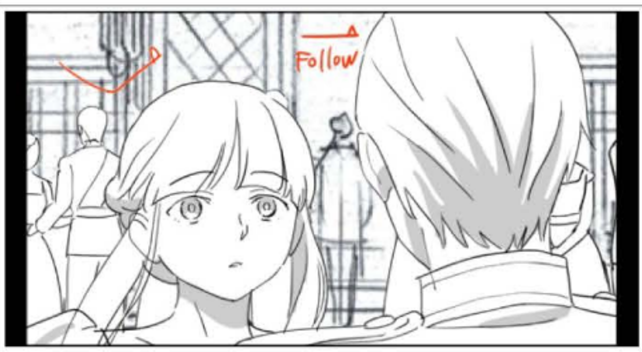
(02:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
314		足元のステップ シュタルクがリードしている風 動きに合わせて付けPAN		
				

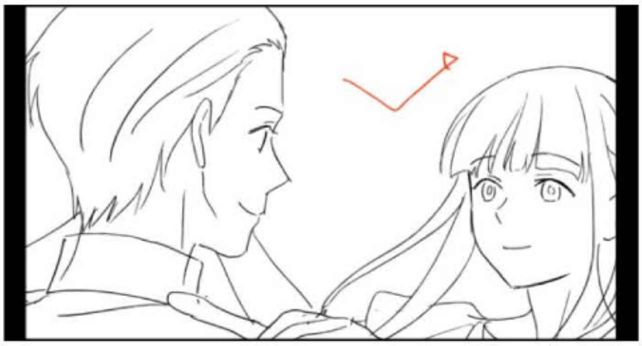
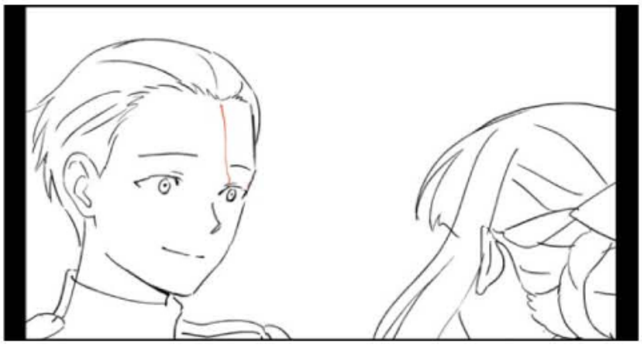
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				03:00
315		最初はぎこちないフェルンだったが、 BGfollow→ バルコニー側		
				
		踊るモブは兼用素材		03:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
316		シュタルクのリードで体を大きく 動かすようになってくる		
				

(02:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
				04:00
317		フェルンの表情 緊張がほぐれて笑顔に 踊っているモブは止めで BGfollowバルコニー側		

(03:00)

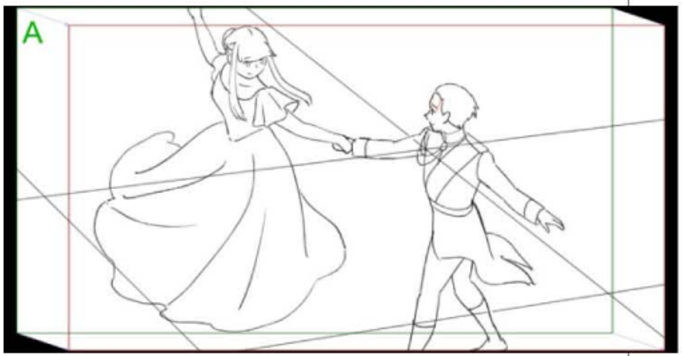
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ワルツのリズムに合わせて上下動		
				
		回転してシュタルクの表情		04:00
318		二人に注目する群衆とその中にオルデン卿 BG廊下側		04:00

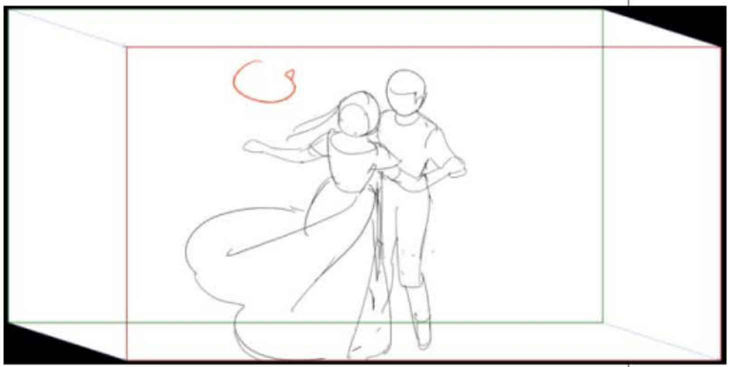
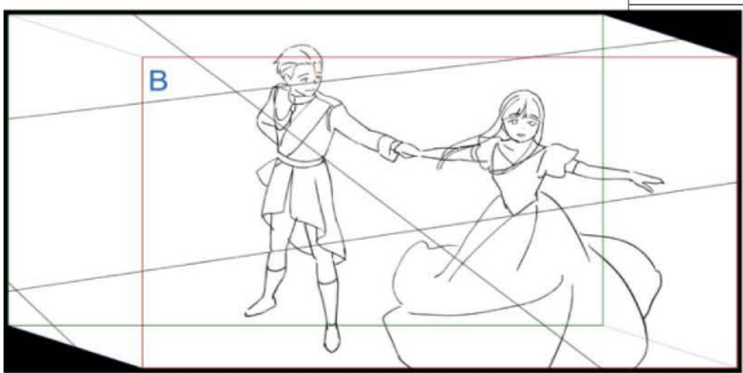
(07:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
319		徐々に楽し気に 奥の踊っているモブは2組くらい 顔が見えないようにして存在感を消したいです 曲に合わせて踊っているのが分かるダンス BGバルコニー側		
				

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
		くるくると回転して決めポーズ 足の見えるカットは、すみません、大判が良いかもです・・・		04:00

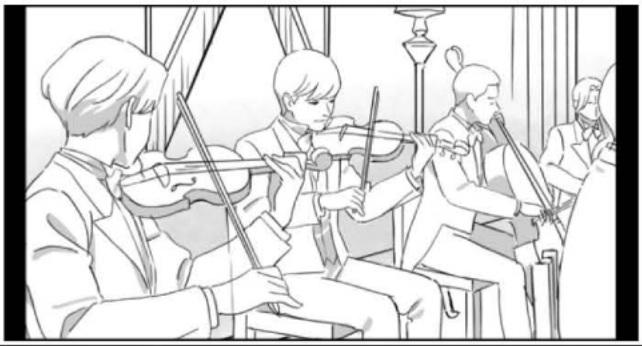
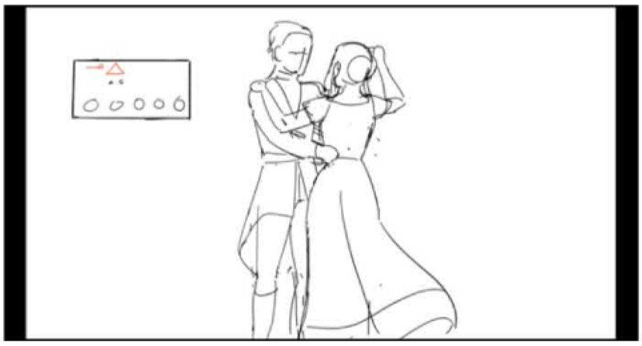
(02:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
320		前カットからAC モブは見えません		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		なびき見せカット		
	 			03:21

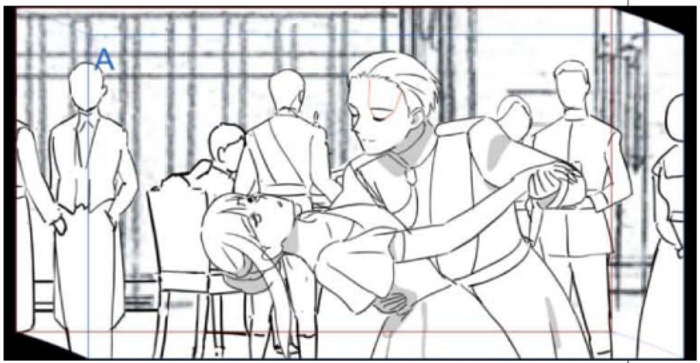
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
321		前カットとAC 踊ってるモブは見えません		
		扉絵のようなポーズになり		
				
		キャラもBGもぐるぐる回る		
				05:00

(05:00)

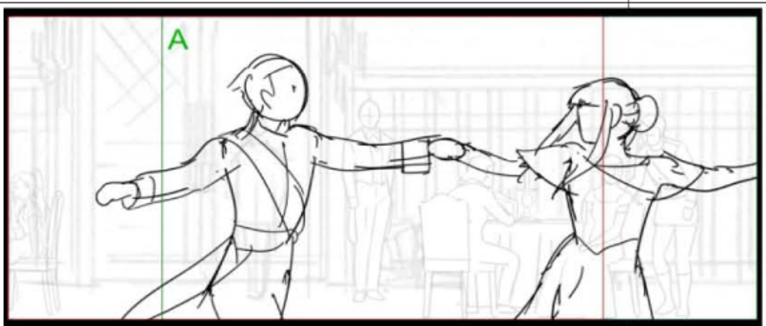
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
322		盛り上がる楽団		03:12
323		BGfollow　バルコニー側 踊ってるモブは見えません		
				
		このあたりからBGfollow終わり 次のポーズに合わせてつけPAN		

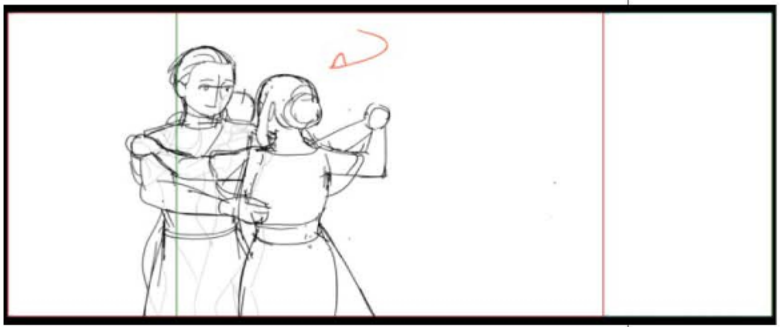
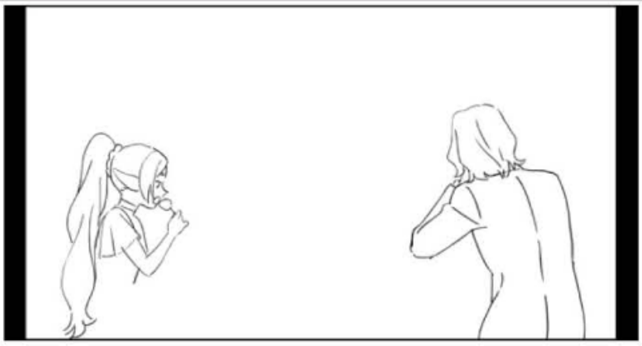
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		ゆったりとポーズ		05:00

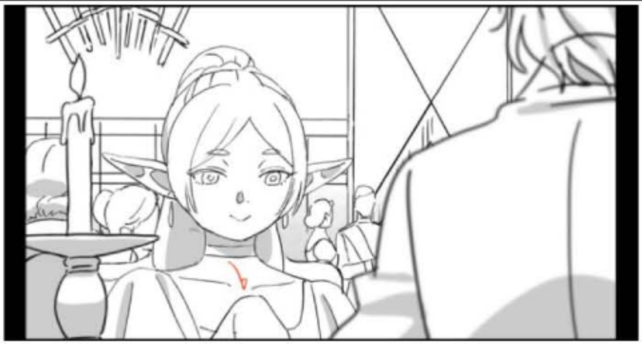
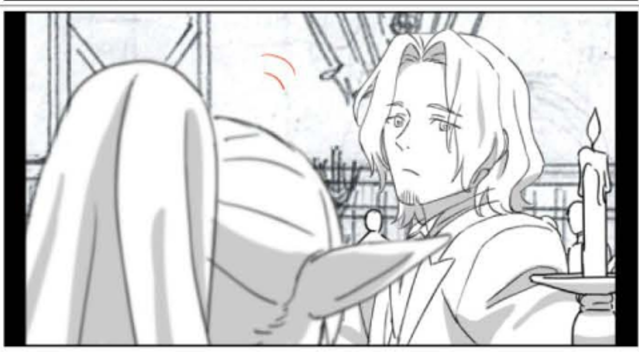
(02:00)

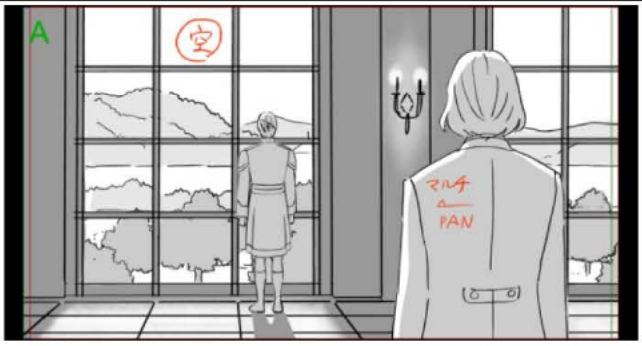
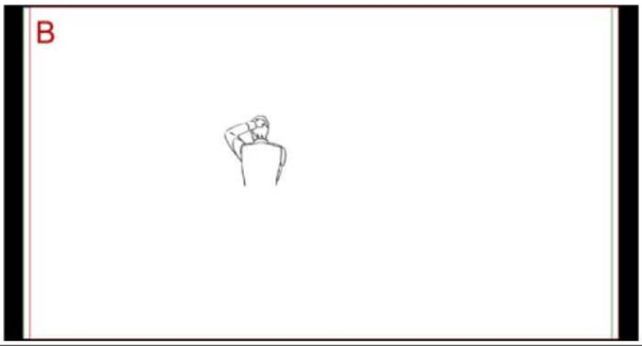
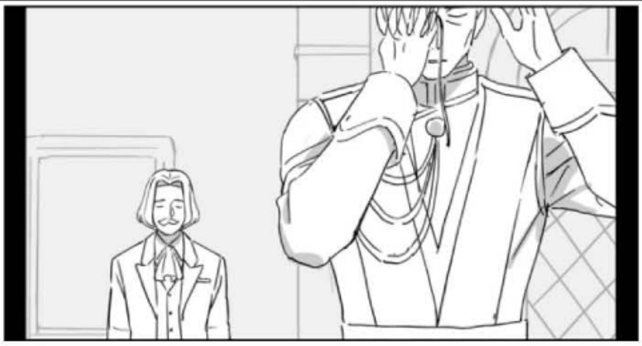
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
324		そのアップから 付けPANでお願いします。 BGfollow　バルコニー側		

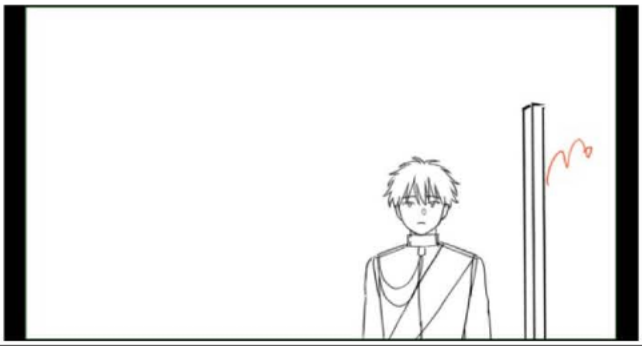
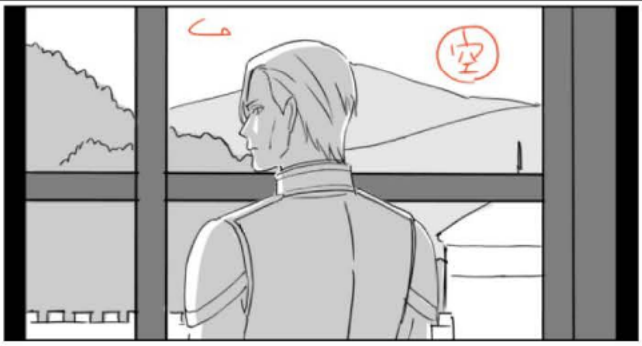
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		踊っているモブ無し		
				

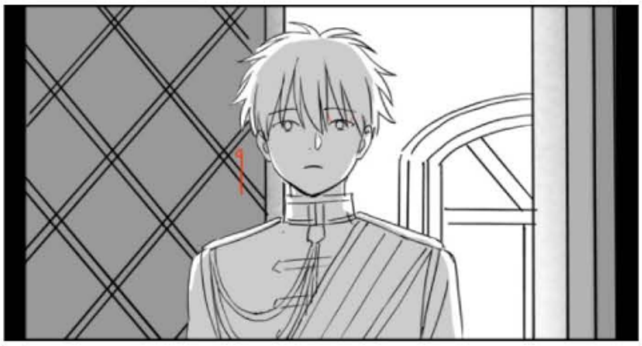
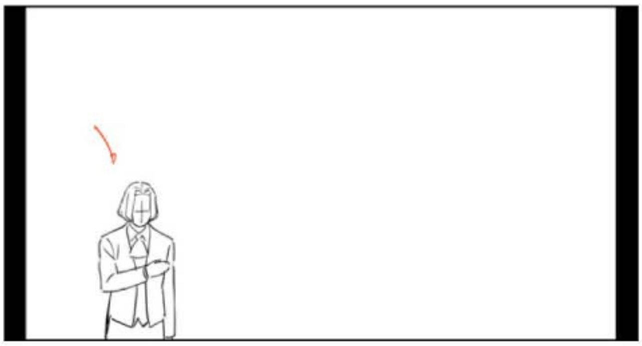
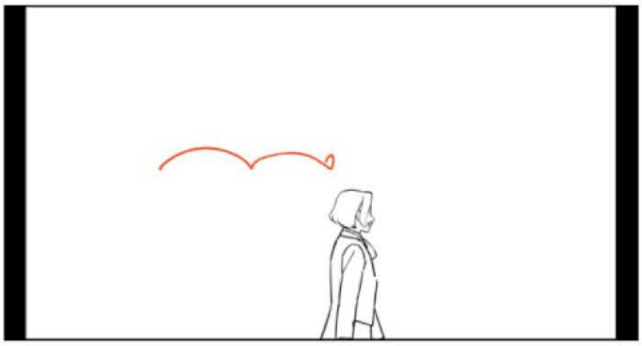
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		くるりと一回転		
				04:12
325		楽しそうな二人にフォーカス 奥の踊っているモブは兼用素材です。 モブ移動→		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
				
		その奥のフリーレンとザインにピントが移る シュタルク、フェルンoutまで 片隅のテーブル席で微笑ましく見守るザインと、ケーキを食べるフリーレン。 二人も正装、フリーレンは珍しく髪をポ ニーテールにしている。		
		ケーキにフォークをさすフリーレン		05:12
326		フリーレンケーキをほおばる		

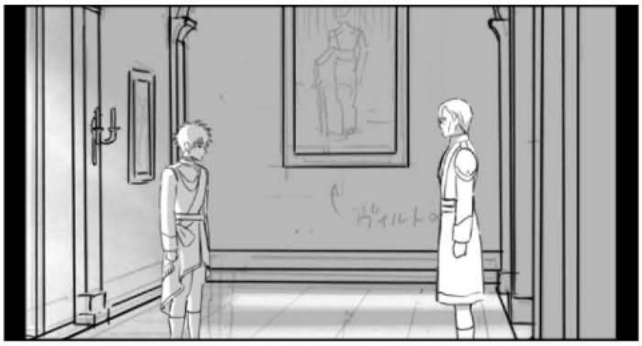
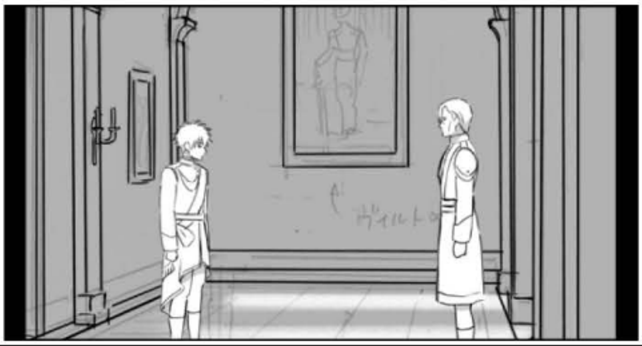
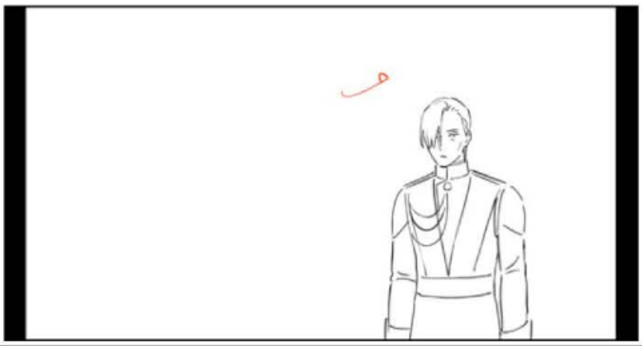
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		奥にダンスのモブ兼用素材	ザイン「――俺たちも踊るか？」	03:12
327		ケーキに夢中なフリーレン 前カットから芝居つなげてくださいませ		
			フリーレン 「ケーキ食べる」	
		至福の表情のフリーレン		03:00
328		その切り替えし ザインのちょっと残念そうな表情		

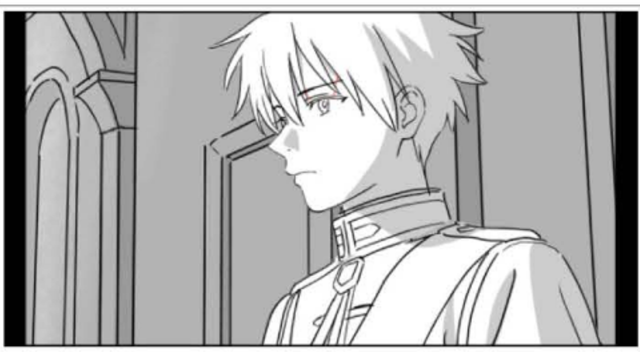
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		もう一口行くフリーレン	ザイン「...そう」	03:00
329		【オルデン家・3F・廊下】夜 の窓際に立ち、眼下の街を眺めているオルデン卿。 その後方にガーベルが控える。 じわPAN　ガーベル、マルチ 		
		オルデン、眼帯を外す		04:00
330		前カットからACで眼帯を外す	オルデン卿「この怪我さえなければ前線に立っていたのは私だった。	
			ヴィルトも死なずに済んだのかもな」 ガーベル「旦那様...」	

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		と後ろのドアが開き、シュタルクが入って来る。		
		数歩前に進んでください		11:18
331			オルデン卿「（見やり） 社交会が	
			終わったようだな」	03:00

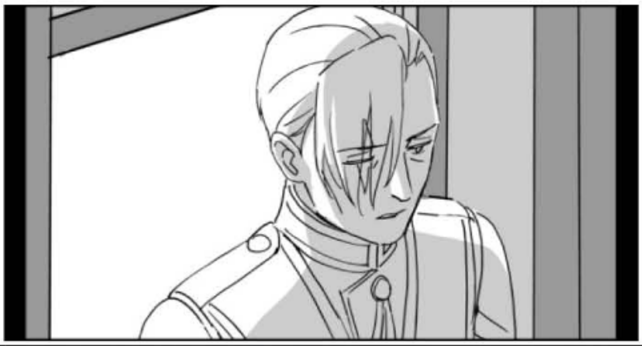
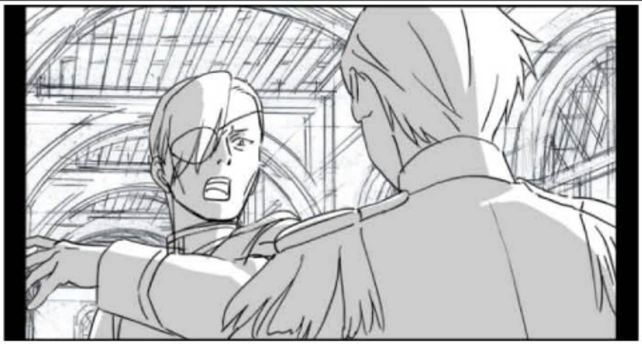
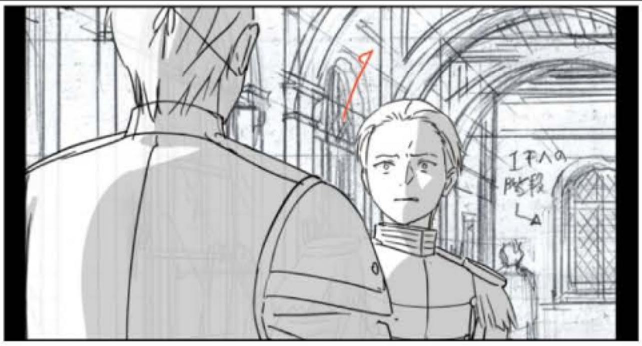
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
332 A		父親を思い出す 扉の中の部屋、光で飛ばしますが素材頂けるとありがたいです。	シュタルク「（少し複雑な心境で）.........」	
		332 B 331 同ポ 		02:12
333			オルデン卿「依頼は終了だ。 ガーベル、フリーレンに報酬を渡して来てくれ」	2+1/2
		ガーベルは胸に手を当て応じ、		
		部屋を出 ていく。		7+0

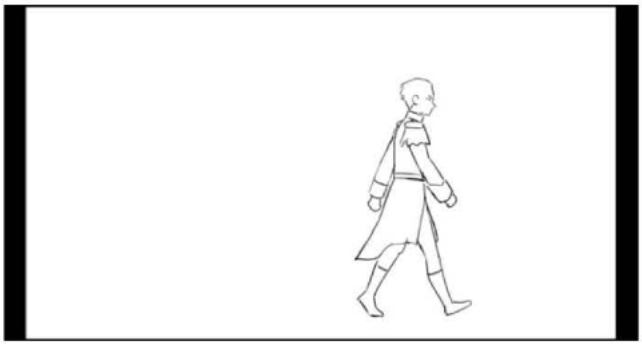
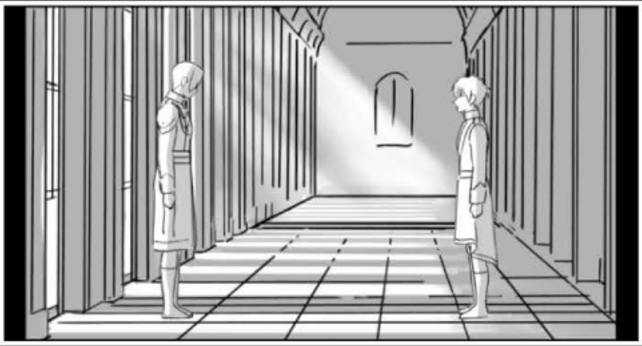
(10:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
334		扉の閉まる音(SE) シュタルク、背後からの光受けから室内光へ		
				03:00
335		少し言いよどむ感じ	オルデン卿「...シュタルク、お前の戦士としての力量は素晴らしいものだ。	
			お前さえよければ――」	07:00
336			シュタルク「(遮り) 俺はあんたの息子の代わ りじゃないぜ」	04:00

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
337		フッと笑み	オルデン卿「そうだな。	
			私もお前の父親の代わりではない」	05:06
338		カメラPAN← +シュタルクマルチPAN→	・・だが帰る場所なんてない だろう。クレ地方の戦士の村は魔族に滅ぼ された。そのくらいは知っている」	08:00
339		硬い表情のシュタルク	シュタルク「．．．」	01:12

(14:18)

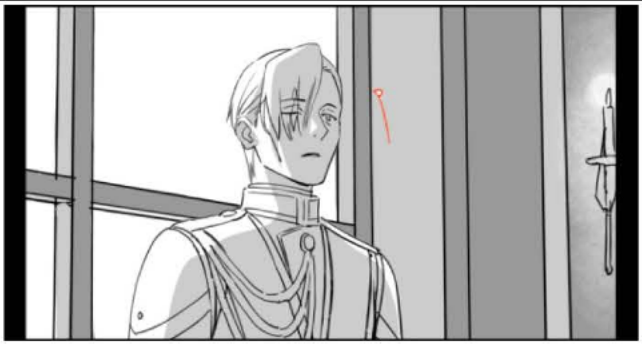
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
340			オルデン卿「息子とは喧嘩別れだった。些細　なことでの言い争いだ」	05:00
341		(回想)二階廊下。昼 何故父上はお分かりにならないのですか! 出ていけ! 的なしぐさ。セリフに合わせなくても良いです。	オルデン卿(声)「『お前の顔なんて二度と	
				02:12
342		怒りにかられた表情。ちょっと悲しい。	見たくない』と、そう言ってしまった。	
		オルデン卿にクルリと背を向け、		03:12

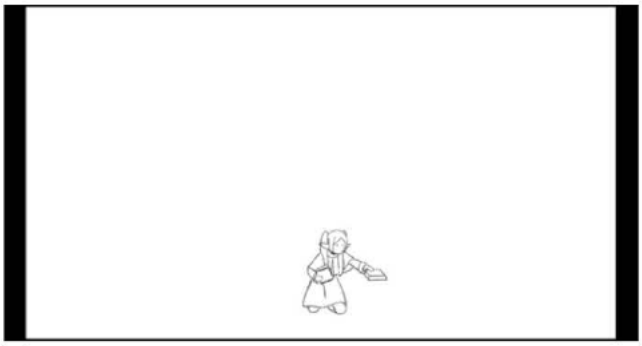
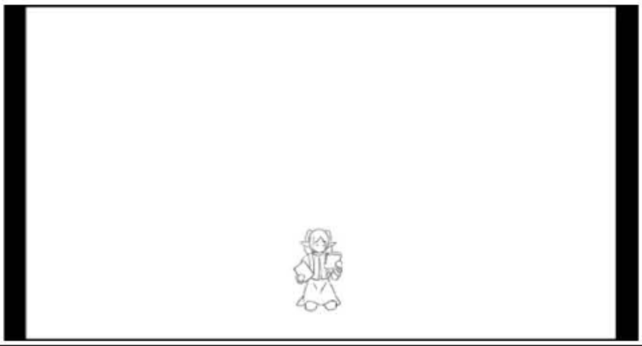
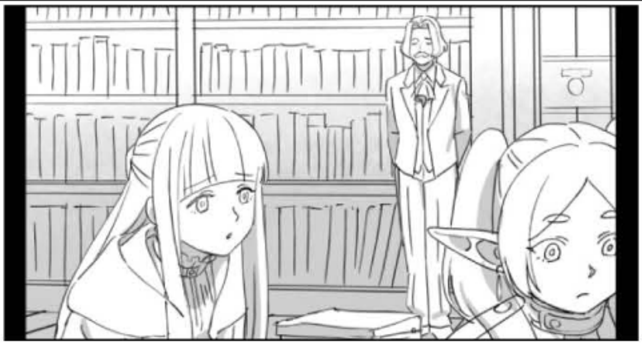
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
343			心にも無い言葉だった」	
				
		歩き出すヴィルト。 前カットからAC　コンテの位置まで歩く スロー気味		03:00
344		回想終わり 止め		03:00
345		俯いている顔から		

(07:12)

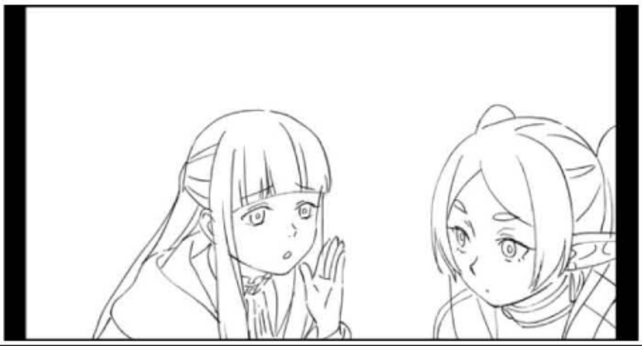
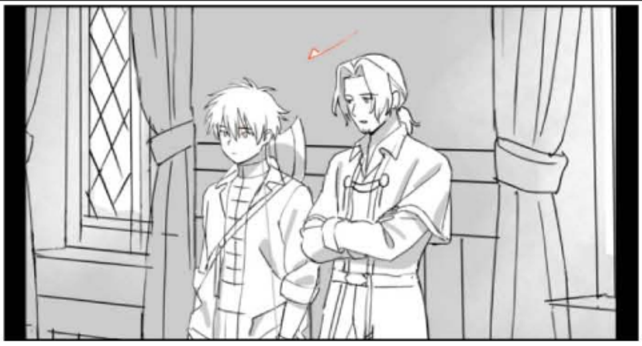
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
		シュタルクを見る。	オルデン卿「お前を見つけたときは奇跡だと 思ったんだ」	06:00
346		ハッとしているシュタルク		
		言葉を受け止めて、返事をする 俯いて、	シュタルク 「なら尚更ここには残れねぇな」	
		オルデン卿を見る 悲しみと笑顔の混ざった複雑な表情。	「俺も心にも無い言葉を言っちまったんだ。	10:00
347		※フラッシュインサート 脳裏に浮かぶアイゼンの顔。 背景白飛ばし	育ての親にさ」	02:21

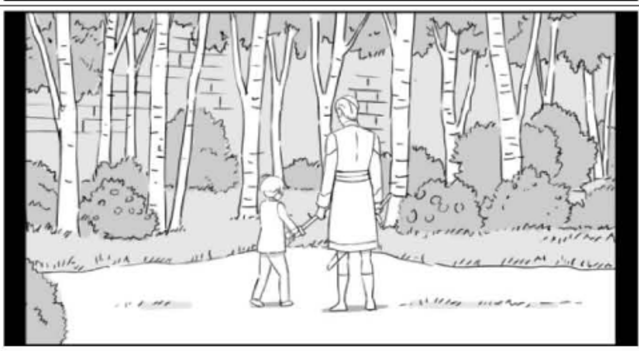
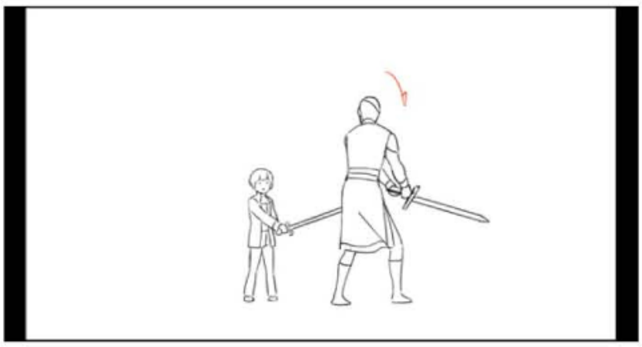
(17:09)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
348			シュタルク「だから旅の土産話を たっぷりと 持って帰らねえと駄目なんだ」	06:12
349				
		寂しそうに視線を落としつつも微笑を浮かべる。	オルデン卿「．．．そうか」	04:12
350		【オルデン家・2F・外観】（朝） 書庫のあるあたり 朝の光差し込み、鳥の鳴き声		03:00
351		【同・同・書庫】 にて魔導書を引っ張り出して、 積み上げるフリーレンとフェルン。 設定LO	フリーレン「うーん．．．。	

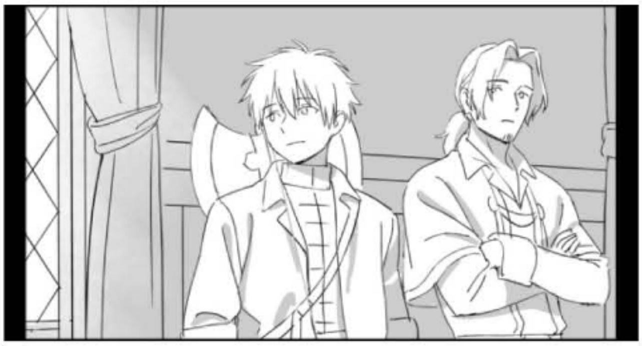
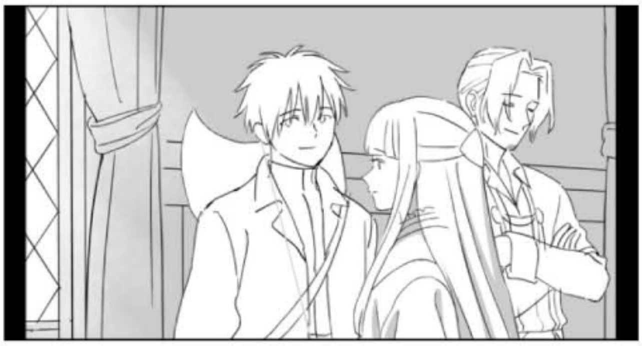
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			報酬の魔導書	
			どれにしよう...」	05:21
352		後方、ジッと待つガーベル。	フェルン「フリーレン様。もう半日になりますよ」	
			フェルン「(チラリと見て) ガーベル様も困っ てます」	07:00
353		あまり違いが分からないが・・・ フレーム こちらで	ガーベル「...ハヤクシテ・・・」	02:12

(13:12)

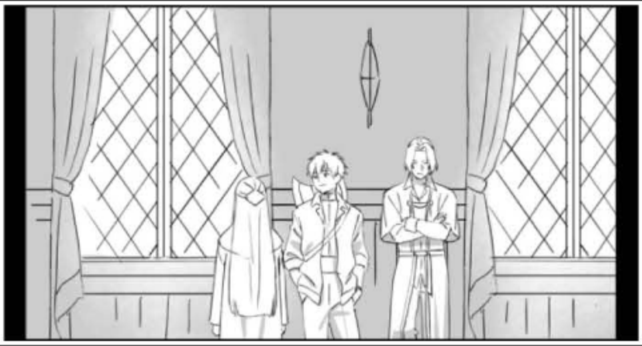
CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
354		c352と同ポ		
		フリーレン、ガーベルをちらっと見る	フェルン「ほら生 気がまったくありませんよ」	04:00
355		そんな二人の傍ら、壁にもたれてのんび りと見守っているザインとシュタルク。 中庭の剣技の音、うっすら聞こえてくる。	ザイン「—兵力の立て直しにはまだまだ掛 かりそうだってよ」	
		剣技の音の方を見る	シュタルク「（答えず）. . .」	06:00
356		部屋の窓から外を眺めるシュタルク。 剣技の音少し大きく		

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
			ザイン「どうした?」	03:00
357		剣技の音、前カットより遠く	フェルン「(そんなシュタルクを見て)...?」	01:12
358			シュタルク「いいや」	02:00
359		視線の先、庭ではオルデン卿がムートに 剣技の稽古をつけている。		
		もっと腰を入れろと教える		03:12

(08:12)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
360			シュタルク「少なくとも	
			跡継ぎには困らなそ うだ」	
			ザイン「（見てフッと）」	
		やがてフェルンも傍へやって来て、		
		2人同様に窓からの光景に頬を緩める。 窓辺に並んで庭先を静かに眺める3人。		08:00

(08:00)

CUT	PICTURE	アクションメモ	ダイアログ	TIM
361		一方魔導書を選んでいたフリーレンは		
		ふと、そんな3人の後ろ姿に気付き		03:00
362		背の順に並んだ3人（城でエーラ流星を 眺めるヒンメルたちと似た構図）。		03:00
363				
		フリーレンは、ハイター、アイゼンの精神を受け継ぐ3人の姿に、どこか満足そうにする。 手元の本を一冊 持ち上げて Bパートend	フリーレン「ー（微笑を浮かべ）...」	05:00

(11:00)